

#### LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas

A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)

#### LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

#### LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 16-18 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)

2D BICOLOR CORAZON-PICO

2NT BICOLOR TREBOL-DIAMANTE

#### LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

#### SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

#### SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

#### DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)

LANDY

#### DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE

#### DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

#### OTRAS SUBASTAS

#### SUBASTAS DE PASO FORCING

#### SALIDAS Y SEÑALES

##### SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO			A ST		
A	AKx(+)	Ax(+)		AKx(+)	Ax(+)	
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+)	Qx		QJ(+)	Qx	AQJ(+); KQx(+)
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)	Jx,	
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)	H109(+)	10x
9	9x	KJ9(+)		109(+)	98(+)	9x
Alta	1 <sup>a</sup>	3 <sup>a</sup>	5 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup>	2 <sup>a</sup> Sin interés. (4 <sup>a</sup> )	
Baja	1 <sup>a</sup>	3 <sup>a</sup>	5 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup> (1 <sup>a</sup> )	2 <sup>a</sup> Sin interés	

##### SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

###### A PALO:

###### A ST:

##### SUBSIGUIENTES SALIDAS

###### En palo nuevo:

###### En palo ya abierto:

##### SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 <sup>a</sup>						
2 <sup>a</sup>						
3 <sup>a</sup>						

###### Señal de Smith:

###### Eco en triunfo:

###### Para apelar: PEQUEÑA

###### Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)

###### Para mostrar preferencia:

###### Otras informaciones importantes:

#### DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS



Hoja de Convenciones de:equipo VALERO  
Jugador: Angela Escallada (mouro1)  
Jugador:Angel Madariaga (AA 2020)

#### SISTEMA BASE

#### NATURAL, MAYOR QUINTO,

#### ESQUEMA GENERAL

1♦: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥/♠: 5+ cartas

1ST: 16-18 P.H. (en principio sin Mayor 5º)

2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.

2 D Forcing Manga, 23 +PH

2ST: 21-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º

3♦/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)

3ST: Gambling, sin parada lateral

4 ♦/♦/♥/♠: Barrage

2C 2P débil

#### SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

#### CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman | Smolen

Transfer a Mayores y menores |

EN SITUACIONES COMPETITIVAS:

|

