

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas

A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)

EN REVEIL (o después de pasar): Puede ser más débil (8+ P.H.)

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 15-18 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)

EN REVEIL: 1ST: (10)11-13(14) P.H. || 2ST: 18-19 P.H.

SOBRE 2 DÉBIL: 2ST 16-18 BAL. Respuestas: Todo en Transfer

Transfer al palo adversario: Stayman

LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Bicolores Michaels (no precisos)

(1♣) 2♦ y (1♦) 2♦ se pueden hacer con 5-4 (Preferible 5♥+4♦)

CONTRA APERTURA DE 2 DÉBIL: Cue-bid= Menores

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

XX= 10+ P.H. || 2 sobre 1= No forcing || El resto natural

DESPUÉS DE 1M: 2ST Truscott= Apoyo límite

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

Natural || Cue-bid= 12+ P.H. (10+ P.H con los 2 Mayores 4º)

DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)

MULTI-LANDY: DOBLO= Monocolor en un palo menor

2 ♦= Bicolor de Mayores, al menos 5-4 → 2 ♦= Igualdad

2 ♦= Monocolor en un palo Mayor

2 ♥/♦= Bicolor ♥/♦ y un menor; || 2ST= 5-5 en menores

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE

DOBLO: T/O || Bicolores: (3♦) 4♦= ♥+♦ || (3♥) 4♥= ♦+menor

CONTRA APERTURA DE 2 DÉBIL: Lebensohl después de Doblo

Leaping Michaels: Cue-bid= Bicolor de menores

4♣/♦: 5+5 el menor nombrado y el otro Mayor

CONTRA 2 ♦ MULTI: 2♥/♦: Intervención en el corto, Lebensohl

2ST: 16-18 P.H. Respuestas como en la apertura de 2ST

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doblo responsivo || Doblo y Redoblo de apoyo

Doblo de la intervención más alta es invitación a manga

OTRAS SUBASTAS

CACHALOTE: Despues de intervención a 1♦/♥ →→→→→→

→ DOBLO= Palo inmediato superior, 4 cartas o más

→ 1♣ (1♦) 1♥= Palo de Picas, 4 cartas o más

→ 1 ♠= Pide hablar, niega Mayor 4º (Transfer a ST sin parada)

SUBASTAS DE PASO FORCING: SI, en situaciones standar

USO DE VOCES FALSAS: NUNCA... (pero quién sabe)

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO	A ST
A	AKx(+) Ax(+)	AKx(+) Ax(+)
K	AK KQ(+) Kx	AKJx(+);KQJ(+);KQ109(+)
Q	QJ(+) Qx	QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)
J	J10(+) Jx KJ10(+)	J10x(+) Jx,
10	109(+) 10x H109(+)	HJ10(+) H109(+) 10x
9	9x KJ9(+)	109(+) 98(+) 9x
Alta	1ª 3ª 5ª	1ª 2ª Sin interés. (4ª)
Baja	1ª 3ª 5ª	4ª (1ª 2ª Sin interés)

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A PALO: 1ª 3ª 5ª
A ST: 1ª 3ª 5ª

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo: Actitud, pequeña con interés

En palo ya abierto: 1ª|3ª|5ª

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª Appel	Appel	Cuenta	Cuenta	Appel
2ª Cuenta	Cuenta	Prefer.	Prefer.	Cuenta
3ª Prefer.	Prefer.			Prefer.

Señal de Smith: NO

Eco en triunfo: NO (Tal vez preferencia)

Para apelar: PEQUEÑA

Para dar la cuenta: UDCA (Alta/baja: Impar)

Para mostrar preferencia: STANDAR

Otras informaciones importantes:

A ST: La salida de K pide desbloqueo o cuenta

A PALO: Salida de A: Si el muerto tiene la Q, dar la cuenta

A cualquier salida: Si se conocen todos los honores, dar cuenta

Si la continuación al palo de salida no es interesante, por ejemplo, cuando el muerto tiene semifallo, dar preferencia

DOBLOS DIRECIONALES PARA PEDIR SALIDAS

CONTRA SLAM: Doblo Lightner

CONTRA 3ST:

Si la subasta es (1ST) Paso (3ST): Doblo pide un palo Mayor

Si el muerto ha respondido palo; Doblo pide salir al primer palo



Asociación Española
de Bridge

Hoja de Convenciones de:

Jugador: SALVADOR Gª-ATANCE (2812969)

Jugador: LUIS LANTARÓN (2811762)

Jugador: MERCEDES EIZMENDI (2812355)

SISTEMA BASE

NATURAL, MAYOR QUINTO, 2/1 FM

ESQUEMA GENERAL

1♣: 2+, Toda mano equilibradas sin 5ºM o Natural

1♦: 4+ cartas y distribución desequilibrada

1♥/♦: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)

2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.

2♦/♥/♦: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º

3♣/♦/♥/♦: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)

3ST: Gambling, sin parada lateral

4♣/♦: NAMYATS (transfer a 4♥/♦)

4 ♥/♦: Barrage

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

INTERVENCIÓN CONTRA 1 ST: MULTI-LANDY

CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE MENOR: TRF-Walsh || XYZ || 3 ♣ Check-back

Tercer palo forcing después de 1 ♣ 1♦/♥, 2♣ || Splinter

Cachalote

SOBRE MAYOR: 2ST Jacoby límite o más || Splinter

2 ♣: Drury-Fit

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman || Smolen

Transfer a Mayores y menores || Puppet Stayman

EN SITUACIONES COMPETITIVAS:

2ST Truscott después de Doblo

Negative Free Bid || FADS Lebensohl

Bicolores Michaels y Leaping Michaels

Defensa especial contra intervención a 2ST (menores)

SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD 5 ASES (14-30). Respuesta de 5ST: 2 Ases y fallo útil, 6 ♣: 1As y fallo útil.
Después de las respuestas de 5 ♣/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→→→
→Vuelta al fit niega la Q | 5ST muestra la Q sin Reyes | Palo nuevo muestra la Q y el K del palo
BLACKWOOD de exclusión por escalones (0, 1, 2, 3)
5ST Josefina (respuestas por escalones, 0,1,2,...A,K,Q)

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS	
1º) (1x) Paso (1Y) 1ST= Los otros 2 palos	(1x) Paso (1Y) 2Y= Natural, palo 6º+
2º) (1x) Paso (2Y) Doblo= Los otros 2 palos	
3º) 1M (2ST menores) 3 ♣= Promete ♥ (forcing)	3 ♦= Promete ♠ (forcing)
4º)	

