

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A nivel 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas

A nivel 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)

Tras paso o en posición de reveil: 8+

LA INTERVENCIÓN CON SALTO

Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

1♣ - 2ST: los dos palos mayores

1♦ - 2ST: los dos palos mayores

1♥ - 2ST: los dos palos menores

1♠ - 2ST: los dos palos menores

LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 15-17 P.H. respuestas naturales (Cue-bid = Stayman)

Reveil: 1ST (10-14) / 2ST (18-19)

LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Apoyo al palo de mi compañero y puntos (11+)

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

Natural

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

Indica palo largo y fuerza

DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)

Todo natural

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE

Doblo: petición de palo

Nuevo palo: 10+ PH & palo de 6 cartas (5 buenas)

2ST: 16-19 PH semi-balanceado con parada

Agresivo en 4ª posición

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doblo pidiendo palo

Doblo negativo

Doblo de apoyo

OTRAS SUBASTAS

SUBASTAS DE PASO FORCING:

USO DE VOCES FALSAS:

No

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO		A ST	
A	AKx(+)	Ax(+)	AKx(+)	Ax(+)
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)
Q	QJ(+)	Qx	QJ(+)	Qx AQJ(+)
J	J10(+)	Jx	J10x(+)	Jx,
10	109(+)	10x	HJ10(+)	H109(+)
9	9x	KJ9(+)	109(+)	98(+)
Alta	1ª	3ª	5ª	1ª 2ª Sin interés. (4ª)
Baja	1ª	3ª	5ª	4ª (1ª 2ª Sin interés)

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A PALO: Alta

A ST: Alta

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo:

En palo ya abierto:

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Actitud	Actitud	Cuenta	Actitud	Actitud	Lavinthal
2ª	Cuenta		Prefer.		Prefer.	Cuenta
3ª	Prefer.					

Señal de Smith:

Eco en triunfo:

Para apelar: pequeña

Para dar la cuenta: alta/baja; impar

Para mostrar preferencia: carta baja, rango bajo

Otras informaciones importantes:

DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS



Hoja de Convenciones de:
Paz Sainz / Jose Leon Lasarte

SISTEMA BASE

2/1

ESQUEMA GENERAL

1♣: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥/1♠: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H. (puede tener Mayor 5º)

2♣: Fuerte indeterminado

2♦: Albarán forcing manga

2♥/1♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º

3♣/1♦/1♥/1♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2H)

3ST: Gambling, sin parada lateral

4 ♠/♦/♥/♠: Barrage

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman (3 voces) / Smolen

Transfer (4 voces)

EN SITUACIONES COMPETITIVAS:

Negative Free Bid / Lebensohl

OTRAS CONVENCIONES:

Menores invertidos / Roudi / Drury / Jacoby / Splinter

SUBASTAS DE SLAM:

5KBW 30-41

OTROS ACUERDOS EN SITUACIONES COMPETITIVAS: