

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
A 1ST intervenimos con el Capeletti autentico
A 2 ST Intervenimos con el Capeletti modificado
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michaels
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)</b>
MULTI-LANDY, CAPELETI...
<b>DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE</b>
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
Doblo de apoyo
<b>OTRAS SUBASTAS</b>
TREBOL WALSH
MENORES INVERTIDOS
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b>

USO DE VOCES FALSAS: NUNCA... (pero quién sabe)						
SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO	A ST				
A	AKx(+)  Ax(+)	AKx(+)  Ax(+)				
K	AK   KQ(+)  Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)				
Q	QJ(+)  Qx	QJ(+)  Qx  AQJ(+)  KQx(+)				
J	J10(+)  Jx   KJ10(+)	J10x(+)  Jx				
10	109(+)  10x   H109(+)	HJ10(+)  H109(+)  10x				
9	9x   KJ9(+)	109(+)  98(+)  9x				
Alta	1 <sup>a</sup>   3 <sup>a</sup>   5 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés. (4 <sup>a</sup> )				
Baja	1 <sup>a</sup>   3 <sup>a</sup>   5 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup> (1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés)				
Terceras / quintas		segundas / cuartas				
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO:	baja me gusta / alta no me gusta					
A ST:	baja me gusta / alta no me gusta					
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo:	Alta no me gusta / baja me gusta					
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes			
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 <sup>a</sup>						
2 <sup>a</sup>						
3 <sup>a</sup>						
Señal de Smith:						
Eco en triunfo:						
Para apelar: PEQUEÑA						
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)						
Para mostrar preferencia:						
Otras informaciones importantes:						
DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS						



## **Hoja de Convenciones de:**

Jugador: Nombre Jugador 1

Jugador: Nombre Jugador 2

## SISTEMA BASE

## NATURAL, MAYOR QUINTO

## **ESQUEMA GENERAL**

1♣: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥/♠: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)

2♣:Nuestra voz mas fuerte . F.Manga

2♦Débil a mayores(6-10 P.H.), 6 cartas/ fuerte a menores/  
2ST 23, 24 PH

2♦: débil y bicolore 5/5 a corazón y otro palo

?▲: débil y bicolor 5/5 a pic y un menor

2ST: 20-22 PH. Puede tener un palo Mayor 5°

3♦/♠/♥/♣: Barrage clásico (En menor buen palo)

### 3ST: Gambling sin parada lateral

4 ♣ / ♠ / ♥ / ♠: Barrage

## **SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA**

2 CARRO MULTICOLOR

CONVENCIONES EMPI FADAS

**SOBRE APERTURAS A ST:** Stayman | Smolen

Transfer a Mayores y menores | Puppet Stayman

#### **EN SITUACIONES COMPETITIVAS:**

Negative Free Bid || Lebensohl

**SUBASTAS DE SLAM**

BLACKWOOD 5 ASES (14-30) o (30-41)

Después de las respuestas de 5 ♠/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→→

→Vuelta al fit niega la Q | 5ST muestra la Q sin Reyes | Palo nuevo muestra la Q y el K del palo

**OTROS ACUERDOS EN SITUACIONES COMPETITIVAS**