

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A nivel 1 5º (4º) 9H+. A nivel 2 5º 11 H+
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Barrage
Reabriendo, es apertura
<b>LA INTERVENCIÓN POR SIN TRIUNFOS</b>
En 2ª posición 1ST 15-18PH
En reapertura 1ST 10-14PH 2ST 18-19 PH
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
CON DIAMANTE es MICHAELS. CON TRÉBOL NATURAL
CON MAYORES: MICHAELS
<b>LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
Palo débil. 2ST Truscott (Apoyo 10-11HD)
Redoblo mano fuerte (tb con apoyo)
<b>LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
Natural. Cue-bid apertura
<b>LA SUBASTA DE PASO FORCING</b>
Después del REDOBLO
<b>LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST DEBIL y 2ST</b>
Capelletti Modificado exceptuando el X que es takeout
Con 2ST jugamos DONT
<b>LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 2 PALO BARRAGE</b>
Naturales. 2ST 15-18PH. Respuesta en TFR. El imposible es STAYMAN
Lebenshol en respuesta al DOBLO
<b>LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES</b>
Barrage
<b>LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS</b>
MULTI: X pide palo menos ♠. 2♥ pide palo menos ♥. 2♦
5º+. 3 ♦♣ natural. 2ST 15-18 (parada a mayores)
MULTI: respuestas puppet stayman (como apert. 2ST)
<b>LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
X Negativos hasta 4
Doblo y redoblo de apoyo
<b>EL USO DE VOCES FALSAS</b>
<b>OTRAS SUBASTAS</b>

<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>						
<b>SALIDAS INICIALES</b>						
Carta   A Palo   A ST						
A   Natural   Actitud						
K   Natural   Desbloqueo o cuenta						
Q   Natural   Natural						
J   Natural   Natural						
10   Natural   Prometedor 0 ó 2 honor						
9   Natural   Natural						
Alta   Posible doubleton   Posible 2ª más alta						
Baja   3ª o 5ª   Posible palo largo						
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>						
A Palo: 1ª 3ª 5ª						
A ST: 1ª 3ª 5ª						
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>						
En palo nuevo: Baja interés, alta desinterés						
En palo ya abierto: Cuenta del residuo						
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>						
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes			
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Actitud	Actitud	Cuenta	Cuenta	Actitud	Prefer.
2ª	Cuenta	Cuenta				
3ª						
Señal de Smith: NO						
Eco en triunfo: NO						
Doblo direccional: SI		Doblo Lightner: NO				
Para apelar: PEQUEÑA						
Para dar la cuenta: Alta-baja IMPAR		Baja-Alta: PAR				
Para mostrar preferencia: Alta: palo alto, Baja: palo bajo						
Otras:						



### Hoja de Convenciones

**Jugador:** Mercedes Torremilados      **Categoría:**

**Jugador:** Marina Mediero      **Categoría:**

Prueba:

### SISTEMA BASE

### ESQUEMA GENERAL

Mayor 5ª

Mejor Menor

### SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

### CONVENCIONES EMPLEADAS

XYZ - MICHAELS (1T-2T) – JACOBY (11+) – CACHALOTE- DRURY FIT- NAMYATS SMOLEN-PUPPET- CHECK-BACK-SPLINTER- LEBENSOLH ST FORCING-TRANSFER WALSH KOKISH  
 BK 14-30 – BW exclusion - 10 Prometedor - 2ST moderador- 3º PAZO FORCING (solo con trébol) USUAL vs USUAL- NEGATIVE FREE BID-CAPELETTI MODIFICADO-CHECK BACK-SUBASTA ENSAYO-

APERTURA	ART?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	REDECLARACIÓN RESPONDEDOR
1♣		3		12-22	1♣-2♣: 6-10HD 1♣-3♣:11-12 HD 1♣-1♦: TRS ♥. 1♣-1♥: TRS ♠ 1♣-1♠ mano equil o diamante.  XYZ 1 ST 8-10H		1♣ palo 1ST 2♣ (XYZ) Obliga a 2♦ para pasar o invitar a manga 1♣ voz voz 2♦ (XYZ) FM 1♣ voz voz 2ST invitativa 10-11 4♣ 1♣ voz voz 3♣ STOP 1♣ 1(♦♥♠) 1ST 3 al palo Intento slam
1♦		3		12-22	1♦-2♦: 6-10HD 1♦-3♦:11-12 HD XYZ 1 ST 6-10H		1♦ voz voz 2♣ (XYZ) Obliga a 2♦ para pasar o invitar a manga 1♦ voz voz 2♦ (XYZ) FM 1♦ voz voz 2ST invitativa 10-11 4♦ 1♦ voz voz 3♣ STOP 1♦ 1(♦♥♠) voz 3 al palo Intento slam
1♥/1♠		5		12-22	Saltos Débiles 1♥/♠-1♥/♠: 2-6 HD y 4 cartas 2ST Jacoby (Fit) 11PH+		
1ST				15-17 PH	2♣ Stayman de 5 voces. Smolen. Transfer. 3♦♥♠ 6 cartas, intento de SLAM. 4♣ 5-5 en mayores 4♦ Transfer a corazón 4♥ Transfer a pic		1ST-2♦-2♥ -2♠: 5-5 invitativa 1ST-2♥-2♠-3♦: 5-5 Intento Slam
2♣				KOKISH	2♦ máximo 7PH. 2♥/♠ Palo al menos 5º. 2ST 8PH+ 3♣/♦ Palo 6º.	Su palo o ST 23-24 PH Si 2♥ obliga 2♣. Si 2ST (25+)	Puppet stayman Puppet stayman
2♦/ 2♥/2♠		6		Barrage 6-10PH Puede tener 2 Ases	2ST FIT e interroga sobre fuerza. Cambio de palo F1V 3 al palo barrage	3 del mayor mínimo. 4x Splinter. 3ST palo de AKQxxx. 3x As o Rey	
2ST				20-22PH. Con Mayor 5º	Puppet Stayman 4♣ 5-5 en mayores 3♣: TRANSFER A 3ST 3ST: 5♣+4♥		
3♣/3♦		7		Barrage 6-10PH No 2 Ases	Cambio palo FORCING		
3♥/3♠		7		Barrage 6-10PH No 2 Ases	Cambio palo FORCING		
3ST		7/8		ACOL. Palo menor cerrado AKQJxxx	Con parada en el reto de los palos y al menos una carta en el palo del compañero, PASA. Si no, corrige a 4/5♣ para que el compañero pase o corrija a ♦		
4♣/4♦				Transfer a♥/♠ con Honor lateral			
4♥/4♠				Barrage sin honor lateral.			