

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 puntos 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ puntos y 6+ cartas o 14+ puntos y 5+ cartas
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Nivel 2: 6-10 PH, 6+ cartas, calidad mínima del palo Q109
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 15-17 P.H. y ½ parade palo apertura. System on
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Cambios de palo a nivel 2 pasables
Redoblo de fuerza
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
Salto nivel 2 con 8-10 puntos; salto nivel 3 palo 5º y 10+
Excepción, tras apoyo salto doble a nivel 3 con palo 5º y 8+ puntos
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DÉBIL)
2ª posición: Landy transfer
4ª posición: Landy
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
Nivel 2, 2ª posición: 14+ puntos
Nivel 2, Reapertura: 12+ puntos
Nivel 3, 2ª posición: 16+ puntos
Nivel 3, Reapertura: 12+ puntos
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
Doblo negativo y responsivo a todos los niveles
Doblo de fuerza por debajo de 3C excepto situaciones especiales (tras voz natural a ST, tras doblo o redoblo de fuerza, tras voz que promete 20+ puntos conjuntos, en palo prometido por el compañero o por uno mismo)
OTRAS SUBASTAS
Menor invertido, continúa con subasta de paradas
Smolen fuerte
Smolen débil
1ST – 3P/C/D natural invita a slam
1ST – 2T // 2mayor – otroMayor: fit, invita a slam
2ST moderador/Lebensohl del respondedor tras inversé
Spínters en todas las situaciones
2ST inusual excepto en reapertura directa a la apertura de uno a palo
Michaels y 2ST inusual en la segunda vuelta de subasta
Drury con respuestas naturales excepto 2D con fuerza de apertura
SUBASTAS DE PASO FORCING:
USO DE VOCES FALSAS:

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO			A ST		
A	AK(+)	Ax		AKxx, AK		
K	KQ(+)	Kx		AKQx(+), AKJx(+), KQJx(+), KQ10x(+), AK109(+), Kx		
Q	QJ(+)	Qx		QJ10(+), AQJ(+), KQ98, KQJ, KQ10, Qx		
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10(+), HJ10, Jx		
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10x(+), H109x(+), 10x		
9	9x, HH9			1098(+), 9x		
Alta	1ª	3ª	5ª	2ª Sin interés. 4ª con interés		
Baja	1ª	3ª	5ª	2ª Sin interés. 4ª con interés		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO: secuencia con honor, 3ªs/5ªs independiente de honores						
A ST: rey pide desbloqueo del palo, secuencia con honor y 3 cartas altas, 10 prometedor, 2ªs/4ªs						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo propio: Señal de interés inversa (baja con interés en el palo) si es relevante; si no, cuenta y si tampoco es relevante, preferencia de palo Lavinthal						
En palo nuevo abierto por el declarante: Cuenta si es relevante; si no, preferencia de palo Lavinthal						
En palo ya abierto: Cuenta si es relevante; si no, preferencia de palo Lavinthal						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Señal de interés inversa (baja con interés en el palo) si es relevante; si no, cuenta y si tampoco es relevante, preferencia de palo Lavinthal					
2ª						
3ª						
Excepciones: tras salida inicial del compañero de K o 10 jugando a ST, si no queda honor en el muerto desbloqueo; si queda, interés						
Señal de Smith:						
Eco en triunfo:						
Para apelar: Señal inversa (baja con interés en el palo)						
Para dar la cuenta: Señal directa (alta par)						
Para mostrar preferencia: Señal de Lavinthal (baja pide palo de rango bajo)						
Otras informaciones importantes:						
DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS						
Tras todas las voces artificiales						



Asociación Española de Bridge

Hoja de Convenciones de:
 Jugador: Jorge Ruiz Jarabo
 Jugador: Roberto Moriyón Salomon

SISTEMA BASE

NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL
Mejor menor
1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.
2♦/♥/♠: Débil, 6-10 P.H., 6 cartas, buen palo (Q109)
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico
3ST: Gambling, sin parada lateral
4 ♣/♦/♥/♠: Barrage
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
CONVENCIONES EMPLEADAS
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman de 3 voces, Smolen fuerte y débil
Transfer a Mayores y menores
EN SITUACIONES COMPETITIVAS:
Cambios de palo pasables a nivel 2, 2ST Lebensohl,
Drury con respuestas naturales excepto 2D con fuerza de apertura
Bicolores Michaels, 2ST inusual excepto en reapertura directa; también en la segunda vuelta de la subasta

SUBASTAS DE SLAM

BLACKWOOD 5 ASES 30-41

Después de las respuestas de 5 ♣/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →

→Voz siguiente niega la Q; voz siguiente a ésta promete la Q

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS

Cambios de palo pasables a nivel 2 tras intervención

2ST Lebensohl tras intervención a nivel 2

2ST Lebensohl en respuesta al doblo informativo a apertura de 2 débil