

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA	SALIDAS Y SEÑALES				
SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)	ESTILO DE SALIDAS INICIALES				
	Salida	Palo del Compañero			
<p>Intervención sin salto = palo de calidad (KJxxx+)</p> <p>Respuestas a la intervención: palo a nivel de 1 es forcing; palo a nivel de 2 es pasable; apoyo a la intervención es pasable, apoyo con salto es barrage; cuebid a la apertura es forcing con tendencia a apoyo al palo de intervención</p> <p>Sobre apertura de 2 débil 2ST indica 16+ puntos y doble parada; Doble indica apertura y 3+ cartas de honor al otro rico y con max 7 puntos el compañero canta 2ST Lebensol</p> <p>Sobre apertura de 2D multicolor 2C/2P es apertura con corta al palo subastado</p>	Palo	Romanas y 3ª-5ª	Romanas y 3ª-5ª		
Intervención con salto a palo rico es débil en NV	ST	2ª y 4ª	Romanas y 3ª-5ª	Jugador	Carmen Hortal Lola Olano Mari Riquelme
Doble es apertura no minima; sobre palo rico indica 3+ cartas de honor en el otro rico	Siguiente			Jugador	
Sobre 1T/1D Michels a 2T/2D es 5 corazones y 4 pics ya que al revés se avanza la voz de 1P	Otra:			Fecha:	28.02.2023
Sobre 1C/1P cuebid es 5+ cartas en el otro rico y 5+ cartas en un menor con mano mas bien fuerte y con apertura obligada si se está vulnerable				Campeonato:	4ª LIGA AEB
SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)	SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA	
En 2ª posición es natural 16-18 PH	Salida	Vs. Palo	Vs. ST	APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO	
En 4ª posición indica 9-12 PH y no promete parada	As	AK con nº par de cartas	AK con nº par de cartas	Mayor 5º	
	Rey	AK con nº impar de cartas	AK con nº impar de cartas	Aperturas en 3ª posición no garantizan puntos de apertura	
	Dama	KD	KD	Respuestas 2 sobre 1: no son forcing manga	
	Valet	DV	DV	Trialtbid siempre es palo	
SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)	10	V10	Promete honor(es) por encima		
	9	109	109		
	Alto-x				
	Bajo-x				
	SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD			VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA	
CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)	Sale el	Compañero	Declarante	Descarte	
	Palo 1º	Alta/baja = interés		Alta = interés	
	2º				
	3º				
	ST 1º	Alta baja = interés		Alta = interés	
VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)	2º				
Capelletti en 2ª y en 4ª posición si el tercer jugador pasa	3º				
	Señales (incluyendo Triunfos):				
	DOBLOS				
	DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)				

VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)	X negativo sobre intervención X de apoyo con tres cartas al palo de respondedor con mano no mínima	
	Si hay intervención, el paso del tercer jugador obliga al abridor a doblar excepto si el cuarto jugador habla	
	X de reveil indica apertura	
		SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING
VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES	DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO	
	XX después de X indica 10+ puntos	
		NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR
		2ST moderador sobre inversé del abridor
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO		Splinter, (doble salto) corta al palo y apoyo
		Psíquicas:

DESCRIPCIÓN DE APERTURAS

Apertura	Art	Min	D Neg	Descripción	Respuestas	Acciones Subsiguientes del abridor	Mano Pasadora
1 ♣				2+ cartas 12+PH y es voz pasable	2C/2P palo 6° y max 4/5 PH		
1 ♦				4+ cartas 12+PH	2C/2P palo 6° y max 4/5 PH		
1 ♥				5+ cartas 12+PH	3T= 4+ cartas 8/9 PH con semifallo; 3D= 4+ cartas 8/9 PH sin semifallo; 2ST= 4+ cartas 10/11 PH; 3C= barrage pero apoyo bastante fuerte si hay intervención; 3ST= 4+ cartas y apertura. Con intervención el cuebid es equivalente a 2ST	Nuevo palo es palo	
1 ♠				5 + cartas 12+PH	3T= 4+ cartas 8/9 PH con semifallo; 3D= 4+ cartas 8/9 PH sin semifallo; 2ST= 4+ cartas 10/11 PH; 3C= barrage pero apoyo bastante fuerte si hay intervención; 3ST= 4+ cartas y apertura. Con intervención el cuebid es equivalente a 2ST	Nuevo palo es palo	
1 ST				15-17 PH mano regular, admite 5ª menor	Stayman; transfer; 2ST= 8/9 PH; Lebenshol; 3T/3D= 6 cartas con 2 honores mayores no AK; 3C/3P= semifallo y 5/5 menores		
2 ♣				20+ fuerte indeterminado	2D= relais; otras voces son positivas con 3 o mas controles	2ST= 22-23 PH con posible 5° rico 3*= palo 6° bueno	
2 ♦				Forcing manga	2C= voz negativa, posible 1K 2P= 5+, voz positiva 2ST= voz positiva 3T= 5+, voz positiva 3D= 5+, voz positiva		
2 ♥				6 cartas por debajo apertura	Solo 2 ST es fuerte	Sobre 2ST repetir palo es voz mínima y un nuevo palo indica honor en el palo y mano máxima	
2 ♠				6 cartas por debajo apertura	Solo 2 ST es fuerte	Sobre 2ST repetir palo es voz mínima y un nuevo palo indica honor en el palo y mano máxima	
2 ST				20-21 PH con posible palo 5° rico	Puppet Stayman; transfer con palo 5° con honor	2C/2P palo 5°; 3D interés a rico(s)	
3 ♣				Barrage 7+ cartas			

3 ♦				Barrage 7+ cartas			
3 ♥				Barrage 7+ cartas			
3 ♠				Barrage 7+ cartas			
3 ST				Acol = menor corrido 7+ cartas			
4 ♣				Barrage 8+ cartas			
4 ♦				Barrage 8+ cartas			
4 ♥				Barrage 5 perdedoras			
4 ♠				Barrage 5 perdedoras			
4° Nivel							
5ª Nivel							

DECLARACIONES A NIVEL ELEVADO

4ST pregunta de ases respuestas - 5 claves 5T 0-3, 5D 1-4, 5C 2, 5p 2 + Q de triunfo y sobre 5T/5D, la voz inmediata pide la Q de triunfo pero con palo C 5C es pasable y la Q se pide con 6T

5ST pregunta de K respuestas por escalerilla 0,1,2,3,4
