

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A NIVEL 1: 8-17 puntos 5+ cartas

A NIVEL 2: 12+ puntos y 6+ cartas o 14+ puntos y 5+ cartas

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Nivel 2: 6-10 PH, 6+ cartas, calidad mínima del palo Q109

LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 15-17 P.H. y ½ parada palo apertura. System on

LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Bicolores Michaels

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

Cambios de palo a nivel 2 pasables

Redoblo de fuerza

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

Salto nivel 2 con 8-10 puntos; salto nivel 3 palo 5º y 10+

Excepción, tras apoyo salto doble a nivel 3 con palo 5º y 8+ puntos

DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)

2ª posición: Landy tránsfer

4ª posición: Landy

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE

Nivel 2, 2ª posición: 14+ puntos

Nivel 2, Reapertura: 12+ puntos

Nivel 3, 2ª posición: 16+ puntos

Nivel 3, Reapertura: 12+ puntos

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doblo negativo y responsivo a todos los niveles

Doblo de fuerza por debajo de 3C excepto situaciones especiales (tras voz natural a ST, tras doble o redoblo de fuerza, tras voz que promete 20+ puntos conjuntos, en palo prometido por el compañero o por uno mismo)

OTRAS SUBASTAS

Menor invertido, continúa con subasta de paradas

Smolen fuerte

Smolen débil

1ST – 3P/C/D natural invita a slam

1ST – 2T // 2mayor – otroMayor: fit, invita a slam

2ST moderador/Lebensohl del respondedor tras inversé

Splinters en todas las situaciones

2ST inusual excepto en reapertura directa a la apertura de uno a palo

Michaels y 2ST inusual en la segunda vuelta de subasta

Drury con respuestas naturales excepto 2D con fuerza de apertura

SUBASTAS DE PASO FORCING:

USO DE VOCES FALSAS:

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO		A ST
A	AK(+)	Ax	AKxx, AK
K	KQ(+)	Kx	AKQx(+), AKJx(+), KQJx(+), KQ10x(+), AK109(+), Kx
Q	QJ(+)	Qx	QJ10(+), AQJ(+), KQ98, KQJ, KQ10, Qx
J	J10(+)	Jx	J10(+), HJ10, Jx
10	109(+)	10x	HJ10x(+), H109x(+), 10x
9	9x, HH9		1098(+), 9x
Alta	1ª	3ª	5ª
Baja	1ª	3ª	5ª

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A PALO: secuencia con honor, 3ºs/5ºs independiente de honores

A ST: rey pide desbloqueo del palo, secuencia con honor y 3 cartas altas, 10 prometedor, 2ºs/4ºs

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo propio: Señal de interés inversa (baja con interés en el palo) si es relevante; si no, cuenta y si tampoco es relevante, preferencia de palo Lavinthal

En palo nuevo abierto por el declarante: Cuenta si es relevante; si no, preferencia de palo Lavinthal

En palo ya abierto: Cuenta si es relevante; si no, preferencia de palo Lavinthal

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª					
2ª					
3ª					

1ª Señal de interés inversa (baja con interés en el palo) si es relevante; si no, cuenta y si tampoco es relevante, preferencia de palo Lavinthal

2ª Señal de interés inversa (baja con interés en el palo) si es relevante; si no, cuenta y si tampoco es relevante, preferencia de palo Lavinthal

3ª Señal de interés inversa (baja con interés en el palo) si es relevante; si no, cuenta y si tampoco es relevante, preferencia de palo Lavinthal

Excepciones: tras salida inicial del compañero de K o 10 jugando a ST, si no queda honor en el muerto desbloqueo; si queda, interés

Señal de Smith:

Eco en triunfo:

Para apelar: Señal inversa (baja con interés en el palo)

Para dar la cuenta: Señal directa (alta par)

Para mostrar preferencia: Señal de Lavinthal (baja pide palo de rango bajo)

Otras informaciones importantes:

DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS

Tras todas las voces artificiales



**Asociación Española
de Bridge**

Hoja de Convenciones de:

Jugador: Jorge Ruiz Jarabo

Jugador: Roberto Moriyón Salomon

SISTEMA BASE

NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL

Mejor menor

1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)

2♦: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.

2♦/♥/♠: Débil, 6-10 P.H., 6 cartas, buen palo (Q109)

2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º

3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico

3ST: Gambling, sin parada lateral

4 ♣/♦/♥/♠: Barrage

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman de 3 voces, Smolen fuerte y débil

Transfer a Mayores y menores

EN SITUACIONES COMPETITIVAS:

Cambios de palo pasables a nivel 2, 2ST Lebensohl,

Drury con respuestas naturales excepto 2D con fuerza de apertura

Bicolores Michaels, 2ST inusual excepto en reapertura directa; también en la segunda vuelta de la subasta

SUBASTAS DE SLAM

BLACKWOOD 5 ASES 30-41

Después de las respuestas de 5 ♣/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →

→Voz siguiente niega la Q; voz siguiente a ésta promete la Q

OTROS ACUERDOS EN SITUACIONES COMPETITIVAS

Cambios de palo pasables a nivel 2 tras intervención

2ST Lebensohl tras intervención a nivel 2

2ST Lebensohl en respuesta al doble informativo a apertura de 2 débil