

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

Natural

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas

A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas

LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO

15-17: A nivel natural excepto cuebid: stayman. A nivel 3 Forcing

REVEIL A 1ST: 11-13 H.; REVEIL A 2ST: 18-19 H.;

LAS INTERVENCIONES POR CUEBID

(1) 2: Natural; (1) 2: Bicolor de Mayores

OTROS CUE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS

La intervención CUE.-BID CON SALTO: Pide Parada para jugar 3ST

LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

REDOBLO: 10+ H.

Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing

TRUSCOTT= Respuesta de 2ST sobre palo Mayor: Invitación con Fit

LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

Natural, Saltos indican fuerza

CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4º)

SUBASTAS DE PASO FORCING

Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte

LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL

♦ MULTI-LANDI← Doblo= Monocolor menor | 2= Bicolor Mayores

2= Monocolor Mayor | 2/2= Bicolor de / + menor

CONTRA 1ST DÉBIL= IGUAL salvo Doblo que pide palo 13+H.

LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE

DOBLO T/O

2ST LEBENSOHL en respuesta al Doblo de un 2 Débil

BICOLORES LEAPING MICHAELS: 4= /+OM | 4= /+OM

LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 1 FUERTE

NATURAL

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A Palo	A ST
A	AK+	AKx(+)
K	KQ(+); AK	Pide Desbloqueo o Cuenta
Q	QJ(+)	QJ(+); (KQxx+)
J	J10(+)	J10(+)
10	109(+)	Prometedor= HJ10; H109
9	3ª-1ª	109+, 98+, 9x
Alta	5ª-3ª-1ª	4ª (2ª)
Baja	5ª-3ª-1ª	4ª (2ª)

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A Palo: 5ª-3ª-1ª

A ST: 5ª-3ª-1ª

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo: Pequeña muestra interés

En palo ya abierto: Cuenta

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero			Sobre la salida del declarante		
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Actitud	Actitud	Nada	Nada	Actitud	
2ª	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta		
3ª						

Señal de Smith: No

Eco en triunfo:

Doblos direccionales: Si Doblo Lightner: No

Para apelar: Pequeña

Para dar la cuenta: Baja-Alta = Par, Alta-Baja: Impar

Para mostrar preferencia: Estándar; Alta para el palo alto

Otras: En contratos a palo, con AK secos salimos de K

LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doblo Negativo, Doblo Responsivo y Doblo competitivo

Doblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit

Redoblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit



Asociación Española
de Bridge

Hoja de Convenciones

Jugador: Juan Bascones

Categoría: 2C

Jugador: Patricia Lopez Granados

Categoría: 2D

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA DE DAMAS

SISTEMA BASE

MAYOR 5º | Mejor menor

1ST Fuerte (15-17 H.) | Cambio 2/1: 11+ H. F1R

ESQUEMA GENERAL

Ap. 1/0= Mejor menor, Respuestas WALSH

Ap. 1/0= Respuesta 2/1 Forcing por una vuelta (10+ H)

Ap. 1ST= Stayman 5 Resp., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores
Defensa contra intervenciones: LEBENSHOL

Ap. 2= FUERTE INDETERMINADO

Ap. 2= FORCING MANGA

Ap. 2/0= Débil, 6-10 H. Buen palo 6º

Ap. 2ST= PUPPET Stayman, TRF Mayores, 3= 5+4

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

Apertura de 3ST: GAMBLING

Contra la apertura de 1ST: MULTI-LANDY

Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS

CONVENCIONES EMPLEADAS

2 ROUDI, 3 CHECK-BACK,

2ST JACOBY, 2ST TRUSCOTT, SPLINTER, DRURY-FIT
TRF, SMOLEN , LEBENSOHL
BICOLORES MICHAELS y LEAPING MICHAELS

APERTURA	ART?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3ª / 4ª
1		3	4	12-22 H.	Apojos naturales (1 2 = 6-10 HD 1 3 = 11-12 HD.) Respuestas en salto a 2/ débiles (3-6 H.)	1 2 3X= Splinter 1 C/P 1ST 2 = ROUDI 1 C/P 2ST 3 = CHECK-BACK	
1		3	4	12-22 H.	Respuestas naturales (1 2 = 10+ H. F1R) Apojos (1 2 = 6-10 HD. 1 3 = 11-12 HD) Respuestas en salto a 2/ débiles (3-6 H.)	1 2 3X= Splinter 1 C/P 1ST 2 = ROUDI 1 C/P 2ST 3 = CHECK-BACK	
1/1		5	4	11-22 H.	1ST: 6-10 H. No Forcing 1M 2M: 6-10 HD 1M 3M= 3-6 H. (5-8 HD) 2ST JACOBY LIMITE+ SPLINTERS (incluso 1 3 /1 4)	Subastas de ensayo a palo piden ayuda en el palo	Drury-Fit
1ST		No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6º ó 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 5 Respuestas; TRF a Mayores; TRF a menores (2 = TRF ; 3 = TRF) 4 = Bicolor de Mayores. 4 TRF a . 4 TRF a	Después de 1ST 2 , 2 SMOLEN Después de 1ST 2 , 2ST/3 elección en Transfer Después de TRF a menor: 3 / semifallo, 3ST semifallo en el otro menor		
2	X	0	No	FUERTE INDETERMINADO Si equilibrada 23-24 H.	2 = 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5+ y 8+ H.	2 2 ; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2	X	0	No	FORCING MANGA Si equilibrada 25+ H.	2 = 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5+ y 8+ H.	2 2 ; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2/2		6	No	6-10 H. Buen palo de 6 cartas (2 de 4)	3/ = Barrage 2ST: Pregunta	2 / 2ST, Respuestas a nivel de 3 muestran un H (A o K) Respuestas a nivel de 4 son SPLINTER	
2ST				20-22 H. Puede tener palo Mayor 5º	PUPPET STAYMAN 3 = 5 + 4 4 = Bicolor de Mayores		
3/3		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1ª y 2ª posición			
3/3		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vulnerable 7 Bazas Vulnerable	Nuevo palo= Control		
3ST	X			GAMBLING Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5 = P/C		
4/4				BARRAGE			
4/4		7		BARRAGE CLÁSICO 7 Bazas No Vulnerable 8 Bazas Vulnerable			

INFORMACIÓN SUPLEMENTARIA
CONTROLES (1ª o 2ª vuelta indiferente) por orden
BLACKWOOD 5 ASES (30-41)
Pregunta por la Q de triunfo sobre 5/ con palo inmediato

