

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
Natural
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas
A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas
LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO
15-17; A nivel natural
LAS INTERVENCIONES POR CUEBID
(1♣) 2♣ Bicolor de Mayores
OTROS CUE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS
La intervención CUE.-BID: Pide Parada para jugar 3ST
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
REDOBLO: 10+ H.
Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
Natural, Saltos indican fuerza
CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4º)
SUBASTAS DE PASO FORCING
Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
{ CAPELETI MOD } Doblo= Monocolor menor 2♣= Bicolor Mayores
2♦= Monocolor Mayor 2♥/♦= Bicolor de ♥/♦ + menor
CONTRA 1ST DÉBIL= IGUAL
LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE
DOBLO T/O
Natural cualquier subasta
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 1♦ FUERTE
NATURAL

SALIDAS Y SEÑALES										
SALIDAS INICIALES										
Carta	A Palo		A ST							
A	AK+		AKx(+)							
K	KQ(+)		KQ(+)							
Q	QJ(+)		QJ(+)							
J	J10(+)		J10(+)							
10	109(+)		Prometedor= HJ10; H109							
9	3ª-1ª		109+, 98+, 9x							
Alta	5ª-3ª-1ª		4ª (2ª)							
Baja	5ª-3ª-1ª		4ª (2ª)							
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO										
A Palo: 5ª-3ª-1ª										
A ST: 5ª-3ª-1ª										
SUBSIGUIENTES SALIDAS										
En palo nuevo: Pequeña muestra interés										
En palo ya abierto: Cuenta										
SEÑALES Y SU PRIORIDAD										
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes					
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo					
1ª	Actitud	Actitud	Nada	Nada	Actitud					
2ª	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta						
3ª										
Señal de Smith: No										
Eco en triunfo:										
Doblos direccionales: Si										
Para apelar: Pequeña										
Para dar la cuenta: Baja-Alta = Impar, Alta-Baja: Par										
Para mostrar preferencia: Estándar; Alta para el palo alto										
Otras: En contratos a palo, con AK secos salimos de K										
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS										
Doblo Negativo, Doblo Responsivo y Doblo competitivo										
Doblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit										
Redoblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit										



Hoja de Convenciones

Jugador: Pilar Castillo

Categoría:

Jugador: Jaime Chicharro

Categoría:

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA

SISTEMA BASE

MAYOR 5º | Mejor menor

1ST Fuerte (15-17 H.) | Cambio 2/1: 11+ H. F1R

ESQUEMA GENERAL

Ap. 1♣/♦= Mejor menor

Ap. 1♥/♠= Natural

Ap. 1ST= Stayman 5 Resp., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores

Ap. 2♣= FUERTE INDETERMINADO

Ap. 2♦= Multicolor

Ap. 2♥/♠= Débil Bicolor al palo nombrado y otro

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

Apertura de 3ST: GAMBLING

Contra la apertura de 1ST: Capeletti Modif

Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS

CONVENCIONES EMPLEADAS

2♣ ROUDI

2ST JACOBY, SPLINTER

TRF, SMOLEN, NAMYATS

BICOLORES MICHAELS

APER-TURA	ART ?	CAR-TAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	DESARROLLOS	3 ^a / 4 ^a
1♣		3	4♠	12-22 H.	Apoyos naturales (1♣ 2♦= 6-10 HD 1♣ 3♦= 11-12 HD.) Respuestas en salto a 2♥/♦ débiles (3-6 H.)	1♣ 2♣ 3X= Splinter 1♣ 1C/P 1ST 2♦= ROUDI 1♣ 1C/P 2ST 3♦= CHECK-BACK	
1♦		3	4♠	12-22 H.	Respuestas naturales (1♦ 2♣= 10+ H. F1R) Apoyos (1♦ 2♦= 6-10 HD. 1♦ 3♦= 11-12 HD) Respuestas en salto a 2♥/♦ débiles (3-6 H.)	1♦ 2♦ 3X= Splinter 1♦ 1C/P 1ST 2♣= ROUDI 1♦ 1C/P 2ST 3♣= CHECK-BACK	
1♥/1♠		5	4♠	11-22 H.	1ST: 6-10 H. No Forcing 1M 2M: 6-10 HD 1M 3M= 3-6 H. (5-8 HD) 2ST JACOBY LIMITE+ SPLINTERS (incluso 1♥ 3♠ /1♠ 4♥)	Subastas de ensayo a palo piden ayuda en el palo	Drury-Fit
1ST			No	15-17 H. Puede tener un mal palo menor 6º ó 5422 con fuerza en los doubletons	STAYMAN 5 Respuestas; TRF a Mayores; TRF a menores (2♣= TRF ♦; 3♦= TRF ♦) 4♣= Bicolor de Mayores. 4♦ TRF a ♥. 4♥ TRF a ♦	Después de 1ST 2♣, 2♦ SMOLEN Después de 1ST 2♣, 2ST/3♣ elección en Transfer Después de TRF a menor: 3♥/♦ semifallo, 3ST semifallo en el otro menor	
2♣	X	0	No	FUERTE INDETERMINADO Si equilibrada 23-24 H.	2♦= 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5º+ y 8+ H.	2♣ 2♦; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♦	X	0	No	Multicolor, débil a mayor o eq. Si equilibrada 25+ H.	2♥= 0-7 H Respuesta Negativa Otras respuestas: Naturales, palo 5º+ y 8+ H.	2♦ 2♥; 2ST= Desarrollo igual que en la apertura de 2ST	
2♥/2♣		5	No	Débil y Bicolor 5 cartas del palo nombrado y 5 de otro	3♥/♦= Barrage 2ST: Pregunta	2♥/♦ 2ST, Respuestas a nivel de 3 muestran un H (A o K) Respuestas a nivel de 4 son SPLINTER	
2ST				20-22 H.			
3♣/3♦		7		BARRAGE CLÁSICO Muy buen palo en 1 ^a y 2 ^a posición			
3♥/3♠		7		BARRAGE CLÁSICO 6 Bazas No Vulnerable 7 Bazas Vulnerable	Nuevo palo= Control		
3ST	X	7		GAMBLING Palo menor corrido sin paradas laterales	4/5♣= P/C 4♦= Pregunta por semifallo 4♥♦= Natural, para jugar		
4♣/4♦		7		Namyats 7 ó más cartas a mayor			
4♥/4♠		7		BARRAGE CLÁSICO 7 Bazas No Vulnerable 8 Bazas Vulnerable			

INFORMACIÓN SUPLEMENTARIA
CONTROLES (1 ^a o 2 ^a vuelta indiferente) por orden
BLACKWOOD 5 ASES (14-30)

