

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
5-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "light"
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Tendencia débil (6 cartas)
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
15/18- 2ª posición ("sistem on")
4ª posición 10/14 (vuln 12-14)
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Al nivel de 2, siempre mayores (al menos 4/4) sobre 1♣/♦
Michaells Leaping Michaells : 2♥/♠ - 3♥/♠ → menores
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Natural
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
Standard
LA SUBASTA DE PASO FORCING
Cuando es evidente que nuestro campo tiene superioridad de puntos
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
Ver <i>SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA</i>
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE
Doblo es "take-out" (petición de palo)
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES
Standard
LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS
Sobre 2♦ multicolor – 2M (mayor)→ apertura, con palo nombrado corto
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
Doblos y Redoblos de soporte
EL USO DE VOCES FALSAS
1M (Mayor) - "doblo" - Otro M → fit M de apertura (8-10 PHD)
OTRAS SUBASTAS
"Bergen" al nivel de 3, cuando el compañero interviene a un palo mayor
"Neg free-bids"
<i>Roudinesco, (sin con con sin)</i>
Nuevo menor "forcing"
Salidas: palo 3, 5
St → 2, 4 (4th good / 2nd bad)

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo			A ST		
A	AR, ARx, ARV10			Ax, ARx, ARVx		
K	AR, RD(+), RDV(+)			ARV10(+) (pide desblo.)		
Q	DV(+), ADV(+)			DV(+), RD(+)		
J	V10(+), Vx,			V10(+),		
10	10x, HV10(+), 109(+)			HV10(+), 109(+), 10x		
9	H109(+), 9x, 98x			9x, 98x, H109(+),		
Alta	Xx, xxxx			Palo sin interés (2ª)		
Baja	Xxx, xxxxx			Palo con interés (3ª, 5ª)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A Palo: 1, 3, 5						
A ST: 2, 4						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: <i>Attitude</i>						
En palo ya abierto: 1,3,5						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	EncLow	EncLow	Count	Count	LowEnc	LowEnc
2ª	Count	Count	Count	Count	Count	Count
3ª	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P
Para apelar: Pequeña						
Para dar la cuenta: <i>UDCA</i>						
Para mostrar preferencia: S/P						
Otras:						
Intervenciones contra apertura de 1ST						
Doblo→ al menos 44 en ♠ y otro palo						
2♣→ al menos 44 en ♣/♥ 2♦→ al menos 44 en ♦/♥						
2♥/♠→ natural 2St →menores						
Apoyos Bergen sobre intervención ♥/♠						
"Lebensohl" contra apertura en 2 débiles, o similar, por parte del respondedor						
"Rubenshol" cuando intervienen sobre nuestra apertura de 1ST						



Asociación Española de Bridge

Hoja de Convenciones

Jugador: _____

Jugador: _____

2017

SISTEMA BASE

2/1 (1ST forcing)

ESQUEMA GENERAL

Natural con mayores quintos 1ST=15/17

1♣=3+cartas

Menores invertidos

2♣ fuerte (no es forcing de manga)

2♦/♥/♠=5/6 cartas (5)7-11PH

2ST=20/22

3♣/♦/♥/♠ = barrage, 6+ cartas

3ST = "Acol"→ "gambling", sin parada lateral

4♣/♦ = barrage en ♥/♠ con As o Rey en otro palo

4♥/♠ = barrage, tendencialmente sin As o Rey en otro palo

Nuevo menor "forcing"

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

1M -"doblo" - otro M→ fit, 8-10 PHD

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	3 ^o / 4 ^o
1♣		3	4♥	Natural 3+ cartas (nuevo menor "forcing")	2♣ = fit (menores invertidos) (10+PHD), sin M 4 ^o → 2♦ = fit ♣ (8-10 PHD) 3♣ = debil (0-7PHD), barraje 1ST y 2ST= natural	→ 2♦ = relais artificial → 14+ PHD 2♥/♠ = parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT = 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♠ = 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♣/♥/♠ = Splinter 3ST = 18/19 Bal.	
1♦		3	4♥	Natural 3+ cartas (nuevo menor "forcing")	2♦ = fit (menores invertidos) (10+PHD) , sin M 4 ^o → 3♣ = fit ♦ (8-10 PHD) 3♦ = debil (0-7PHD), barraje 1ST y 2ST= natural	→ 3♠ = relais artificial → 14+ PHD 2♥/♠ = parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT = 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♦ = 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♥/♠ = Splinter 3ST = 18/19 Bal.	
1♥/1♠		5	4♦	Natural 5+ cartas	1 ST Forcing (<i>en todas las posiciones</i>) 2♠ = Natural; si pasador "Reverse DRURY" -----→ 2♥/♠ = 8-10 PH, 3 cartas -----→ 2ST = fit de 4 cartas ♥/♠ 12+ PHD (Jacoby) -----→ 3♣/♦ = Bergen	La repetición del palo de apertura niega apertura. 2ST = intento general; 3X = "trial-bid" negativo 3x = singleton 4x = bicolor 3ST = 15-17 balanceados	
1ST		15/17		Puede tener palo Mayor quinto	2♣ = Stayman (SMOLEN) 2♦/♥ = Transfer ----→ 2♠ → transf ♣ 2ST → transf ♦ (la mano invitativa a 3ST, pasa por 2♣) 3♣ = Puppet 3♦ = 5/5 menores (GF) 3♥/♠ = Short ♥/♠ → 5/4 minors 4♣ = Ases 4♦ = bic M	3♥/♠ = 4 cartas de apoyo y mínimo; Nuevo palo = "Doblo" si honores palo es 4 cartas de apoyo y mínimo; Máximo con 3 cartas de apoyo, con dos Honores. (ARD). 2ST Máximo con 1 carta de apoyo sin dobleton negativo y Cuando BHO interviene sobre 1NT → Doblo negativos y Rubensohl	
2♣			4♦	Fuerte, no es forcing de manga	2♦ = Relais 2♥/♠/3♣/3♦ = natural → 8+ PHD. Al menos 5 cartas con 2 honores grandes (ARD) en M, o 6 cartas en m	2X no es forcing manga; 3X → "forcing manga" Kokish	
2♦/2♥/ 2♠		5		(5)7-11 PHS	2X → Forcing → -----→ 2ST forcing → -----→	2ST → Apoyo de 3 cartas y mano Máxima 3 en el palo del respondedor → Apoyo de 3 cartas y mano mínima 2 en uno palo distinto del de la apertura → apoyo de 2 cartas (mejor palo) Respuestas por "steps" → (min5, min6, Max5, Max6)	
2ST		20/21			3♣ = Puppet Stayman 3♦/♥ = Transfer 3♠ = 5♠/4♥ ¡(Atención)! 4♣/♦ = Cf. Apertura de 1St 4♥/♠ = 5/5menores		
3♣/3♦/ 3♥/3♠		(5)6		Débil (eventualmente 5 cartas con vulnerabilidad favorable)			
3ST				Gambling (Acol) Sin parada lateral		<u>SLAM APPROACH</u> RKCB – 1430 5♥ = 2 sin Dama de triunfo 5♠ = 2 con Dama	
4♣/4♦		(7) 8		Mano con apertura débil con ♥/♠, con A o K exterior	"Relais" → pide el palo con As, o Rey	4ST → 5St = 2 Ases + "fallo útil" 4ST → 6X = 1 Ás + "fallo útil" 5ST (después de 4St) → Reyes (escalones) Blackwood de Exclusión → Ases (escalones)	
4♥/4♠		(6)/7/8		Débil con ♥/♠, tendencia sin A o K exterior. Mano sin apertura.		Cuando el adversario interviene sobre 4ST (PP) "PASO" → número par de Ases "DOBLO" → número impar de Ases	
						"Psíquicas" – eventualmente en tercera posición, con vuln. favorable	