

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
Natural
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas
A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas
LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO
15-17; A nivel natural excepto cuebid: stayman. A nivel 3 Forcing
REVEIL A 1ST: 11-13 H.; REVEIL A 2ST: 18-19 H.;
LAS INTERVENCIONES POR CUEBID
(1□) 2□: Natural; (1□/□) 2□: Bicolor de Mayores
OTROS CUE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS
La intervención CUE.-BID CON SALTO: Pide Parada para jugar 3ST
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
REDOBLO: 10+ H.
Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing
TRUSCOTT = Respuesta de 2ST sobre palo Mayor: Invitación con Fit
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
Natural, Saltos indican fuerza
CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4°)
SUBASTAS DE PASO FORCING
Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
♦ MULTI-LANDI ← Doblo= Monocolor menor 2□= Bicolor Mayores 2□= Monocolor Mayor 2□/□= Bicolor de □/□ + menor
CONTRA 1ST DÉBIL = IGUAL salvo Doblo que pide palo 13+H.
LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE
DOBLO T/O
2ST LEBENSÖHL en respuesta al Doblo de un 2 Débil
BICOLORES LEAPING MICHAELS : 4□= □+OM 4□= □+OM
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 1 □ FUERTE
NATURAL

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo			A ST		
A	AK+			AKx(+)		
K	KQ(+); AK			Pide Desbloqueo o Cuenta		
Q	QJ(+)			QJ(+); (KQxx+)		
J	J10(+)			J10(+)		
10	109(+)			Prometedor= HJ10; H109		
9	3 ^a -1 ^a			109+, 98+, 9x		
Alta	5 ^a -3 ^a -1 ^a			4 ^a (2 ^a)		
Baja	5 ^a -3 ^a -1 ^a			4 ^a (2 ^a)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A Palo: 5 ^a -3 ^a -1 ^a						
A ST: 5 ^a -3 ^a -1 ^a						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Pequeña muestra interés						
En palo ya abierto: Cuenta						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 ^a	Actitud	Actitud	Nada	Nada	Actitud	
2 ^a	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta		
3 ^a						
Señal de Smith: No						
Eco en triunfo:						
Doblos direccionales: Si Doble Lightner: No						
Para apelar: Pequeña						
Para dar la cuenta: Baja-Alta = Par, Alta-Baja: Impar						
Para mostrar preferencia: Estándar; Alta para el palo alto						
Otras: En contratos a palo, con AK secos salimos de K						
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS						
Doble Negativo, Doble Responsivo y Doble competitivo						
Doble de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit						
Redoble de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit						

Hoja de Convenciones
Jugador: Juan Bascones
 Categoría: 2C
Jugador: Patricia Lopez Granados
 Categoría: 2D

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA DE DAMAS

SISTEMA BASE MAYOR 5º Mejor menor 1ST Fuerte (15-17 H.) Cambio 2/1: 11+ H. F1R

ESQUEMA GENERAL

Ap. 1□/□= Mejor menor, Respuestas WALSH

Ap. 1□/□= Respuesta 2/1 Forcing por una vuelta (10+ H)
--

Ap. 1ST= Stayman 5 Resp., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores Defensa contra intervenciones: LEBENSHOL
--

Ap. 2□= FUERTE INDETERMINADO

Ap. 2□= FORCING MANGA

Ap. 2□/□= Débil, 6-10 H. Buen palo 6º

Ap. 2ST= PUPPET Stayman, TRF Mayores, 3□= 5□+4□

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
--

Apertura de 3ST: GAMBLING

Contra la apertura de 1ST: MULTI-LANDY

Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS

CONVENCIONES EMPLEADAS

2□ ROUDI. 3□ CHECK-BACK.

2ST JACOBY, 2ST TRUSCOTT, SPLINTER, DRURY-FIT
TRF, SMOLEN , LEBENSOHL
BICOLORES MICHAELS y LEAPING MICHAELS

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3ª / 4ª
1		3	4	12-22 H.	Apoyos naturales (1 2= 6-10 HD 1 3= 11-12 HD.) Respuestas en salto a 2/ débiles (3-6 H.)	1 2 3X= Splinter 1 1C/P 1ST 2= ROUDI 1 1C/P 2ST 3= CHECK-BACK	
1		3	4	12-22 H.	Respuestas naturales (1 2= 10+ H. F1R) Apoyos (1 2= 6-10 HD. 1 3= 11-12 HD) Respuestas en salto a 2/ débiles (3-6 H.)	1 2 3X= Splinter 1 1C/P 1ST 2= ROUDI 1 1C/P 2ST 3= CHECK-BACK	
1/1		5	4	11-22 H.	1ST: 6-10 H. No Forcing 1M 2M: 6-10 HD 1M 3M= 3-6 H. (5-8 HD) 2ST JACOBY LIMITE+ SPLINTERS (incluso 1 3 /1 4)	Subastas de ensayo a palo piden ayuda en el palo	Drury-Fit
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6º ó 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 5 Respuestas; TRF a Mayores; TRF a menores (2= TRF ; 3= TRF) 4= Bicolor de Mayores. 4 TRF a . 4 TRF a	Después de 1ST 2, 2 SMOLEN Después de 1ST 2, 2ST/3 elección en Transfer Después de TRF a menor: 3/ semifallo, 3ST semifallo en el otro menor	
2	X	0	No	FUERTE INDETERMINADO Si equilibrada 23-24 H.	2= 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5º+ y 8+ H.	2 2; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2	X	0	No	FORCING MANGA Si equilibrada 25+ H.	2= 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5º+ y 8+ H.	2 2; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2/2		6	No	6-10 H. Buen palo de 6 cartas (2 de 4)	3/= Barrage 2ST: Pregunta	2/ 2ST, Respuestas a nivel de 3 muestran un H (A o K) Respuestas a nivel de 4 son SPLINTER	
2ST				20-22 H. Puede tener palo Mayor 5º	PUPPET STAYMAN 3= 5 + 4 4= Bicolor de Mayores		
3/3		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1ª y 2ª posición			
3/3		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vulnerable 7 Bazas Vulnerable	Nuevo palo= Control		
3ST	X			GAMBLING Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5= P/C		
4/4				BARRAGE			
4/4		7		BARRAGE CLÁSICO 7 Bazas No Vulnerable 8 Bazas Vulnerable			

INFORMACIÓN SUPLEMENTARIA
CONTROLES (1ª o 2ª vuelta indiferente) por orden
BLACKWOOD 5 ASES (30-41)
Pregunta por la Q de triunfo sobre 5/ con palo inmediato

