

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas

A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)

EN REVEIL (o después de pasar): Puede ser más débil (8+ P.H.)

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Débil (4-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel

LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST

1ST: 15-18 P.H. Sistema ON

EN REVEIL: 1ST: (10)11-13(14) P.H. || 2ST: 18-19 P.H. SOBRE 2

DÉBIL: 2ST 16-18 BAL. Respuestas: Todo en Transfer Transfer al

palo adversario: Stayman

LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Bicolores Michaels (no precisos) 6-11 ó 16+ H, 5-5

(1♠) 2♣ y (1♦) 2♦ Bicolor de Mayores

CONTRA APERTURA DE 2 DÉBIL: Cue-bid= Menores

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

XX= 10+ P.H. || 2 sobre 1= No forcing || El resto natural

DESPUÉS DE 1M: Ignoramos. Bergen y Jacoby ON

SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

Natural || Cue-bid= 12+ P.H. (10+ P.H con los 2 Mayores 4°)

DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DÉBIL)

DONT: DOBLO= Monocolor en un palo

2♣= Treboles y otro palo

2♦= Caro y otro palo

2♥= Bicolor mayores; || 2ST= 5-5 en menores

2♠ 6 cartas pic, (mas débil que el doble)

DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE

DOBLO: T/O

CONTRA APERTURA DE 2 DÉBIL: Lebensohl después de Doble

Leaping Michaels: Cue-bid= Bicolor de menores

4♣/♦: 5+5 el menor nombrado y el otro Mayor

CONTRA 2 ♦ MULTI: 2♥/♠: Nat. DOBLO: T/O 12-15 o 19+ HCP,

Lebensohl 2ST: 16-18 P.H. Respuestas como en la apertura de 2ST

DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doble responsivo || Doble y Redoble de apoyo

Doble de la intervención más alta es invitación a manga

OTRAS SUBASTAS

Negative doublé AKA Spoutnik

SUBASTAS DE PASO FORCING: SI, en situaciones standar

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO	A ST
A	pregunta interes	pregunta interes
K	pide Cuenta o desbloqueo	pide Cuenta o desbloqueo
Q	QJ(+)	top de sec o sec interior
J	J10(+)	Top de secuencia
10	109(+)	top de sec o sec interior
9	9x KJ9(+)	HJ10(+) H109(+) 10x
x	3ª/5ª	4ª (2ª Sin interés)

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO A

PALO: 3ª|5ª

A ST: 3ª|5ª (If partner bids the suit and you have no raised, lead XXX

If you raised - XXX)

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo: Actitud, pequeñía con interés

En palo ya abierto: 1ª|3ª|5ª

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Cuenta	Appel	Cuenta	Cuenta	O/E	O/E
2ª	Appel	Cuenta	Prefer.	Prefer.	Cuenta	Cuenta
3ª	Prefer.	Prefer.			Prefer.	Prefer.

Señal de Smith: NO

Eco en triunfo: NO

Para apelar: Alta

Para dar la cuenta: Alta/baja: par) Para

mostrar preferencia: STANDAR

Otras informaciones importantes:

A ST: La salida de K pide desbloqueo o cuenta

A PALO: Salida de A: Si el muerto tiene la Q, dar la cuenta

A cualquier salida: Si se conocen todos los honores, dar cuenta

Si la continuación al palo de salida no es interesante, por

ejemplo, cuando el muerto tiene semifallo, dar preferencia

DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS

CONTRA SLAM: Doble Lightner

CONTRA 3ST:

Si la subasta es (1ST) Paso (3ST): Doble pide un palo Mayor

Si el muerto ha respondido palo; Doble pide salir al primer palo



Hoja de Convenciones de:

Jugador: Olga Gavrik

Jugador: Isabel Bigeriego

SISTEMA BASE

2/1

ESQUEMA GENERAL

1♠: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas

1♥/♠: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H. (se permite Mayor 5°)

2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.

2♦/♥/♠: Débil (4-11 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-21 P.H. Puede tener un palo Mayor 5°

3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico

3ST: Gambling, sin parada lateral

4♣/♦/♥/♠: Barrage

4ST fuerte, bicolor menores

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

INTERVENCIÓN CONTRA 1ST: DONT

CONVENCIONES EMPLEADAS

Menores Invertidos; 3° y 4° palo forcing

2ST Jacoby Bergen Drury Roudi

Wolf Signoff

Stayman, Smolen

SITUACIONES COMPETITIVAS:

Ignoramos Doble

Lebensohl

Bicolores Michaels y Leaping Michaels

Unusual 2ST

APER.	ART.	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION Y DESARROLLOS	3ª / 4ª
1♣		3	4♥	Mejor menor 11-21 HCP	Respuestas - prioridad al M antes que ♦ hasta 11 PH Menores Invertidos (2♣= 11+ HCP. 3♣= 0-5 PCH.) 1ST= 6-10 HCP. 2ST= 11-12 HCP. 3ST= (12)13-15 HCP. Cambios de palo con salto débiles: 2♦/♥/♠= 6 cartas, 3-6 HCP. 3♠/♥/♠= 7 cartas, 2-7 HCP.	Secuencia 1♣/2♣/4♣ MinorWood Pregunta por KeyCards Respuestas 14-30 por steps.	
1♦		3	4♥	Mejor menor, 11-21 HCP.	Igual que arriba	Secuencia 1♦/2♦/4♦ MinorWood Pregunta por KeyCards Respuestas 14-30 por steps	
1♥/1♠		5	4♥	11-21 HCP.	1ST: forcing; 2ST - Jacoby Bergen CLAP 3♣ 7-9 constructive 3♦ 10-11 Limit 3♥/♠ 0-6 preemptive		2♣ Drury
1ST			P E N A L	15-17 P.H. Con palo Mayor 5º	2♣: Stayman (no garantiza 4 cartas Mayor) 2♦/♥= Transfer a ♥/♠ 2♠/2ST= Transfer a ♣/♦ 2ST= despues de Stayman - Natural invitativa ≈ 9 P-H. 3♣ - 5+5 menores débil 3♦ - 5+5 menores GF 3♥/♠ - 5+5 Mayores Debil/ GF	<u>Desobedecer a un transfer - Superaccept</u> <u>Después de intervención:</u> Lebensohl – FAST SHOWS Smolen	
2♣	✓	0		Fuerte pero no 100% F.M. Si BAL. 22+ HCP.	2♦: Negativa, 0-7 P.H. 2♥/♠ 3♣/♠: Natural, 8+ P.H. Palo 5º 2ST: 8+ P.H. Equilibrada o semiequilibrada	Kokish: 2♣ 2♦, 2ST= 23-24 P.H. 2♣ 2♦, 2♥(♥ o Bal) 2♠ (Relais), 2ST= 25+ La subasta es forcing a manga excepto si el respondedor da 2 nega- tivas y el abridor repite su palo.	
2♦/♥/♠		6	PE NAL	Débil, (4-10 HCP.)	2ST Pregunta (16+ P.H.D) →→→→→→→→→→→→→→→→→→ Cambio de palo forcing	OGUST 3♣ bad hand bad suit 3♦ bad hand good suit 3♥ good hand bad suit 3♠ good han good suit 3ST mano maxima	
2ST				20-21 HCP Puede tener palo Mayor 5º	3♣: STAYMAN 3♦/♥: Transfer a ♥/♠, 3♠ menores 5+5 Slam try 4♣/♠: Natural, intento de Slam		
3♣/3♦		7	PE NAL	Barrage	Cambio de palo forcing. 4♣/♠= Prolongación de barrage		
3♥/3♠		7	PE NAL	Barrage clásico No Vulnerable: 6 bazas Vulnerable: 7 bazas			
3ST			PE NAL	GAMBLING Palo menor cerrado de 7+ cartas sin paradas laterales	4/5 ♣= Pasar o corregir 4♦= Pide semifallo →→→→→→ 4ST= Pregunta el número de bazas ⇒⇒⇒⇒⇒⇒⇒⇒⇒⇒	→4 M= Semifallo en M →4ST= Sin semifallo →5 m= El palo corrido con semifallo en el otro menor ⇒5 ♣= 7 ⇒5 ♦= 8 etc.	
4♣/4♦	✓	0	PE NAL	Barrage			
4♥/4♠		7	NO	Barrage			

SUBASTAS DE SLAM

BLACKWOOD 5 ASES (14-30). Respuesta de 5ST: 2 Ases y fallo útil, 6♣: 1As y fallo útil. Después de las respuestas de 5♣/♠: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→→→→Vuelta al fit niega la Q || 5ST muestra la Q sin Reyes || Palo nuevo muestra la Q y el K del palo BLACKWOOD de exclusión por escalones (0, 1, 2, 3)
5ST Josefina (respuestas por escalones, 0,1,2,...A,K,Q)