

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING		
OVERCALLS (Style: Responses: 1 / 2 Level; Reopening)		
-	Buenas intervenciones a nivel de 2	
1NT OVERCALL (2nd/4th Live; Responses; Reopening)		
-	Directo	16-18 H
-	Reapertura	10-12 H
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)		
-	Débil	
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)		
	Directo: Michaels	
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening;PH)		
-	En 2ª posición: 2♣ = mayores, 2♦ = ♥, 2♥ = ♠, 2♠ = ♣, 2ST = menores, 3♣ = ♦, X es M+m (vs fuerte) y valores apertura (vs débil)	
-	En 4ª posición: 2♣ = mayores, resto natural	
VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)		
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣		
	Natural	
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE		

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	3/5	3/5	
NT	2/4	3/5	
Subseq	Actitud (pequeña = interés)		
Other:			
LEADS			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AK(x), pide interés	AK(xx), pide interés	
King	AK(x) o KQ(x), pide cuenta	Pide cuenta o desbloqueo	
Queen	QJ(x)	KQ(x), QJ(x)	
Jack	J10(x)	J10(x), KJ10(x), AJ10(x)	
10	109(x) o H109(x)	109(x) o H109(x)	
9	3/5	2/4	
Hi-X	3/5	2/4	
Lo-X	3/5	2/4	
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1	Actitud (peq = Int)	Cuenta (A-B = Par)	Actitud (peq = Int)
Suit 2	Cuenta (A-B = Par)	Lavinthal	Cuenta (A-B = Par)
3	Lavinthal		Lavinthal
1	Actitud (peq = Int)	Cuenta (A-B = Par)	Lavinthal
NT 2	Cuenta (A-B = Par)	Lavinthal	Cuenta (A-B = Par)
3	Lavinthal		
Signals (including Trumps):			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			
-	Doblo y redoblo de apoyo a nivel de 2.		

W B F CONVENTION CARD	
CATEGORY:	Natural
PLAYERS:	Goded – Sabaté – Gómez - Gonçalves
Campeonato de España Equipos Open 2022	
SYSTEM SUMMARY	
GENERAL APPROACH AND STYLE	
- Mejor menor	
- NT: 15 – 17	
- Mayor Quinto, 2/1	
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE	
- 2♣ = Forcing a manga (excepto una secuencia)	
- 2♦ = Multi	
- 2♥ = 7-10 H, bicolor a mayores)	
- 2♠ = Namyats	
- 4♣/♦ = Namyats	
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES	
IMPORTANT NOTES	
PSYCHICS: Raro	

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		3	4♥	11 -21H, mejor menor	Menores invertidos, 2M = débil, 3M = débil	XYZ, no transfer Walsh	
1♦		3	4♥	11 -21H, mejor menor	Menores invertidos, 2M = débil, 3M = débil	XYZ, no transfer Walsh	
1♥		5	4♦	11 – 21H	1NT = Forcing (si no pasador), 2NT = apoyo, límite	XYZ	Drury
1♠		5	4♥	11 – 21H	1NT = Forcing (si no pasador), 2NT = apoyo, límite		Drury
INT			4♥	15 -17H	Stayman, Transfers, 2ST = Invitativa, 3♦/♥/♠= Intento slam sin semif.	Smolen	
2♣	X	0		Fuerte	2♦ = Negativa; GF excepto 2♣/2♦/2M		
2♦	X	0	4♦	Multi (débil o cualquier FM)	2♥/♠= p/c, 2ST = Relé fuerte, 3♣/♦ = Natural GF, 4♣ = di tu		
					Mayor en transfer, 4♦ = di tu mayor en natural		
2♥	X	3		7–10H, bicolor mayores	2ST = Relé fuerte, 3♣/♦ = Invitativa a ♥/♠		
2♠	X	5		7–10H, ♠ y un menor	2ST = Relé fuerte, 3♣ = p/c, 3♦ = Invitativa a ♠		
2NT				20-21H	Stayman palos cuartos, transfers, 3♠= menores intento slam	Smolen	
3♣		7		Barrage	3♦ = Pide mayor de 3 cartas		
3♦		7		Barrage			
3♥		7		Barrage			
3♠		7		Barrage			
3NT	X			Palo 7-8 menor corrido	4♦ = pregunta semifallo, 4ST = pregunta número de cartas		
4♣	X	0		Namyats			
4♦	X	0		Namyats			
4♥							
4♠							
4NT							
5♣						HIGH LEVEL BIDDING	
5♦						Respuesta de Ases: 14-30	