

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO	
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cart	
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)	
Tras intervención a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH	
Tras intervención a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST	
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO	
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel	
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST	
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)	
2ST: Bicolor a menores 12+PH	
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID	
Bicolores Michaels	
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO	
Sin alteración	
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO	
6+PH, palo cuarto al menos	
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DÉBIL)	
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE	
A buen criterio	
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS	
SUBASTAS DE SIAM	
Fit diferido	
Splinter	
BLACKWOOD 30/41 KCB	
5♠ = 0 o 3 claves, 5♦ = 1 o 4 claves, 5♥ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♣ = 2 claves + Dama de triunfo	
SUBASTAS DE PASO FORCING:	
2ST moderador: pide repetición palo mas largo	

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias	
SALIDAS Y SEÑALES	
SALIDAS INICIALES	
Carta	A PALO
A	AKx(+) Ax(+)
K	AK KQ(+) Kx
Q	QJ(+) Qx
J	J10(+) Jx KJ10(+)
10	109(+) 10x H109(+)
9	9x KJ9(+)
Alta	1 ^a 3 ^a 5 ^a
Baja	1 ^a 3 ^a 5 ^a
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO	
A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)	
A ST: si el palo del compañero es quinto	
SUBSIGUIENTES SALIDAS	
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dobleton	
En palo ya abierto:	
SEÑALES Y SU PRIORIDAD	
	Sobre la salida del compañero
	Sobre la salida del declarante
	En descartes
1 ^a	A Palo A ST A Palo A ST A Palo A ST
2 ^a	Appel Appel Prefer. appel
3 ^a	cuenta cuenta
Para apelar: Alta	
Para dar la cuenta:	
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo	
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial	
DOBLOS	

DOBLO en intervencion
10+PH, corto en la apertura y minimo tres cartas en los otros palos
DOBLO artificial
Doblo del abridor



Asociación Española de Bridge

Hoja de Convenciones de:
Jugador: ALVARO MARTINEZ
Jugador: 2814779

SISTEMA BASE
NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL	
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)	
1♦: 3+ cartas	
1♥/♠: 5+ cartas	
1ST: 15-17 P.H.	
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.2♦FM	
2♥♠ Débil (6-10 P.H.), 6 cartas	
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º	
3♣/♦♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Htrs)	
3ST:	
4♣/♦♥/♠: Barrage	
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
CONVENCIONES EMPLEADAS	
2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga	
TERCER PALO FORCING (tras repetición del abridor)	
CUARTO PALO FORCING	
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen	
Transfer a Mayores y menores	
SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman	
Roudi: cuatro respuestas	
Checkbak Stayman	

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cart
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
Tras intervención a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH
Tras intervención a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
2ST: Bicolor a menores 12+PH
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Sin alteración
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
6+PH, palo cuarto al menos
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARAGE
A buen criterio
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
SUBASTAS DE SLAM
Fit diferido
Spillinter
BLACKWOOD 30/41 KCB
5♦ = 0 o 3 claves, 5♥ = 1 o 4 claves, 5♠ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♣ = 2 claves + Dama de triunfo
SUBASTAS DE PASO FORCING:
2ST moderador: pide repetición palo mas largo

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias				
SALIDAS Y SEÑALES				
SALIDAS INICIALES				
Carta	A PALO	A ST		
A	AKx(+) Ax(+)	AKx(+) Ax(+)		
K	AK KQ(+) Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+) Qx	QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)		
J	J10(+) Jx KJ10(+)	J10x(+) Jx,		
10	109(+) 10x H109(+)	HJ10(+) H109(+) 10x		
9	9x KJ9(+)	109(+) 98(+) 9x		
Alta	1ª 3ª 5ª	1ª 2ª Sin interés. (4ª)		
Baja	1ª 3ª 5ª	4ª (1ª 2ª Sin interés)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO				
A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)				
A ST: si el palo del compañero es quinto				
SUBSIGUIENTES SALIDAS				
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dobleton				
En palo ya abierto:				
SEÑALES Y SU PRIORIDAD				
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Appel	Appel		Prefer.
2ª	cuenta	cuenta		appel
3ª				
Para apelar: Alta				
Para dar la cuenta:				
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo				
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial				
DOBLOS				

DOBLO en Intervencion
10+PH, corto en la apertura y minimo tres cartas en los otros palos
DOBLO artificial
Doblo del abridor



Hoja de Convenciones de:
 Jugador: *PAULINA ADELINO*
 Jugador: *2814808*

SISTEMA BASE
 NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)
1♦: 3+ cartas
1♥/♠: 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H.
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. 2♦ F M
2♥♦ Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♥/♦: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hrs)
3ST:
4 ♣/♥/♦: Barrage
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
CONVENCIONES EMPLEADAS
2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga
TERCER PALO FORCING (tras repetición del abridor)
CUARTO PALO FORCING
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen
Transfer a Mayores y menores
SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman
Roudi cuatro respuestas
Checkbak Stayman

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cart
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
Tras intervención a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH
Tras intervención a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
2ST: Bicolor a menores 12+PH
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Sin alteración
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
6+PH, palo cuarto al menos
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DÉBIL)
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARAGE
A buen criterio
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
SUBASTAS DE SLAM
Fit diferido
Splinter
BLACKWOOD 30/41 KCB
5♦ = 0 o 3 claves, 5♥ = 1 o 4 claves, 5♠ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♣ = 2 claves + Dama de triunfo
SUBASTAS DE PASO FORCING:
2ST modificador: pide repetición palo mas largo

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias				
SALIDAS Y SEÑALES				
SALIDAS INICIALES				
Carta	A PALO		A ST	
A	AKx(+) Ax(+)		AKx(+) Ax(+)	
K	AK KQ(+) Kx		AKJx(+); KQJ(+); KQJ09(+)	
Q	QJ(+) Qx		QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)	
J	J10(+) Jx KJ10(+)		J10x(+) Jx,	
10	109(+) 10x H109(+)		HJ10(+) H109(+) 10x	
9	9x KJ9(+)		109(+) 98(+) 9x	
Alta	1ª 3ª 5ª		1ª 2ª Sin interés. (4ª)	
Baja	1ª 3ª 5ª		4ª (1ª 2ª Sin interés)	
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO				
A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)				
A ST: si el palo del compañero es quinto				
SUBSIGUIENTES SALIDAS				
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dobleton				
En palo ya abierto:				
SEÑALES Y SU PRIORIDAD				
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Appel	Appel	Prefer.	appel
2ª	cuenta	cuenta		
3ª				
Para apelar: Alta				
Para dar la cuenta:				
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo				
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial				
DOBLOS				

DOBLO en intervención
10+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos
DOBLO artificial
Doblo del abridor



Hoja de Convenciones de:
 Jugador: **W. CAPRONI FROUEN**
 Jugador: **28 14 805**

SISTEMA BASE
NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL
1♣: 3+ cartas. (mejor menor)
1♦: 3+ cartas
1♥/♠: 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H.
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. 2♦FM
2♥/♠ Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Htrs)
3ST:
4♣/♦/♥/♠: Barrage
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
CONVENCIONES EMPLEADAS
2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga
TERCER PALO FORCING (tras repetición del abridor)
CUARTO PALO FORCING
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen
Transfer a Mayores y menores
SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman
Roudi cuatro respuestas
Checkbak Stayman