

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
Reveil o Pasador: 8+
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
Excepto 1♣ - 2♦: bicolor mayores
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>
1ST: 15-17 P.H. Respuestas como si no hubieran abierto
Reveil: 1ST (10-14) / 2ST (18-19)
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michael (excepto 1♣ - 2♣: natural)
Cue-bid con salto pide corte en el palo de apertura
Contra 2 débil: bicolor menores
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
Indica palo largo y fuerza
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DÉBIL)</b>
<b>Multi-Landy</b>
Doblo: monocolor menor
2♣: bicolor mayores (5/4+)
2♦: monocolor mayor
2♥/♠: bicolor ese mayor y un menor
2ST: bicolor menores (5/5+)
<b>DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE</b>
Natural
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
<b>OTRAS SUBASTAS</b>
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b>
<b>USO DE VOCES FALSAS:</b>

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	Vs. PALO			Vs. ST		
A	AKJ10 / AKx(+) / Ax			AK / AKx(+) / Ax		
K	AK / KQ / KQx(+) / Kx			AKJ10 / KQJ(+) / KQ109(+)/Kx		
Q	QJ / QJx(+) / Qx			QJx / AQJ(+) / KQx(+) / Qx		
J	J10 / J10x / KJ10(+) / Jx			J10x(+) / KJ10x / Jx		
10	109 / 109(+) / K109x / 10x			HJ10(+) / H109(+) / 109x / 10x		
9	9x / KJ9(+)			109x(+) / 98(+) / 9x		
Alta	1ª / 3ª / 5ª			1ª / 2ª sin interés (4ª con...)		
Baja	1ª / 3ª / 5ª			4ª con interés (1ª / 2ª sin...)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO: Alta						
A ST: Alta						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo:						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Actitud	Actitud	Cuenta	Actitud	Actitud	Lavinthal
2ª	Cuenta		Prefer.		Prefer.	Cuenta
3ª	Prefer.					
Señal de Smith:						
Eco en triunfo:						
Para apelar: Pequeña						
Para dar la cuenta: Alta/baja: Impar						
Para mostrar preferencia: Carta baja, rango bajo						
Otras informaciones importantes:						



Hoja de Convenciones de:  
 Mari Cruz Peredo / Jose Leon Lasarte

SISTEMA BASE: 2/1 FM – 1ST forcing	
ESQUEMA GENERAL	
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)	
1♦: 3+ cartas	
1♥/♠: 5+ cartas	
1ST: 15-17 P.H. (puede tener Mayor 5º)	
2♣: Fuerte indeterminado	
2♦: Albarrán (forcing manga)	
2♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas	
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º	
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2H)	
3ST: Gambling, sin parada lateral	
4 ♣/♦/♥/♠: Barrage	
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
Multi-Landy en intervención a ST	
CONVENCIONES EMPLEADAS	
<b>SOBRE APERTURAS A ST:</b> Stayman / Transfer 3 voces / Smolen	
<b>EN SITUACIONES COMPETITIVAS:</b>	
Negative Free Bid / Lebensohl / Bicolores Michael	
OTRAS CONVENCIONES:	
Menores invertidos / Roudi / Drury / Splinter	
Check-Back / 2ST Jacoby	
SUBASTAS DE SLAM:	
5KBW 30-41	
OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS:	