

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA
LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
Nivel 1: Palo 5º, 8-17 puntos
Nivel 2: Palo 6º, 12-17 puntos
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
2 sobre 1: Palo 6º, 6-10 puntos
3/4/5 sobre 1: Barraje
4 menor sobre 2 mayor débil: Leaping Michaels
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
1ST: Mano equilibrada, 15-17 PH y media parada palo apertura (reapertura: 11-14 PH)
2ST sobre 1 a palo: bicolor 55+ palos menor rango, f. apertura
2ST sobre 2 débil: 15-18 PH y parada palo apertura
2ST tras apoyo de los contrarios: Dos palos a determinar, 8+ pts.
1ST tras cambio de palo del respondedor: Bicolor 55+ palos restantes, puede ser débil
3ST sobre 1 a palo: palo menor corrido y parada en el palo de apertura
3ST sobre barraje: menor semisólido 6º+ y parada en el palo de apertura y en otro palo lateral
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
A nivel dos: Michaels. Tras apertura 1mayor: bicolor 55 otro mayor y menor; tras apertura de 1menor: bicolor 55 mayores
A nivel 3 con o sin salto: palo menor corrido y parada en otro palo sin parada en el de apertura
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
1P tras apertura de 1C: 8-10 PH, equilibrada; 1ST puppet
Tránsfers a palos de rango inferior al mayor de apertura a nivel uno con la voz anterior a dos al palo, 8+ puntos
2D/C tras apertura de 1C/P: Fit con 3 cartas, 8-9 puntos
Apoyo a nivel 2 en palo mayor: fit, 6-7 puntos
Apoyos a nivel 3 y 4 en palo mayor débiles, 5-9 puntos
3D/C tras apertura de 2C/P: Fit con 4 cartas, 8-9 puntos (Bergen)
2ST Truscott tras apertura de 1mayor: Fit con 4+ cartas, invita+
Voces restantes como si no hubieran doblado
Redoblo de fuerza
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
Tras apertura a nivel 1 y paso del respondedor: saltos a nivel 2 positivos con palo 4º, a nivel superior naturales con 5 cartas del palo; cuebid pide mayor cuarto o ST; voces a ST naturales con parada (media a nivel uno)
Tras apertura a nivel 1 y apoyo del respondedor: 2ST Lebensohl
Tras apertura débil natural a nivel 2: Voces a nivel 2 pasables con palo 4º; 2ST Lebensohl con mano mínima sin palo declarable a nivel 2; cuebid pide mayor cuarto o ST; 3ST natural con parada
LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS (ver hoja aparte)

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo		A ST			
A	AK...		AKxx o AKx o AK			
K	KQ... o corto		AKQx..., AKJx..., KQJx..., KQ10x..., KQ109...			
Q	QJ... o corto		AQJ..., QJ10..., QJ9..., AKQ, KQJ, KQ10			
J	J10... o corto		J109..., J108...			
10	109... o corto		Prometedor. J sin Q y tenaza por arriba			
9	3ª o corto		Prometedor. 10 sin J, tenaza por arriba			
Alta	3ª/5ª, dubletón o corto		2as 4as o dubletón			
Baja	3as 5as		2as 4as o tercera con honor y 3 cartas			
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
Tras apoyo, tanto a palo como a ST: romanas (baja con honor)						
Sin apoyo, a palo como a ST: como si no se hubiera declarado						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Interés						
En 2ª baza del palo: Cuenta si es útil, preferencia Lavinthal si no						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Interés		Cuenta		Interés	
2ª	Cuenta		Preferencia			
3ª	Preferencia					
Señal de Smith: No						
Eco en triunfo: No						
Doblos direccionales: X Doblo Lightner:						
Para apelar: Inversa Para dar la cuenta: Directa						
Para mostrar preferencia: Lavinthal						
CONVENCIONES EMPLEADAS						
2 ST moderador tras inversé del abridor						
Splinters con 4 cartas de apoyo						
Autosplinters tras declaración de mano equilibrada						
Minisplinters con 4 cartas de apoyo						
2ST Lebensohl tras intervención a la apertura de 1ST						
2ST Lebensohl en respuesta del doblo informativo a la apertura de 2 débil						
Blackwood 1430 de 5 cartas clave y de exclusión						
DOPI en respuesta al Blackwood tras voz del contrario						
Drury fit						
Cachalote (ver en hoja aparte)						
Apertura Namyats con palo largo, 8-9 bazas y fuerza de apertura						
CONTINÚA EN LA PRÓXIMA COLUMNA						



Hoja de Convenciones

Jugador: _____ Federico Goded _____ Categoría: GMM

Jugador: _____ Roberto Moriyón _____ Categoría: 2ª P

Prueba: _ Liga Online AEB _____

SISTEMA BASE: Mayor quinto
ESQUEMA GENERAL
Mejor menor
Apertura 2T: Fórcing a manga salvo excepciones
Apertura 2D multi
Apertura 2mayor bicolor débil
Barrajes clásicos, ACOL
Aperturas 1ST 15-17, 2ST 20-21
2 sobre 1 y 1ST forcing
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
Apertura de 2D multi
Apertura de 2C bicolor picas-corazones (puede ser 5-4 ascendente si no vulnerables) y de 2P bicolor picas-menor débiles
CONVENCIONES EMPLEADAS (continuación)
2 sobre 1 forcing a manga y 1ST forcing
Menor invertido
2 ST Jacoby invitativo
1T – 2mayor invitativo
1D – 2mayor muy débil, 2-6 PH
1C – 2P Minisplinter con palo corto a determinar (2ST puppet)
1T – 2D: palo mayor 6º+ a determinar, 2-6 puntos (2C puppet)
Barrajes internos
Namyats interno en respuesta a la apertura de 1menor (4T/D: C/P 7º+ semisólido, 7 bazas)
3ST en respuesta a apertura de 1mayor: Splinter con el otro mayor corto
Cuarto palo forcing a manga
Tercer palo f. por una vuelta (f. a manga en inversé y a nivel 3)
XYZ tras tres voces a nivel 1 (ver en hoja aparte)
Check-back
Michaels, Leaping Michaels

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR
1♣/1♦		3+	4♠	Mejor menor	Cambios de palo a nivel uno tras 1♣: transfers Walsh (1♦/♥: palo siguiente; 1♠: palo de ♦ o equilibrada; 1/2/3ST: 11-12/13-14/15-16 PH, equilibrada 3334 Menor invertido 1♦ – 2♣: fuerza manga posible si respondedor no pasador 1♣ – 2mayor: palo 6°, invitativo 1♣ – 2♦: palo 6° mayor, 2-6 puntos (2♥ puppet) 1♦ – 2mayor: palo 6°, 2-6 puntos 1♦ – 3♣: Bicolor ascendente menores, invitativa Otros cambios de palo a nivel 3: Barraje interno, 7+ cartas 2 o más ST: Equilibrada sin fit ni 4° mayor, natural	Respuestas al tr�nsfer Walsh a palo mayor: 2ST trebol�n, uno al palo mayor con 3 cartas, otras naturales Respuestas al menor invertido fuerte: - Voz siguiente: mano sin palo corto, fuerza para manga - Voz subsiguiente: mano sin palo corto ni fuerza para manga - Tercera voz: mano con palo corto a determinar sin fuerza para manga - Voces a palo a nivel 3: palo corto, fuerza para manga Tras 1♦ – 2♣ con respondedor no pasador: 2♦ m�nima o palo de ♦, otras voces naturales y f�rcing a manga
1♥/1♠		5+	4♠	Mayor quinto	1ST f�rcing, 6-12 puntos, cualquier distribuci�n 2/1 f�rcing a manga si el respondedor no es pasador (2♣ puede ser 2°; 2♦ 5�+) Apoyo a nivel 2 con 8-10 puntos Apoyos a nivel 3 y 4 d�biles 2ST Jacoby invitativo Palo menor con doble salto: Splinter 3ST: Splinter con el otro mayor corto 1♥ – 2♠: Palo corto a determinar, invitativa (2ST puppet) 3 a palo nuevo: Barraje interno, 7+ cartas 2♣ con respondedor pasador: Drury fit	Respuesta a 1ST f�rcing: 2menor no garantiza parada; 2♣ puede ser 2�, 4522; 2 al palo de apertura garantiza mano monocolor Respuesta a 2/1 f�rcing a manga: 2♦ con parada, puede ser 3� Subasta de ensayo de Bergen tras apoyo a nivel 2 invita a manga (pr�xima voz: mano bicolor a determinar, siguiente voz puppet; otras voces a palo nuevo: palo corto; palo de apertura a nivel 3: equilibrada o monocolor) Respuestas al 2ST Jacoby invitativo: 3T: palo corto a determinar o mano m�nima (3♦ puppet); palo nuevo a nivel 4: bicolor 5-5; 3 al palo de apertura: invita a slam, semiequilibrada Respuestas al Drury fit: 2♦: invita a manga; 2 al mayor de apertura: sin fuerza de apertura; 2♥ tras apertura de 1♠: natural, fuerza de apertura; palo nuevo con salto: autosplinter
1ST		.Equil.		15-17 PH sin mayor 5�	Stayman de 4 voces Transfer Jacoby a todos los palos 3♦/♥/♠: Palo 6�, invita a slam 4♣: Bicolor 55 mayores 4♦/♥: Transfer Texas 4ST: Invitaci�n cuantitativa a slam 5ST: Invitaci�n cuantitativa a gran slam	VOCES CONVENCIONALES POSTERIORES DEL RESPONDEDOR: Smolen fuerte y d�bil Autosplinters tras transfers Jacoby a mayores
2♣	S�			Fuerte indeterminada. Equilibrada con 24+ PH o no equilibrada con 22+ puntos o 9+ bazas	2♦: 0-7 PH Otras voces sin salto naturales	F�rcing a manga excepto tras redeclaraci�n de palo sin salto del abridor tras 2♣ – 2♦
2♦	S�			Multi. Monocolor mayor d�bil, equilibrada con 21-22 PH (posible mayor 5�) o tricolor 4441 con menor corto y 20+ PH	2/3♥ o 2♠: Juega el contrato m�nimo posible o m�s al palo del abridor si la mano es d�bil 2ST: Invita a manga si la mano es d�bil. Pide fuerza y distr 4♣: Juega manga si la mano es d�bil; pide tr�nsfer 4♦: Juega manga si la mano es d�bil; pide cerrar manga	Respuestas a 2 ST: - 3♣/♦: D�bil, ♥/♠, m�nima o m�xima con semifallo (3♥/♠ puppet) - 3♥/♠: Natural d�bil, m�xima, el otro mayor - 3ST: Mayor s�lido a determinar - 4menor: Tricolor, menor 4� - 4ST: Equilibrada
2♥	S�			Bicolor mayores d�bil. Si no vulnerables puede ser 5-4 con coraz�n 5� y 9 PH	2♠: Preferencia 2ST: Invita a manga. Pide fuerza y distribuci�n 3♣/♦: Invita a manga en ♥/♠ o fuerte con ♣/♦	Respuestas a 2ST no vulnerables: 3♣: bicolor 5-4; 3♦/♥: bicolor 5-5 min/max; 3♠: distribuci�n 6511; 4menor: Splinter con fallo Respuestas a 2ST vulnerables: 3♣/♦: Palo corto, m�nima; 3♥/♠: Palo corto de ♣/♦, m�xima; 3ST: distribuci�n 6511; 4menor: Splinter con fallo
2♠	S�			Bicolor picos y menor d�bil	2ST: Invita a manga. Pide fuerza y distribuci�n 3♣: Elige el menor 3♦: Invita a manga a ♠ o fuerte con ♦ 4♣: Invita a magna a menor. Elige el menor	Respuestas a 2ST: - 3♣/♦: bicolor ♠-♣/♦ m�nima; 3C/P: bicolor ♠-♣/♦ m�xima; 3ST: distribuci�n 6511, ♠ 6�; 4menor: Splinter con fallo

2ST		Equil.		20-21 PH. Puede tener mayor 5°	Stayman de 3 voces Transfers Jacoby a mayores 3♠: Monocolor en menor o bicolor menores, invita a slam (3ST: para mayores, 4♣ puppet) Transfers Texas a mayores	VOCES CONVENCIONALES POSTERIORES DEL RESPONDEDOR: Smolen
3+ a palo		7+		Barraje (excepto 4♣/4♦)		Natural
3ST	Sí			Acol: Barraje con palo 7° menor sólido	4♣ sin perspectivas de slam 4♦ pide palo corto (resp.: 4ST sin corto, mayor corto, menor con el otro menor corto) 4ST pide número de bazas (5/6 al palo largo: 7°/8°)	Tras 4♣ deja la subasta en su palo largo
4♣/4♦	Sí	7+ ♥/♠		Namyats: 8-9 bazas, fuerza de apertura y menos de 15 PH	Voz siguiente invita a slam con 2 cartas clave; voz siguiente a manga con 3 cartas clave; voz inmediata con 4 cartas clave	Cierra manga, Blackwood, slam o anticontrol

LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS (continuación)
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE
2ª posición: Landy transfer (doblo: bicolor 55 mayor-menor, 2T: bicolor mayores, 2ST: bicolor 55 menores)
4ª posición: Landy sin tr�nsfer
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST DEBIL (2º jugador)
Doblo con 15+ PH y mano semiequilibrada con tolerancia de palos mayores. Respuestas: Paso con 7+ PH, 2♣ d�bil sin palo que subastar, 2♦/♥/♠ natural m�nimo, 2ST bicolor no determinada f�rcing a manga, 3 a palo 6º invita a manga
Landy tr�nsfer. Respuesta de 2ST f�rcing
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST DEBIL (reapertura)
Como el 2º jugador, excepto el doblo con 11+ PH
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE
Doblo de petici�n de palo a todos los niveles;
4 a palo menor tras apertura de barraje 3mayor: Michaels
Voces restantes naturales
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
Doblo informativo corto en el palo doblado; en reapertura 8 puntos a nivel 1, fuerza de apertura a nivel 2 y 3
Doblo y redoblo de apoyo obligatorios a nivel uno, no obligatorios a nivel 2 o m�s alto
Doblo Cachalote tras intervenci�n a 1T/D/C a nivel uno: 4 cartas del palo inmediato
Doblo negativo a cualquier nivel excepto en caso de Cachalote
Doblos responsivos a cualquier nivel
SUBASTA PARA SLAM
Apoyo invitativo a slam a nivel 3 en situaci�n f�rcing a manga
Controles de dos bazas
4ST: Blackwood 1430 de 5 cartas clave y petici�n de dama
5 a palo diferente del del fit: Blackwood de exclusi�n
5ST: Josefina, pide n�mero de honores altos del palo del fit
5 al palo del fit sin intervenci�n ni controles previos pide n�mero de honores altos (pasa con 0-1, 6 al palo con 2, 5ST si es s�lido)
5 al palo del fit tras intervenci�n a palo pide control en el palo de intervenci�n para jugar slam
5 al palo del fit tras control pide control en los palos restantes y un as o m�s para jugar slam
OTRAS SUBASTAS
Tr�nsfer Cachalote: 1C en respuesta a la apertura de 1T tras intervenci�n: 4 picos o m�s
1P Cachalote tras intervenci�n a palo: 8-9 puntos sin parada
Cambios de palo pasables a nivel 2 sin salto tras intervenci�n a palo mayor a nivel uno (palo 5º+, 8-11 puntos)
Rubensohl tras intervenci�n a palo mayor a nivel dos (voces en tr�nsfer al palo siguiente a partir de 2ST, mano invitativa+)
Respuesta a Splinter redeclarando el palo del Splinter a nivel 4: pide gran slam con as o fallo