

## **Sistema: Mayor 5º, mejor menor, ST (15-17H).**

<b>1♣/♦</b>	=>	3 <sup>+</sup> cartas (11)12-21H. (mejor menor).
<b>1♥/♠</b>	=>	5 <sup>+</sup> cartas (11)12-21H.
<b>1ST</b>	=>	15-17H. Equilibrada sin palo M5º.
<b>2ST</b>	=>	20-22H. Equilibrada con palo M5º.
<b>3ST</b>	=>	Palo corrido menor (AKQxxxx(x) ♣/♦ sin puntos de apertura).
<b>2♣*</b>	=>	Fuerte Indeterminado (23-24H. equilibrada o monocolor fuerte).
<b>2♦*</b>	=>	Forcing a Manga ( 25 <sup>+</sup> H. ó mano fuerte con 9+ bazas).
<b>2♥/♠</b>	=>	Palo 6º, 6-10H.
<b>3♣/♦</b>	=>	Barrage (1a/2a posición 2GH).
<b>3♥/♠</b>	=>	Barrage. (6/7 bazas de juego).
<b>4♣/♦*</b>	=>	Barrage, (namyats para 4♥/♠).
<b>4♥/♠</b>	=>	Barrage. (7/8 bazas de juego).

### ***Salidas a Palo: 3ª/5ª.***

xx	AKx	KJ10x	Hx	KJxxx(x)	AK
xxx	KQx	K109x	Hxx	QJx(x)	KQ
xxxx	QJx	AKJ10	Hxxx	109x(x)	QJ
xxxxx	J10x	109x	Hxxxx	AKx(x)	J10

### ***Salidas a ST: 2ª sin H. /4ª con H.***

xx	AKx	KJ109	Hx	KJxxx(x)
xxx	KQx	K1098	Hxx	QJxx(x)
xxxx	QJx	AKJ10	Hxxx	1097x(x)
xxxxx	J10x	109x	Hxxxx	108xx(x)

**Contra ST:** La salida de K pide desbloqueo o cuenta.  
 La salida de 10 promete secuencia y honor superior.  
 La salida de A ó Q pide actitud (gusta= carta pequeña).

### ***Señales defensivas.***

*Apelamos con carta baja a la salida y en el primer descarte a palo.*

*Damos la cuenta al revés, baja/alta = no par de cartas cuando asistimos al palo.*

*A ST: Lavinthal, nos vamos de lo que no queremos y preferencial.*

*Señal de preferencia con fallo o semifallo en el muerto o cuando se da a fallar.*

### *Convenciones de subasta*

Stayman débil, de 3 respuestas sobre 1ST.

Puppet Stayman sobre 2ST. (3♠ transfer a 3ST, 3ST indica 5♠/4♥).

Jacoby transfers sobre 1ST y 2ST.

Smolen con la apertura de 1ST.

Menores invertidos.

4º palo forcing.

Roudi.

Check-back.

Drury invertido solamente con las aperturas de 1♥/♠ y en 3ª/4ª posición.

Los saltos en respuesta a la apertura son barrage, doble salto splinter.

### *Subastas de competición*

Michael's cue-bid sobre 1♦/♥/♠.

Doblos negativos hasta 4♠ inclusive.

Doblo y redoblo de apoyo.

Negative free-bid a nivel 2.

Cue-bid de fuerza (a palo mayor con fit). Intervención a ST multi-landy

### *Subastas de slam*

4ST petición de ases (5♣ = 0/3, 5♦ = 1/4, 5♥ = 2, 5♠ = 2+Q triunfo).

5ST petición de reyes (0-1-2-3).

Splinter. (fit con fallo o semifallo al palo marcado y fuerza de manga ó +).

Controles (los damos por orden, independientemente si son de A, K, semifallo o fallo).

Pido (Paso = 1, Doblo = 0).