

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 16-18 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
2D BICOLOR CORAZON-PICO
2NT BICOLOR TREBOL-DIAMANTE
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)
LANDY
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
OTRAS SUBASTAS
SUBASTAS DE PASO FORCING:

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO			A ST		
A	AKx(+)	Ax(+)		AKx(+)	Ax(+)	
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+)	Qx		QJ(+)	Qx	AQJ(+); KQx(+)
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)	Jx	
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)	H109(+)	10x
9	9x	KJ9(+)		109(+)	98(+)	9x
Alta	1ª	3ª	5ª	1ª	2ª	Sin interés. (4ª)
Baja	1ª	3ª	5ª	4ª	1ª	2ª Sin interés
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO:						
A ST:						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo:						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª						
2ª						
3ª						
Señal de Smith:						
Eco en triunfo:						
Para apelar: PEQUEÑA						
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)						
Para mostrar preferencia:						
Otras informaciones importantes:						
DOBLOS DIRECIONALES PARA PEDIR SALIDAS						

<div> <div> <div>AE3</div> <div> </div> </div> <div> Asociación Española de Bridge </div> </div> <div> <div> Hoja de Convenciones de:equipo VALERO </div> <div> Jugador: Angela Escallada (mouro1) </div> <div> Jugador:Angel Madariaga (AA 2020) </div> </div>
<div>SISTEMA BASE</div> <div>NATURAL, MAYOR QUINTO,</div>
<div>ESQUEMA GENERAL</div> <div> 1♣: 3+ cartas, (mejor menor) </div> <div> 1♦: 3+ cartas </div> <div> 1♥/♠: 5+ cartas </div> <div> 1ST: 16-18 P.H. (en principio sin Mayor 5º) </div> <div> 2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. </div> <div> 2 D Forcing Manga, 23 +PH </div> <div> 2ST: 21-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º </div> <div> 3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H) </div> <div> 3ST: Gambling, sin parada lateral </div> <div> 4 ♣/♦/♥/♠: Barrage </div> <div> 2C 2P debil </div>

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

