

ELENA ORBEGOZO – ROSA CUADRILLERO
Sistema: Mayor 5º, mejor menor, ST (15-17H).

| | | |
|--------|----|---|
| 1♣/♦ | => | 3 ⁺ cartas (11)12-21H. (mejor menor). |
| 1♥/♠ | => | 5 ⁺ cartas (11)12-21H. |
| 1ST | => | 15-17H. Equilibrada sin palo M5º. |
| 2ST | => | 20-22H. Equilibrada con palo M5º. |
| 3ST | => | Palo corrido menor (AKQxxxx(x) ♣/♦ sin puntos de apertura). |
| 2♣* | => | Fuerte (23+ equilibrada o monocolor fuerte o FM). |
| 2♦/♥/♠ | => | Palo 6º, 6-10H. |
| 3♣/♦ | => | Barrage (1ª/2ª posición 2GH). |
| 3♥/♠ | => | Barrage. (6/7 bazas de juego). |
| 4♣/♦* | => | Barrage, (namyats para 4♥/♠). |
| 4♥/♠ | => | Barrage. (7/8 bazas de juego). |

Salidas a Palo: 3ª/5ª

| | | | | | |
|-------|------|-------|-------|----------|-----|
| xx | AKx | KJ10x | Hx | KJxxx(x) | AK |
| xxx | KQx | K109x | Hxx | QJx(x) | KQ |
| xxxx | QJx | AKJ10 | Hxxx | 109x(x) | QJ |
| xxxxx | J10x | 109x | Hxxxx | AKx(x) | J10 |

Salidas a ST: 2ª sin H /4ª con H.

| | | | |
|-------|-------|-------|----------|
| xx | KJ109 | Hx | KJxxx(x) |
| xxx | K1098 | Hxx | QJxx(x) |
| xxxx | AKJ10 | Hxxx | 1097x(x) |
| xxxxx | 109x | Hxxxx | 108xx(x) |

Contra ST: La salida de K pide desbloqueo o cuenta.

Señales defensivas.

Apelamos con carta baja a la salida y en el primer descarte a palo.

Damos la cuenta al revés, baja/alta = n° par de cartas cuando asistimos al palo.

A ST: Apelamos con carta baja.

Señal de preferencia con fallo o semifallo en el muerto o cuando se da a fallar.

Convenciones de subasta

Stayman débil, de 3 respuestas sobre 1ST.

Puppet Stayman sobre 2ST.

Jacoby transfers sobre 1ST y 2ST.

Smolen con la apertura de 1ST.

4°palo forcing.

Roudi.

Check-back.

Los saltos en respuesta a la apertura son barrage, doble salto splinter.

Subastas de competición

Michael's cue-bid sobre 1 ♣ / 1 ♦ / 1 ♥ / 1 ♠.

Doblo y redoblo de apoyo.

Cue-bid de fuerza (a palo mayor con fit).

Intervención a ST cappelletti modificado.

Subastas de slam

4ST petición de ases (5♣ = 1/4, 5♦ = 0/3, 5♥ = 2, 5♠ = 2+Q triunfo). 5ST petición de reyes (0-1-2-3).

Splinter. (fit con fallo o semifallo al palo marcado y fuerza de manga ó +).

Controles (los damos por orden, independientemente si son de A, K, semifallo o fallo).