




# Hoja de convenciones de equipo “Los novatos”





Barbara Kapica, Beatriz Roseti, Margarita Knap, Krzysztof Kapica, Krzysztof Wilda, Janusz Szeremata





1  /  3<sup>+</sup> cartas (11) 12-22 ph





1  /  5<sup>+</sup> cartas (11) 12-22 ph

1ST - 15-17 ph Equilibrada 5M332, 6m322, 5m422 – OK  
 2ST - 20-22 ph Equilibrada 5M332, 6m322, 5m422 – OK  
 3ST - Gambling, AKQxxxx(x)  /  sin puntos de apertura  
 2  - Forcing a manga basado en 22<sup>+</sup>ph aproximadamente

2  /  /  - 6 cartas 6-10 ph

3  /  /  /  - (6) 7 cartas 6-10 ph

4  /  /  /  - (7) 8 cartas 6-10 ph

Todas las manos equilibradas abrimos a partir de 12<sup>+</sup>ph. Con manos monocolores 6<sup>+</sup>, bicolores 5<sup>+</sup>- 5<sup>+</sup> con 11<sup>+</sup>ph abrimos de 1 a palo. Con bicolores 5<sup>+</sup>- 5<sup>+</sup> y fuerza de 10ph o menos, primero pasamos y después intentamos intervenir. Las manos que tienen muy pocas perdedoras, pero no muchos puntos de honor abriremos de 1 a palo, no de 2 . Cuando abrimos de 2  estamos forzados de jugar manga o doblar los contrarios. En 3<sup>a</sup> posición, las aperturas de 1  /  y todos los barrages pueden ser más pobres de puntos o más cortos de cartas de lo normal.

## Primeras salidas

5<sup>a</sup> - 3<sup>a</sup> contra palo

xx	Hx	AKx(x)	KJ10x(x)
xxx	Hxx	KQx(x)	K109x(x)
xxxx	Hxxx	QJx(x)	AKJ10(x)
xxxxx	Hxxxx	J10x(x)	KJxxx(x)
xxxxxx	Hxxxxx	109x(x)	

AK, KQ, QJ, J10, 109 secos

4<sup>a</sup> - 2<sup>a</sup> contra ST salimos de la cuarta carta con honor

xx	Hx	AKx	AKxx(x)	KJ10x
xxx	Hxx	KQx	KQxx(x)	K109x
xxxx	Hxxx	QJx	QJxx(x)	AKJ10
xxxxx	Hxxxx	J10x	J10xx(x)	AQJx(x)
xxxxxx	Hxxxxx	109x	109xx(x)	1097x(x)

Contra ST, la salida de K pide desbloqueo o cuenta. A la salida de A o la Q se debe apelar en contratos de ST, a no ser que la situación de los honores es conocida en cuyo caso se marca el número de cartas. La salida de 10 promete 1 honor mayor y el 9, o el palo de 3 o menos cartas en contratos de ST. Salimos de 4<sup>a</sup> con buen y mal palo en contratos de ST. Contra ST, con KQx al palo del compañero salimos de la K y con KQx al palo no-nombrado salimos de la Q. Usamos mismas salidas en palo de compañero. En la mitad de partida salimos de la carta pequeña con interés. Contra un slam la salida del A pide apelar y la de K pide cuenta. Una vez jugado el palo y cuando hace falta dar número de cartas hay que marcar las cartas que quedan

## *Señales en la defensa*

1. *Carta alta anima* en la primera salida y en el 1º descarte (palo y ST)
2. *Alta/baja* es número par de cartas 2, 4, 6...
3. Señal de *preferencia* con semifallo en la mesa y cuando se da a fallar
4. *Preferencia* descartando las cartas de los palos de conocida largura

## *Convenciones de subasta*

### **Convenciones sin intervención:**

- Stayman de 3 respuestas sobre la apertura de 1ST.
- Stayman de 4 respuestas sobre la apertura de 2ST.
- Jacoby transfer sobre 1ST y 2ST.
- Smolen con la apertura de 1ST y 2ST.
- 3<sup>er</sup> *palo forcing* sobre la apertura de 1♣/♦.
- 4<sup>o</sup> palo es forcing a manga, excepto a nivel 1.
- Roudi. Check-back.
- Drury invertido solamente con las aperturas de 1♥/♠ y en 3ª posición.

### **Convenciones en competición:**

- Michaels cue-bid sobre las aperturas de ♣/♦/♥/♠.
- Leaping Michaels sobre las aperturas 2♥/♠.
- Lebensohl con apertura de 1ST del compañero y sobre 2 débil del contrario y el doble del compañero.
- Doblos negativos (Sputnik) hasta 4♠ inclusive.
- Doble y re-doble de 3 cartas de apoyo.
- Doble Lightner.

### **Convenciones de zona de slam:**

- 4ST Blackwood, petición de ases 30 - 41+Q.
- 5ST Hoyt, petición de reyes 0-1-2-3.
- Pequeño Slam Josefina 5♥/♠.
- Gran Slam Josefina 5ST con respuestas 0-1-2-3.
- Blackwood de exclusión 30 - 41+Q.
- PODI. PODE. PORI
- Splinter.
- Los controles damos por orden independientemente si son de A, K, semifallo o fallo.

## *Respuestas a las aperturas*

### **1♣/♦**

- 1♦/♥/♠ - Cambio de palo es natural 4<sup>+</sup> cartas, forcing
- 2♣/♦ - Apoyo simple a ♣/♦, 5<sup>+</sup> cartas de apoyo, 6-10ph
- 1ST/2ST/3ST - 6/10; 11/12; 12/15ph sin 4<sup>+</sup> cartas en mayores
- 2♦/♥/♠, 3♣ - Palo nuevo con simple salto 13<sup>+</sup>ph, muy buen monocolor
- 3♣/♦ - Apoyo con salto a ♣/♦, 5<sup>+</sup> cartas de apoyo, 10-11ph
- 3♦/♥/♠ - Palo nuevo con doble salto es un ultra barrage de 7 cartas, 3-6ph
- Apoyar con salto es más fuerte (10-11ph) que el apoyo simple (6-10ph)

## 1 ♥/♠

- 1ST - No es forcing, sin apoyo, 6-11ph
- 2♣ - 2<sup>+</sup>♣ cartas 10<sup>+</sup>ph
- 2♦/♥ - 5<sup>+</sup>♦/♥ cartas 10<sup>+</sup>ph
- 2♥/♠ - Apoyo simple a ♥/♠, 3<sup>+</sup> cartas de apoyo, 6-10ph
- 2ST - Invitación a manga 3<sup>+</sup> cartas de apoyo, 9-11ph
  - 3♣/♦/♥/♠ - palo nuevo, splinter, 16<sup>+</sup>ph, interés slam
  - 3♥/♠ - sin interés de manga
  - 3ST - interés de slam, sin semifallo
- Simple salto con palo nuevo 13<sup>+</sup>ph muy buen monocolor, FM
- 3♥/♠ - Apoyo con salto a ♥/♠, 4<sup>+</sup> cartas de apoyo, 2-6ph
- 3ST - Para jugar, mano equilibrada sin apoyo
- Splinter - 3♠, 4♣/♦/♥ - 12-15ph cuatro cartas de apoyo
- Apoyar con salto es más débil (3-6ph) que el apoyo simple (6-10ph)

## 1ST

- 2♣ - Stayman de 3 respuestas
  - 2♦ - sin mayores cuartos
    - 3♥ Smolen, 4 cartas de corazones y 5 cartas de picas
    - 3♠ Smolen, 4 cartas de picas y 5 cartas de corazones
  - 2♥ - con 4/5 cartas de corazones, puede tener 4 cartas de picas
  - 2♠ - con 4/5 cartas de picas, sin 4 corazones
- 2♦/♥/♠/3♣ - Transfer a ♥/♠/♣/♦
- 2ST - Invitación a 3ST
- 3♦ - Bicolor 5<sup>+</sup>♥ - 5<sup>+</sup>♠ invitación a manga
- 3♥/♠ - Bicolor ♣+♦, 5 - 4<sup>+</sup>, corto en ♥/♠
- 4♣ - Bicolor 5<sup>+</sup>♥ - 5<sup>+</sup>♠
- 4♦/♥ - Gran transfer a ♥/♠ 6<sup>+</sup> cartas

## 2ST

- 3♣ - Stayman de 4 respuestas
  - 3♦ - sin mayores cuartos
    - 3♥ Smolen, 4 cartas de corazones y 5 cartas de picas
    - 3♠ Smolen, 4 cartas de picas y 5 cartas de corazones
  - 3♥ - con 4/5 cartas de corazones, sin 4 picas
  - 3♠ - con 4/5 cartas de picas, sin 4 corazones
  - 3ST - con 4 corazones y 4 picas (después se hace el transfer)
- 3♦/♥ - Transfer a ♥/♠ 5<sup>+</sup> cartas
- 3♠ - Bicolor ♣+♦; 5 - 4<sup>+</sup>
- 3ST - Para jugar
- 4♣/♦/♥/♠ - Gran transfer a ♦/♥/♠/♣ 6<sup>+</sup> cartas

## 2♣

- 2♦ - Respuesta negativa 0-6(7) ph, cualquier distribución
- 2♥/♠, 3♣/♦ - Palo natural 5<sup>+</sup> cartas, 7<sup>+</sup>ph
- 2ST - Mano equilibrada, 7<sup>+</sup>ph (o semi-equilibrada 4441, 3415m)

## 2♦/♥/♠

- cambio de palo - Palo natural 6<sup>+</sup>(5), forcing una vuelta
- 2ST - Pregunta, apoyo 2<sup>+</sup> cartas, al menos invitación a manga
- 3♦/♥/♠ - Prolongación de barrage
- 3ST - Para jugar

3♣/♦/♥/♠

- cambio de palo - Palo a nivel 3, natural 6<sup>+</sup>(5), forcing una vuelta
- 3ST - Para jugar

## ***Subastas de competición***

**Defensa contra 1ST** (cualquier fuerza) **en 2<sup>a</sup> y en 4<sup>a</sup>**

- Doblo - Bicolor ♥+♠, 5 - 4<sup>+</sup>; después 2♦ pregunta por el palo más largo
- 2♣/♦/♥/♠ - Natural 6<sup>+</sup>
- 2ST - Bicolor ♣+♦, 5 - 5<sup>+</sup>
- 3♣/♦/♥/♠ - Barrage

### **Intervenciones**

- A nivel de 1 son de 7-17ph con 5<sup>+</sup> cartas
  - A nivel de 2 son de 12-17ph con 6<sup>+</sup> cartas (excepcionalmente 5 cartas)
  - A nivel de 2 con salto son de 6-10ph con 6 cartas (excepcionalmente 5)
  - A nivel de 3 con salto son de 6-10ph con 7 cartas (excepcionalmente 6)
  - A nivel de 4 con salto son de 6-10ph con 8 cartas (excepcionalmente 7)
  - La intervención de:
    - 1ST la intervención directa en segunda posición es (15)16-18ph.
    - 1ST de re-apertura es de 12-14ph.
    - 2ST de re-apertura con salto es de 18-20ph.
- En todos los casos de ST: system-on, juagmos Staman 2♣ y el transfer normal*
- Intervención directa con salto a 2ST son dos palos de menor rango excepto el palo de la apertura
  - Michaels cue-bid sobre 1♣/♦/♥/♠
    - Nuestro Michaels cue-bid está limitado de 6-10ph o 17<sup>+</sup>ph, mínimo 5<sup>+</sup>-5<sup>+</sup>
  - Leaping Michaels sobre la apertura de 2♦/♥/♠ débil
  - Doblo petición de palo hasta 4♠ inclusive
  - Los dobls son siempre petición de palo contra cualquier barrage y cuando los contrarios apoyan en directo. Es igual en las subastas de competición
  - Contra 2♦ Multi:
    - Doblo; petición de palo sobre palo de picas
    - Palo sin salto; natural 5<sup>+</sup> cartas, 12<sup>+</sup>ph
    - 2ST; equilibrada, 15-18ph *sistem-on*

### **Respuestas a una intervención**

- Palo nuevo a nivel de 1 o 2 no es forcing después de la intervención a nivel de 1
- Palo nuevo a nivel de 2 es forcing después de una intervención a nivel de 2
- Cue-bid después de la intervención a nivel de 1
  - apoyo con 10<sup>+</sup>ph
  - cualquier mano fuerte 17<sup>+</sup>ph
- Cue-bid después de la intervención a nivel de 2 sin salto, pide mayor aclaración de la mano del que ha intervenido, suele ser sin apoyo
- Saltar apoyando después de la intervención 1♦/♥/♠ es debilidad
- Saltar con otro palo después de la intervención 1♦/♥/♠ es 6<sup>+</sup> cartas 14 -16ph