

3ª LIGA AEB ONLINE

2022



Ante la popularidad que ha adquirido el Bridge online, la AEB ha decidido organizar un campeonato que permita a los jugadores asociados a la AEB jugar contra jugadores de diferentes delegaciones sin tener que desplazarse. Este campeonato, organizado en forma de liga, será recurrente, con ascensos y descensos entre las diferentes ligas, y está pensado con ánimo de tener continuidad y seguir haciéndose aun cuando volvamos al bridge presencial.

1. FORMATO:

El formato del campeonato será una liga de equipos con diferentes divisiones; con ascensos y descensos al final de cada temporada.

Los equipos participantes podrán tener un mínimo de 4 a un máximo de 8 jugadores inscritos y el ritmo de juego será de una jornada de liga cada semana, con algunas semanas de descanso.

Podrán inscribirse nuevos jugadores en un equipo (hasta un máximo de 8), en cualquier momento y de cualquier categoría, siempre y cuando no estén inscritos en otro equipo. Así mismo, un jugador que no haya jugado ningún partido podrá ser sustituido por un nuevo jugador siempre y cuando éste último no esté inscrito en ningún equipo, siempre manteniendo el 60% de los jugadores de la temporada anterior. En ambos casos, el capitán deberá informar al Organizador de las nuevas incorporaciones antes de que el nuevo jugador dispute la primera mano. La falta de aviso se considerará alineación indebida.

La propuesta inicial, que podría variar en función de su aceptación, es que se organizarán dos campeonatos independientes cada año, el primero entre septiembre y diciembre, el segundo entre marzo y junio, aproximadamente.

La fecha de inicio de la tercera edición de La Liga será el martes 20 de septiembre del 2022. El campeonato se jugará en la plataforma online de BBO.

2. PROPUESTAS TÉCNICAS:

El campeonato, a partir de ahora denominado “La Liga”, se jugará con los equipos repartidos en distintas divisiones (primera, segunda, etc...) con 12 equipos en cada división, pudiendo la última división tener un número de equipo diferente para dar acogida a todos los equipos que quieran participar. El número de equipos en la última división puede ser mayor o menor de 12, según convenga y será decidido por el Comité de Competición de la Liga.

La retirada de un equipo supone su descalificación y descenso automático a la última división si quieren seguir participando en las próximas ediciones de La Liga, sin que ello sea eximente de posibles sanciones. El Comité Organizador decidirá como se rellena esa plaza vacante, si es que se rellena. Si el equipo que se retira hubiese jugado igual o menos del 50% de las sesiones se anularán sus resultados. Si ha jugado más, se darán por válidos, aplicándose en ambos casos el baremo W.O. (Walk Over).

3. NORMATIVA DE LA LIGA:

La liga se jugará por divisiones, de 12 equipos cada una, pudiendo la última división tener un número de equipos diferente para dar acogida a todos los equipos que se inscriban.

1º División:

Fase Round Robin (todos contra todos):

Una liga, todos contra todos. Con partidos de 16 manos jugadas seguidas sin descanso.

Fase Final:

- Los dos últimos bajan a segunda división automáticamente
- El noveno y décimo juegan por no descender:
Jugarán un partido contra tercero y cuarto de la 2ª división. (El equipo que ha finalizado en noveno lugar tiene derecho a elegir rival de la 2ª división)
Partido para el ascenso/no descenso: 1 partido de 32 manos (2 x 16)

2º División:

Fase Round Robin (todos contra todos):

Una liga, todos contra todos. Con partidos de 14 manos jugadas seguidas sin descanso.

Fase Final:

- El primero y el segundo suben directamente.
- El tercer y cuarto clasificado un partido contra el noveno y décimo de 1ª división para poder ascender.
- El noveno y décimo juegan por no descender:
Jugarán un partido contra tercero y cuarto de la 3ª división. (El equipo que ha finalizado en noveno lugar tiene derecho a elegir rival de la 3ª división)
Partido para el ascenso/no descenso: 1 partido de 28 manos (2 x 14)
- Los dos últimos bajan a tercera división automáticamente

3º División:

Fase Round Robin (todos contra todos).

Una liga. Con partidos de 12 manos jugadas seguidas sin descanso.

Fase Final:

- El primero y el segundo suben directamente a la 2ª división.
- El tercer y cuarto clasificado un partido contra el noveno y décimo de 2ª división para poder ascender.

4. CALENDARIO:

Se jugará un partido a la semana, en total en I y II División se jugarán 11 partidos.

en III División se jugarán 9 partidos.

Las fechas elegidas para jugar el Round Robin son los siguientes martes:



- 20, 27 de septiembre
- 4, 11, 18, 25 de octubre
- 8, 15, 22, 29 de noviembre
- 13 de diciembre
- 20, 27 de diciembre, para los equipos que tendrán que jugar los partidos de ascensos y descensos.

Todos los partidos tendrán que jugarse obligatoriamente antes de terminar el año 2022 para poder asignar los puntos federativos a todos los participantes de la prueba según el orden.

Como se ha visto por las fechas, las jornadas de la liga están pensadas en que sean **los martes**, pero se podrá cambiar el día del partido si hay consenso entre los capitanes de los equipos y lo autoriza el Director del Torneo de la prueba, hay que informarle previamente. Si un equipo manifiesta su voluntad de cambiar el día del encuentro y no llegase a un acuerdo con el equipo contrario, quedándose el partido sin disputar, el Comité decidirá si ha existido voluntad y disposición de jugar. Si lo ha habido, aplicará un 60% - 40%, recibiendo el 40% el equipo que no ha podido jugar el martes. Si no ha existido disposición y/o voluntad para jugar, el Comité decidirá el resultado del partido en función de las circunstancias. En principio, se presupone la buena disposición y voluntad de los equipos para llegar a un acuerdo.

El equipo que no pueda jugar un martes tiene la obligación de ofrecer al equipo contrario un mínimo de 3 opciones en fecha/hora para disputar el partido. El horario para partidos en días laborables deberá ser entre las 18.00 y las 23:00, y para partidos durante el fin de semana entre las 10:00 y las 23:00.

Los partidos tendrán el número de manos estipulado para cada división y se tendrán que jugar todas las manos seguidas sin descanso según estipula el reglamento.

La clasificación será en Puntos Victoria, con el baremo correspondiente al número de manos previsto para cada división.

El horario de juego podrá ser acordado por los capitanes de los equipos, pero la hora de juego recomendada es que los partidos comiencen entre las 20:00 y las 22:00 horas (hora peninsular)

5. INSCRIPCIONES:

La inscripción para La Liga será de 140€ por equipo por semestre. El pago se realizará mediante una transferencia antes del 16 de septiembre 2022 a la cuenta de la Asociación Española de Bridge: ES86 0234 0001 0110 0267 4321

Podrán jugar todos los jugadores que tengan licencia en vigor de la AEB. No valen las licencias autonómicas.

Se aceptan equipos y jugadores extranjeros que tengan licencia en vigor de la NBO (National Bridge Organization) de su país de origen. Estos jugadores tendrán que pagar un suplemento en la inscripción de 10€.

Los equipos deberán inscribirse antes del 16 de septiembre 2022 a las 12:00 horas a través de un email a la AEB (aebbridge@aebbridge.com).

Todos los jugadores participantes tienen que facilitar:

- Su nick de BBO
- Su teléfono
- Su email
- El número de licencia la AEB o de su NBO

Está información solamente será utilizada por la AEB, el director del Torneo y el Comité de Competición para la organización y el funcionamiento del campeonato. Los participantes lo aceptan al apuntarse a la Liga.



Los equipos tienen que mandar las hojas de convenciones debidamente rellenas (aceptadas por el Comité de Competición) para todas sus parejas/jugadores. El Comité de competición de la prueba tiene la posibilidad de rechazar las hojas de convenciones insuficientemente rellenas.

6. ORGANIZACIÓN TÉCNICA:

La Liga se jugará en BBO y no contará con un árbitro, debido a la gran diversidad de horarios de los partidos, pero sí con un Comité de Competición de la Liga que se encargará de resolver los conflictos y las apelaciones.

La AEB nombrará a un director del Torneo, persona encargada de coordinar el campeonato, recoger y actualizar los resultados, ayudar a los capitanes, etc.

Los partidos los montan los capitanes de los equipos. Puede haber muchos capitanes que no saben cómo se debe montar los partidos en BBO, la AEB mandará por escrito las instrucciones a los capitanes de cómo montar un partido y cómo enviar los links de BBO con los resultados del partido al director del Torneo.

Los partidos se juegan con las siguientes especificaciones técnicas:

- Sin UNDO. En ningún caso se puede solicitar el “deshacer”.
- Sin barómetro. No se puede saber cuál es el resultado del partido hasta finalizar el partido.
- Con la posibilidad de que haya mirones. Si uno de los dos equipos lo solicita, se puede cerrar el partido a los mirones.

Durante las partidas se permiten tener abiertas las hojas de convenciones de los contrarios y también las propias enviadas a la AEB.

Los capitanes de los equipos (cada uno de ellos) tienen la obligación de reportar el resultado del partido y el link de BBO al:

1. director del Torneo: andres.marga.16@gmail.com
2. AEB: aebridge@aebridge.com

en un plazo de 24 horas desde la terminación del partido.

La AEB se encargará de publicar y actualizar los resultados en su página www.aebridge.com. Los resultados también serán accesibles en la página internacional www.bridgescanner.com

Los capitanes de los equipos recibirán un listado con todos los datos (teléfono y email) de los demás capitanes de los equipos de su división para poder contactar y organizar los partidos. Los capitanes al apuntarse en la Liga aceptan compartir esa información.

No habrá clasificación Butler debido que los partidos no se juegan con las mismas cartas.

7. DERECHOS ADQUIRIDOS:

Las posiciones iniciales de las siguientes ediciones (temporadas) se establecerán por el Comité de Competición atendiendo a los criterios expuestos a continuación.

Para las posiciones iniciales de las siguientes ediciones (temporadas) los equipos tendrán derecho a mantener la categoría siempre y cuando mantengan un mínimo del 60% del equipo de la temporada anterior.

Se tendrán en cuenta los ascensos y descensos.

Para cubrir un hueco dejado por un equipo que no continúa participando tendrán preferencia el orden de la temporada anterior y los equipos descendidos.



Para las nuevas incorporaciones a la liga en las próximas ediciones los equipos empezaran desde la última división, a no ser que excepcionalmente el Comité de Competición considere oportuno apuntarle en otra categoría porque se ha quedado un puesto vacante.

8. PREMIOS

Todos los componentes de los equipos campeones ganadores de cada división tendrán trofeos o regalos de la AEB.

Para obtener puntos de la AEB será necesario que los jugadores hayan jugado al menos el 40% de las manos que haya jugado su equipo en la liga.

Se darán los puntos de acuerdo con el nuevo reglamento de asignación de puntos de la AEB y será tratado como un campeonato de España, sin cámara y sin árbitro.

No habrá premios en metálico.

9. DIRECTOR DEL TORNEO Y COMITÉ DE COMPETICIÓN DE LA LIGA:

La AEB nombrará un Director del Torneo y un Comité de Competición específico para este campeonato.

Todas las cuestiones o problemas que puedan surgir durante el campeonato y que no estén previstas en este reglamento serán estudiadas por el Comité de Competición de La Liga y su decisión será inapelable.

Asimismo, todos los problemas arbitrales que surjan durante los partidos serán gestionados en este orden por:

1. Director del Torneo

Los Capitanes tienen 24 horas para reclamaciones después de acabar el partido.

Las reclamaciones se harán por mail a: andres.marga.16@gmail.com

2. Comité de Competición de la Liga (Previó pago de la fianza de 100€)

Si los Capitanes no están de acuerdo con la decisión del Director del Torneo tienen 48 horas para reclamarla. Las reclamaciones se harán por mail a: AEB: aebridge@aebridge.com

El Comité de Competición de la Liga se reserva el derecho de admisión o expulsión de los equipos por motivos éticos, comportamiento o técnicos.

Si quedara algún partido sin jugar, el Comité de Competición de la Liga analizará los motivos y podrá sancionar a los responsables.

El Comité de Competición de la Liga tiene la facultad de modificar alguna de las condiciones técnicas si conviene para facilitar el mejor desarrollo de la prueba.