

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO	
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cart	
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)	
Tras intervencion a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH	
Tras intervencion a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST	
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO	
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel	
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST	
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)	
2ST: Bicolor a menores 12+PH	
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID	
Bicolores Michaels	
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO	
Sin alteración	
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO	
6+PH, palo cuarto al menos	
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)	
LANDY	
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE	
A buen criterio	
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS	
SUBASTAS DE SLAM	
Fit diferido	
Splinter	
BLACKWOOD 30/41 KCB	
5♣ = 0 o 3 claves, 5♦ = 1 o 4 claves, 5♥ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♠ = 2 claves + Dama de triunfo	
SUBASTAS DE PASO FORCING:	
2ST moderador: pide repeticion palo mas largo	

USO DE VOCES FALSAS: No, gracias										
SALIDAS Y SEÑALES										
SALIDAS INICIALES										
Carta	A PALO	A ST								
A	AKx(+) Ax(+)	AKx(+) Ax(+)								
K	AK KQ(+) Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)								
Q	QJ(+) Qx	QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)								
J	J10(+) Jx KJ10(+)	J10x(+) Jx,								
10	109(+) 10x H109(+)	HJ10(+) H109(+) 10x								
9	9x KJ9(+)	109(+) 98(+) 9x								
Alta	1ª 3ª 5ª	1ª 2ª Sin interés. (4ª)								
Baja	1ª 3ª 5ª	4ª (1ª 2ª Sin interés)								
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO										
A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)										
A ST: si el palo del compañero es quinto										
SUBSIGUIENTES SALIDAS										
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dubleton										
En palo ya abierto:										
SEÑALES Y SU PRIORIDAD										
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes							
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo					
1ª	Appel	Appel			Prefer.					
2ª	cuenta	cuenta								
3ª										
Para apelar: Alta										
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)										
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo										
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial										
DOBLOS										

DOBLO en intervencion	
10+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos	
DOBLO artificial	
Doblo del abridor	
	
Hoja de Convenciones de: Jugador: ANA OSCOZ Jugador: MARIA JOSE DELGADO	
SISTEMA BASE	
NATURAL, MAYOR QUINTO	
ESQUEMA GENERAL	
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)	
1♦: 3+ cartas	
1♥/♠: 5+ cartas	
1ST: 15-17 P.H.	
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. 2 ♦FM	
2♥♣: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas	
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º	
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hrs)	
3ST: Gambling, sin parada lateral	
4 ♣/♦/♥/♠: Barrage	
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
CONVENCIONES EMPLEADAS	
2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga	
TERCER PALO FORCING (tras repeticion del abridor)	
CUARTO PALO FORCING	
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen	
Transfer a Mayores y menores	
SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman	
Roudi cuatro respuestas	
Checkbak Stayman	

**SECUENCIAS ESPECIALES
DE PASO FORCING**

**Respuesta 2 SOBRE 1 SIN SALTO:10+PH:2♦ 2♥ 2♣ QUINTOS
(2♣ puede ser de 2 CARTAS) Forcing 1**

