

## LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas  
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)  
Tras intervención a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH

Tras intervención a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST

## LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

## LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)  
2ST: Bicolor a menores 12+PH

## LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Bicolores Michaels

## 2ST moderador: pide repetición palo mas largo

## USO DE VOCES FALSAS: No, gracias

## SALIDAS Y SEÑALES

### SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO	A ST
A	AKx(+)  Ax(+)	AKx(+)  Ax(+)
K	AK  KQ(+)  Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)
Q	QJ(+)  Qx	QJ(+)  Qx  AQJ(+)  KQx(+)
J	J10(+)  Jx  K10(+)	J10x(+)  Jx,
10	109(+)  10x  H109(+)	HJ10(+)  H109(+)  10x
9	9x  KJ9(+)	109(+)  98(+)  9x
Alta	1 <sup>a</sup>   3 <sup>a</sup>   5 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés. (4 <sup>a</sup> )
Baja	1 <sup>a</sup>   3 <sup>a</sup>   5 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup> (1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés)

## SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

### A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)

A ST: si el palo del compañero es quinto

### SUBSiguientes SALIDAS

6+PH, palo cuarto al menos  
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dubleton  
En palo ya abierto:

## DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)

### SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes
A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 <sup>a</sup> Appel	Appel		Prefér.
2 <sup>a</sup> cuenta	cuenta		appel
3 <sup>a</sup>			

### 4 ♠/♦/♥/♦: Barrage

## SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

### ESQUEMA GENERAL

1♦: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥♦: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H.

2♦: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. 2♦FM

2♦, 2♦: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º

3♦/♦/♦/♦: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2H-mis)

3ST:

4 ♠/♦/♥/♦: Barrage

## CONVENCIONES EMPLEADAS

HOJA DE CONVENCIOS DE: ALVARO MARTINEZ

Jugador:

2814779

## SISTEMA BASE

## NATURAL, MAYOR QUINTO



## DOBLO en intervención

10+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos

## DOBLO artificial

Doblo del abridor

SUBASTAS DE SLAM
Fit diferido
Splitter
BLACKWOOD 30/41 KCB
5♦ = 0 o 3 claves, 5♦ = 1 o 4 claves, 5♦ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♦ = 2 claves + Dama de triunfo
SUBASTAS DE PASO FORCING:
2ST moderador: pide repetición palo mas largo
DOBLOS

Checkbak Stayman

Roudi cuatro respuestas

Transfer a Mayores y menores

SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman

Transfer a Mayores y menores

Checkbak Stayman

## LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

ANÍVEL: 1-8-17 P.H.D. 5+ cartas

ANÍVEL: 2-12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)

Tras intervención a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura

es fit con 10+P.H

Tras intervención a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+P.H para ST

## LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

## LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)

2ST: Bicolor a menores 12+P.H

## LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Bicolores Michaels

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias

## SALIDAS Y SEÑALES

### SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO	A ST
A	AKx(+)  Ax(+)	AKx(+)  Ax(+)
K	AK   KQ(+)  Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)
Q	QJ(+)  Qx	QJ(+)  Qx  AQJ(+)  KQx(+)
J	J10(+)  Jx   KJ10(+)	J10x(+)  Jx,
10	109(+)  10x   H109(+)	HJ10(+)  H109(+)  10x
9	9x   KJ9(+)	109(+)  98(+)  9x
Alta	1 <sup>a</sup>   3 <sup>a</sup>   5 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés. (4 <sup>a</sup> )
Baja	1 <sup>a</sup>   3 <sup>a</sup>   5 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup> (1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés)

## NATURAL, MAYOR QUINTO

### SISTEMA BASE

### ESQUEMA GENERAL

1♦: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥/♦: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H.

2♦: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. 2♦FM

2♦: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º

3♦/♦/♥/♦: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hnrs)

3ST:

4 ♦/♥/♦/♦: Barrage

## SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

### CONVENCIONES EMPLEADAS

2ST JACOBY: FIT, 11P.H+, F manga

TERCER PALO FORCING (tras repetición del abridor)

CUARTO PALO FORCING

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman || Smolen

Transfer a Mayores y menores

SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman

Roudi cuatro respuestas

Checkbuk Stayman

DOBLO en intervención

10+P.H. corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos

DOBLO artificial

Doblo del abridor



Hoja de Convenciones de: **PAULINA APARICIO ALONSO**  
Jugador: **PAULINA APARICIO ALONSO**  
**2814808**

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
Tras intervención a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH
Tras intervención a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>
1ST: 15-17 P.H. Resuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
2ST: Bicolor a menores 12+PH
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michaels
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
Sin alteración
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
6+PH, palo cuarto al menos
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)</b>
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
A buen criterio
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
<b>SUBASTAS DE SLAM</b>
Fit diferido
Splitter
<b>BLACKWOOD 30/41 KCB</b>
5♦ = 0 o 3 claves, 5♥ = 1 o 4 claves, 5♥ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♦ = 2 claves + Dama de triunfo
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b>
2ST moderador: pide repetición palo mas largo

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias			
SALIDAS Y SEÑALES			
SALIDAS INICIALES			
Carta	A PALO		
A	AKx(+) Ax(+)		
K	AK KQ(+) Kx		
Q	QJ(+) Qx		
J	J10(+) Jx KJ10(+)		
10	109(+) 10x H109(+)		
9	9x KJ9(+)		
Alta	1 <sup>a</sup>  3 <sup>a</sup>  5 <sup>a</sup>		
Baja	1 <sup>a</sup>  3 <sup>a</sup>  5 <sup>a</sup>		
4 <sup>a</sup> (1 <sup>a</sup>  2 <sup>a</sup> Sin interés, (4 <sup>a</sup> )			
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>			
<b>A PALO:</b> dando la cuenta (alta-baja, par)			
A ST: si el palo del compañero es quinto			
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>			
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, doubleton			
En palo ya abierto:			
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>			
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes
A Palo	A ST	A Palo	A ST
1º Apel	Apel		Prefer.
2º cuenta	cuenta		appel
3º			
Para apelar: Alta			
Para dar la cuenta: .			
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo			
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial			
<b>DOBLOS</b>			

 <p><b>Asociación Española de Bridge</b></p>	
Hoja de Convenciones de: <b>Jugador:</b> M-CARMEN FROUEN <b>Jugador:</b> 28 14 805	
<b>SISTEMA BASE</b>	
<b>NATURAL, MAYOR QUINTO</b>	
<b>ESQUEMA GENERAL</b>	
1♦: 3+ cartas, (mejor menor) 1♥: 3+ cartas 1♦/♣: 5+ cartas 1ST: 15-17 P.H. 2♦: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. 2 ♦FM 2♦: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas 2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5° 3♦/♦/♥/♦: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Htrs) 3ST: 4 ♦/♦/♥/♦: Barrage	
<b>SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA</b>	
<b>CONVENCIONES EMPLEADAS</b>	
2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga TERCER PALO FORCING (tras repetición del abridor) CUARTO PALO FORCING SOBRE APERTURAS A ST: Stayman    Smolen Transfer a Mayores y menores <b>SOBRE APERTURAS A 2ST:</b> Puppet Stayman Roudi cuatro respuestas Checkbak Stayman	