LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

5-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "light"

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

Tendencia débil (6 cartas)

LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS

15/18- 2ª posición *("sistem on ")*

4ª posición 10/14 (vuln 12-14)

LA INTERVENCIÓN EN CUEBID

Al nivel de 2, siempre mayores (al menos 4/4) sobre 1♣/♦

Michaells 2♥/♠ - 3♥/♠ → menores

LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO

Natural, excepto la situación descrita en "El uso de voces falsas" *y "mini-splinter" en transfer* después de apertura 1♥/♠ ***(incluso después del Doblo del adversario)***

LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

Standard

LA SUBASTA DE PASO FORCING

Cuando es evidente que nuestro campo tiene superioridad de puntos

LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL

Ver SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA

LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE

Doblo es "take-out" (petición de palo)

LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES

Standard

LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS

CONTRA 2 ♦ MULTI: 2♥/♠: Natural

DOBLO: T/O del ♠, Lebensohl

LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

Doblos y Redoblos de suporte

EL USO DE VOCES FALSAS

1M (Mayor) - "doblo" - Otro M → fit M de apertura (8-10 PHD)

(incluso cuando intervenimos en M y el adversario pasa, o dobla)

OTRAS SUBASTAS

"Bergen" al nivel de 3, cuando el compañero interviene a un palo mayor

"Neg free-bids"

Roudinesco, (sin con con sin) *Forrester (al nivel de 4)*

Nuevo menor "forcing"

Suit → 3, 5 (UDCA count)

Nt → 2, 4 (4th good / 2nd bad)

SIGNALS→ Hi/Low= DISCRG and ODD

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A Palo	A ST
A	AR, ARx, ARV10	Ax, ARx, ARVx
K	AR, RD(+), RDV(+)	ARV10(+) (pide desblo.)
Q	DV(+), ADV(+)	DV(+), RD(+)
J	V10(+), Vx,	V10(+),
10	10x, HV10(+), 109(+)	HV10(+), 109(+), 10x
9	H109(+), 9x, 98x	9x, 98x, H109(+),
Alta	Xx, xxxx	Palo sin interés (2ª)
Baja	Xxx, xxxxx	Palo con interés (3ª,5ª)

SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A Palo: 1, 3, 5

A ST: 2, 4

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo: *1,3,5*

En palo ya abierto: *1,3,5*

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	EncLow	EncLow	Count	Count	LowEnc	LowEnc
2ª	Count	Count	Count	Count	Count	Count
3ª	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P	S/P

Señal de Smith: OK

Eco en triunfo: cuando necesario: OK

Doblos direccionales: OK Doblo Lightner: OK

Para apelar: Pequeña

Para dar la cuenta: UDCA

Para mostrar preferencia: S/P

Otras:

"Lebensohl" contra apertura en 2 débiles, o similar, por parte del ***respondedor, cuando su compañero dobla***

"Rubensohl" cuando intervienen sobre nuestra apertura, en 2 débil

Intervenciones contra apertura de 1ST

Doblo→ monocolor menor

2♣→ al menos 44 en Mayores 2♦→6♥/♠

2♥/♠→ 5M + 4m 2St →menores

Bergen sobre intervención a palos Mayores

----------Nuevo menor "forcing"----------

Asociación Española de Bridge

Hoja de Convenciones

Jugador: Maria Panadero

Jugador: João Passarinho

Prueba: 2022

SISTEMA BASE

2/1 (1ST forcing)

ESQUEMA GENERAL

Natural con mayores quintos 1ST=15/17 (14 buenos)

1♣=3+cartas

Menores invertidos

2♣ fuerte (no es forcing manga)

2♦ = MULTICOLOR → Débil con 6 cartas 6/10 PHD

2♥/ 2♠ = 6+ cartas 11 – 14 PH 2ST= 20/22

3♣/♦/♥/♠ = barrage, 6+ cartas

3ST = "Acol"→ "gambling" , sin parada lateral

4♣/♦ = baraje en ♥/♠ con As o Rey en otro palo

4♥/♠ = baraje, tendencialmente sin As o Rey en otro palo

4 ST = Bicolor de menores

----------Nuevo menor "forcing"----------

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

1M -"doblo" - otro M→ fit, 8-10 PHD

1♥/♠→ 3x = ♥/♠ fit - mini splinter en transfer (3+cartas)

(con, o sin doblo del adversario)

1♥/♠→2ST=7+PHD 4+ cartas ♥/♠

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	3ª / 4ª
1♣		3	4♥	Natural 3+ cartas **(nuevo menor "forcing")**	2♣ = fit (menores invertidos) (10+PHD), sin M 4º -→ 2♦ = fit ♣ (8-10 PHD) 3♣ = debil (0-7PHD), barraje **1ST (8-10)** y 2ST= natural	→ 2♦= **relais artificial → 14+ PHD** 2♥/♠= parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT= 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♣= 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♦/♥/♠= Splinter 3ST= 18/19 Bal.	
1♦		3	4♥	Natural 3+ cartas **(nuevo menor "forcing")**	2♦ = fit (menores invertidos) (10+PHD) , sin M 4º -→ 3♣ = fit ♦ (8-10 PHD) 3♦ = debil (0-7PHD), barraje 1ST y 2ST= natural	→ 3♣= **relais artificial → 14+ PHD** 2♥/♠= parada en el palo nombrado, menos de 14 puntos. 2NT= 12/13 PHD, con parada en los 2 palos Mayores. 3♦= 12/13 puntos, sin parada en palo Mayor. 3♥/♠= Splinter 3ST= 18/19 Bal.	
1♥/1♠		5	4♦	Natural 5+ cartas	1 ST Forcing *(en todas las posiciones)* 2♣/♦ = Forcing de manga, o **Rev Drury,** si pasador (2♣/♦) 2♥/♠ = 8-10 PH, 3 cartas 2ST = fit de 4 cartas ♥/♠ 7+ PHD ---------- → Mini splinter en transfer, *incluso después del Doblo adver.* (2♠→♣, 3♣→♦, 3♦→♠)	2ST = intento general 3♣ = 11-14 con cualquier semifallo, o 15-17 balanceados 3♦ = forcing de manga 3ST = 18-19 balanceados → Splinter = 11-14 PHD (15+ "mini-splinter" y control después)	
1ST		15/17		(14 buenos)	2♣ = Stayman 2♦/♥ = Transfer 2♠ para ♣ 2ST para ♦ 3♣ = **Puppet** 3♦= **5/5 minors G.F.** **3♥/♠= Short ♥/♠ → 5/4 minors** 4♣ = Ases 4♦= bic M **4♥/♠=** 5/5 menoes intento de slam (4ST abridor →**6 ases**)	2♦ (después de 2♣) = niega palo mayor → *Smolen* 1 NT - 2♣- 2♦- 3♣ → **Asking minors** When RHO overcall 1NT → **Doblos negativos** y **Rubensohl**	
2♣			4♦	Fuerte**, no es "forcing manga"**	2♦ = Relais → **2♥ KOKISH (*)** 2♥/♠/3♣/3♦ = natural → 8+ PHD. Al menos 5 cartas con 2 honores grandes (ARD) en **M**, o 6 cartas en **m**	**2X no es forcing manga; 3X→ "forcing manga"** **KOKISH (*)**	
2♦ 2♥/♠		6 6		***MULTICOLOR*** → Débil con 6 cartas 6/10 PH 6+ cartas 11 – 14 PH	***2♥*→ para pasar o corregir** **2ST→ F1----------** 2ST → **Asking**→ ----------→ 3♥/♠→ **No es invitativa**	3♣/3♦ = mínimo con ♥/♠ 3♥= Máximo c/♠ 3♠= Máximo c/♥ Respuestas: 3♣/♦ = sing. mínimo 3♥=m 3ST=M 4X= Splinter M.	
2ST		20/22			3♣ = Puppet Stayman 3♦/♥ = Transfer **3♠= Transfer para 3ST** **3ST= 5♠/4♥** 4♣/ 4♦= igual a la apertura de 1ST	2NT- 3♣ - 3NT - 4♣ → **Asking minors** **2NT - 3♦/♥** **3ST - NIEGA fit**	
3♣/3♦/ 3♥/3♠		(5)6		Débil (eventualmente 5 cartas con vulnerabilidad favorable, en 3ª posición)		(*) 2♣ **KOKISH** **2♣ - 2♦** **2♥** obliga a **2♠** **2ST = 25/26 bal.**	
3ST				Gambling (Acol) Sin parada lateral		**APOYOS DE BERGEN – Cuando el compañero interviene a un palo Mayor (**3♣ Ψ 3♦)	
4♣/4♦		(7) 8		Mano con apertura débil con ♥/♠, con A o K exterior	"Relais"→ pide el palo con As, o Rey	***SLAM APPROACH*** **RKCB – 1430** → 5♥= 2 sin Dama de triunfo 5♠= 2 con Dama 4ST→ 5St= 2 Ases + "fallo útil" 4ST→ 6X = 1Ás + "fallo útil"	
4♥/4♠		(6)/7/8		Débil con ♥/♠, tendencia sin A o K exterior. Mano sin apertura.		**5ST** (después de 4St) → Reyes **(escalones)** Blackwood de Exclusión → **Ases** (**14-30**) → **Dama de triunfo** **Cuando el adversario interviene sobre 4ST** – Paso=Nº par de ases	