

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
OVERCALLS (Style; Responses; 1/2 Level; Reopening)
A la altura de 1: entre 7 y 17. Cuanto más débil, mejor palo
La respuestas sobre la intervención: a nivel de 1=forcing.
A nivel de 2, pasable. Cue bid= Apoyo 10+
A la altura de 2: apertura y buen palo(preferiblemente 6º)
Respuestas: Apoyo=limite ; 2ST invitativa(8-10).
Cue bid=Forcing manga Sin apoyo. Busca segundo palo o corte
En 4ª posición: natural y 1NT= bicolor a lo otros 2 palos
1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)
2nd Pos= 15-18 HCP
Responses: no oimos la apertura.Stayman y transfers
La reapertura en 4ª Pos de 1NT = 10-13 Puntos
Respuestas: Igual: stayman y transfers
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)
Standard: nivel de 2= 6-10, cambio palo forcing; 2NT asking
En 4ª posición en reapertura es fuerte: 12-15 con palo 6º
DIRECT AND JUMP CUE BIDS (Style; Responses; Reopen)
1M-3M= pregunta por parade para jugar 3ST
1m-3m = barrage en ese palo
VS. NT (vs. Strong / Weak; Reopening; PH)
VS. PREEMPTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT bids)
Después de 2 debil, 2NT= 16-18, Resto: natural y fuerte
Cue-bid: pregunta por parada
Doblo= pide palo. Hasta 4♠ incluido . O mano 18+
Después de barrage de 3 intervenimos con 14+ y buen palo
4♥-4NT=menores ; 4♠-4NT=cualquier bicolor
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE
Palo a la altura de 1= Forcing por 1 vuelta
Palo a la altura de 2= Pasable

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	3rd/5 th	3rd/5 th	
NT	4th	3rd/5 th	
LEADS: Naturales			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace			
King			
Queen			
Jack			
10			
9			
Hi-x			
Lo-x			
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's	Discarding
Suit	1 Actitud:Alta=gusta		
	2 Cuenta: Alta = par		
	3		
NT	1 Actitud: Alta=gusta		
	2 Cuenta: Alta = par		
	3		
Signals (including Trumps):			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
General style= standard: pide palo o 18+ con cualquier distribución			
La reapertura por doble en 4ª posición puede ser más débil (8+)			
SPECIAL; ARTIFICIAL AND COMPETITIVE (RE-)DOUBLES			
Doblo negativo standard			



♠ ♥ R.M. ♦ ♣



PLAYERS: Equipo Impasse

SYSTEM SUMMARY
GENERAL APPROACH AND STYLE
Natural 5+ ♠/♥ ; 3 ♦/♣
Salto en palo apertura del compañero = Invitativo (1♠-3♠, 1♦-3♦)
1NT opening= 15-17 ; 5M OK
Balanced minimum opening = 12HCP
2 sobre 1 a partir de 11 puntos. RDBL: 10 +
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENCE
2♣ = Fuerte ind. Respuestas: 2♦= rele; 2ST=10+ regulares Respuesta de 2♥/♠= palo 6º+ de 2 Honores mayores
2♦= FM. Respuestas:2♥ negative (0-7): 2ST=positiva sin ases 2♠=1 As sin juego; 3♠=1 As con juego; 3♦=2 Ases
2♥/♠ = débil (7-10 HPC)
3 NT = Palo menor corrido sin A o R lateral
Doblo negativo hasta 4♠ incluido
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES
IMPORTANT NOTES THAT DON'T FIT ELSEWHERE
Splinters , 4º palo forcing,
Rudy, Check Back (tambien sobre intervención si es possible)
Levenshol

