

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cart
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
Tras intervencion a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH
Tras intervencion a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
2ST: Bicolor a menores 12+PH
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Sin alteración
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
6+PH, palo cuarto al menos
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)
LANDY
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
A buen criterio
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
SUBASTAS DE SLAM
Fit diferido
Splinter
BLACKWOOD 30/41 KCB
5♣ = 0 o 3 claves, 5♦ = 1 o 4 claves, 5♥ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♠ = 2 claves + Dama de triunfo
SUBASTAS DE PASO FORCING:
2ST moderador: pide repetición palo mas largo

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias						
SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO			A ST		
A	AKx(+) Ax(+)			AKx(+) Ax(+)		
K	AK KQ(+) Kx			AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+) Qx			QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)		
J	J10(+) Jx KJ10(+)			J10x(+) Jx,		
10	109(+) 10x H109(+)			HJ10(+) H109(+) 10x		
9	9x KJ9(+)			109(+) 98(+) 9x		
Alta	1ª 3ª 5ª			1ª 2ª Sin interés. (4ª)		
Baja	1ª 3ª 5ª			4ª (1ª 2ª Sin interés)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)						
A ST: si el palo del compañero es quinto						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dobleton						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Appel	Appel			Prefer.	appel
2ª	cuenta	cuenta				
3ª						
Para apelar: Alta						
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)						
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo						
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial						
DOBLOS						

DOBLO en intervencion
10+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos
DOBLO artificial
Doblo del abridor



Hoja de Convenciones de:
Jugador: ANA OSCOZ
Jugador: MARIA JOSE DELGADO

SISTEMA BASE NATURAL, MAYOR QUINTO

ESQUEMA GENERAL	
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)	
1♦: 3+ cartas	
1♥/♠: 5+ cartas	
1ST: 15-17 P.H.	
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.2 ♦FM	
2♥♠ Débil (6-10 P.H.), 6 cartas	
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º	
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hnrs)	
3ST: Gambling, sin parada lateral	
4 ♣/♦/♥/♠: Barrage	
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
CONVENCIONES EMPLEADAS	
2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga	
TERCER PALO FORCING (tras repeticion del abridor)	
CUARTO PALO FORCING	
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen	
Transfer a Mayores y menores	
SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman	
Roudi cuatro respuestas	
Checkbak Stayman	

SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING
Respuesta 2 SOBRE 1 SIN SALTO:10+PH:2♦ 2♥ 2♠ QUINTOS (2♣ puede ser de 2 CARTAS) Forcing 1

