

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 10-17 P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
Tras intervencion a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 11+PH
Tras intervencion a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 11+PH para ST. DOBLO 18+
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
2ST: Bicolor a menores 12+PH
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michaels
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
Sin alteración
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
6+PH, palo cuarto al menos
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)</b>
Capelletti. 2T_Bic May, 2D_Monocolor cualquier palo, 2c/2p. bic mayor nombrado mas menor. 2st_bic menores restantes.
DOBLO PENAL.
<b>DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE</b>
A buen criterio
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
<b>SUBASTAS DE SLAM</b>
Fit diferido
Splinter
<b>BLACKWOOD 30/41/52 KCB</b>
5♣ = 0 o 3 claves, 5♦ = 1 o 4 claves, 5♥ = 2/5 claves sin la Dama de triunfo, 5♠ = 2/5 claves + Dama de triunfo
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b>
2ST moderador :tras apertura fuerte: 6/7ph.

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias						
SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO			A ST		
A	AKx(+)	Ax(+)		AKx(+)	Ax(+)	
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+)	Qx		QJ(+)	Qx	AQJ(+)  KQx(+)
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)	Jx,	
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)	H109(+)	10x
9	9x	KJ9(+)		109(+)	98(+)	9x
Alta	1ª	3ª	5ª	1ª   2ª Sin interés. (4ª)		
Baja	3ª   5ª			4ª (1ª   2ª Sin interés)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO: appel						
A ST: si el palo del compañero es quinto						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dubleton						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Appel	Appel	cuenta	cuenta	Prefer.	appel
2ª	cuenta	cuenta				
3ª						
Para apelar: Baja						
Para dar la cuenta: (Alta/baja:Impar)						
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo						
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial						
DOBLOS						
DOBLO en intervencion						
12+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos						
DOBLO artificial						
A palo artificail pide salida						



**Asociación Española de Bridge**

Hoja de Convenciones de:  
**Jugadores ÚLTIMA HORA DIAMANTE**  
**FINAL ESPAÑA EQUIPOS**

<b>SISTEMA BASE</b>
<b>NATURAL, MAYOR QUINTO</b>
<b>ESQUEMA GENERAL</b>
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)
1♦: 3+ cartas
1♥/♠: 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H.
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.2 ♦ FM
2♥♠ Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hrs)
3ST: Gambling, sin parada lateral
4♣/♦/♥/♠: Barrage
<b>SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA</b>
Contestación con salto, débil. Ley de bazas
<b>CONVENCIONES EMPLEADAS</b>
<b>2ST JACOBY (mod):</b> FIT, 11PH+,
<b>CUARTO PALO FORCING</b>
<b>SOBRE APERTURAS A ST:</b> Stayman
Transfer a Mayores y menores
Roudi 4 respuestas
<b>SOBRE APERTURAS A 2ST:</b> Puppet Stayman
Checkbak Stayman. Transfer a Mayores.
3♠: 5c pic + 4c♥
<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b>
<b>Respuesta 2 SOBRE 1 SIN SALTO:</b> 11+PH:2♦ 2♠ CUARTOS
2♥quinto.