

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
OVERCALLS (Style: Responses: 1 / 2 Level; Reopening)
Naturales, sólidas a nivel de 2
1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)
1NT = 15-18 (Todo transfer, stayman con transfer imposible o 2♣)
Reaperturas de 1ST = 11-14 (system on), 2ST = 17-19 (system on)
1x-paso-1y-1NT natural 16-18 (system on)
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)
Débil contra fuerte, fuerte contra débil. Respuestas 1/1 y 2/2 forcing.
Reopen: Invitativas
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)
Michael's ceubid, 1♣– 2♣ Mayores
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening;PH)
Multi 2♦, Landy 2♣, Doblo un menor 5+, un mayor 4
2M bicolor con un menor.
Vs sin triunfo débil.Landy+Transfer, doblo 14+
VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)
2NT 15-19, system on. Cuebid petición de parada.
Leaping michaels
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣
X = ♣ + Mayor, 2♦ = Mayores, 2NT = Menores,
2M bicolor con un menor,
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE
Negative free bid

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	3a/5a	3a/5a	
NT	2a/4a	3a/5a	
Subseq	attitude		
Other: Rey pide cuenta o desbloqueo a sin triunfo, y cuenta a palo			
LEADS			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AK	AK	
King	KQ (AK pregunta cuenta)	AKJ/KQJ/KQ10	
Queen	QJ	KQ/QJ	
Jack	J10	J10	
10	109	109	
9	98	98	
Hi-X	Par	Sin honor	
Lo-X	Impar	Con honor	
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1	Alta apel	Alta par	Alta apel
Suit 2	Alta par	lavinthal	Alta par
3	lavinthal		
1	Alta apel	Alta par	lavinthal
NT 2	Alta par	lavinthal	Alta par
3	lavinthal		Alta apel
Signals (including Trumps):			
Alta-Baja			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			
Doblo de apoyo, 1m-(1♥)-Doblo = niega 4 pick			

W B F CONVENTION CARD
CATEGORY: Primera NCBO: Española PLAYERS: Goded- Garcia
SYSTEM SUMMARY
GENERAL APPROACH AND STYLE
2/1
1NT 15-17
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE
2♦ Multi
2♥ Mayores débil
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES
IMPORTANT NOTES
PSYCHICS:

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		3	4♠	Mejor menor	Menores invertidos, saltos débiles	Roudi, sin triunfo moderador	
						Cuarto palo forcing a manga.	
1♦		3	4♠	Mejor menor			
1♥		5	4♠	Mayor quinto	1NT forcing, 2/1 forcing a manga, 3m 5-9.	1M-2x-2M puede ser quinto mínima	Drury-fit, truscott
					Apoyos a nivel de 3 débiles	1M-2m-3m promete extras	
1♠		5	4♠	Mayor quinto	3NT splinter al otro mayor	1M-2x-3NT palo sólido forcing	Drury-fit, truscott
INT		2	-	15-17 sin mayor quinto	2NT natural, stayman + transfers	Smolen, transfer a menor + palo = corta.	Lebeonsohl, pasar por 2ST sin
				normalmente			parada
2♣		-	-	Forcing a manga	2♦ negativo ó waiting.		
2♦		-	-	Multi, débil a un mayor, 22-23	2NT Forcing, 3m F1	2NT→3♣ = min ♥ o max ♥ con semifallo	
				Equilibrado o tricolor fuerte.		2NT→3M = El otro mayor max sin semifallo	
2♥		5	-	Débil en Mayores 5-4+	2NT Pregunta, 3♣ invita a 4♥, 3♦ invita a 4♠.	NV 2NT→3♣=5♥-4♠ Max, 3♦=4♥-5♠ Mx, 3♥ 5-5 Min, 3♠ 5-5 Max	
						Vul 2NT → 3m =5-5 Min+Corto en m	
2♠		5	-	Bicolor Débil en pick	2NT Pregunta, 3♦ invita a 4♠	3M = 5-5 Max + Corto ♣/♦	
				y un menor		2NT → 3m = nat min,	
2NT		2		20-21 equilibrados	Puppet stayman, 3♠ monobicolor en menores, 3ST 5♠-4♥, 4♣ menores, 4♦ Mayores	2NT → 3M = max con ♣/♦	
3♣		7					
3♦		7					
3♥		7					
3♠		7					
3NT		7					
4♣		8					
4♦		8					
4♥		8					
4♠		8					
4NT							
5♣						HIGH LEVEL BIDDING	
5♦						RCKB 1430, primer escalón que no sea fit ni pregunta de dama de triunfo pregunta reyes, que se responden marcando el palo donde se tienen (5ST indica el rey más caro)	
5♥							
5♠						Repetir un splinter muestra fallo pero no pide ases.	