

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
5-17 PHD, con vulnerabilidad favorable puede ser "ligera"
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Tiende a ser débil (6 cartas)
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
16/18- 2ª posición ("sistem on ")
4ª posición 12-14 ("sistem on ")
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels (6-11 PH o 16+ PH)
1♣-2♣ y 1♦-2♦, solo promete 4/4 en palos Mayores
Leaping Michaels (sobre 2♥/♠)
2♥/♠ → 3♥/♠ = menores 2ST= 16/18 ("sistem on ")
4♣/♦ = menor nombrado+ otro M
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
Def contra ST FUERTE:
Doblo→ Palo menor (♣ o ♦)
2♣→ al menos 44 en M 2♦→ Multilandy (6♥/♠)
2♥/♠→ 5M+4m 2Nt→Menores
Def contra ST DÉBIL:
Doblo→ 13+ PHD
2♣→ al menos 44 en M 2♦→ Multilandy (6♥/♠)
2♥/♠→ 5M+4m 2Nt→Menores
LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE
4♣/♦ = menor nombrado+ otro M
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
Doblos y redoblos de apoyo
"Lebensohl" si los adversarios abren de 2 débil o similar y cuando intervienen sobre nuestra apertura de 1St

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA						
Truscot Invertido (si abrimos de 1♣/1♦)						
1♣/1♦ - X - 2ST = Barraje 3♣/3♦ = Invit.						
DEFENSA contra apertura 2♦ MULTICOLOUR						
Sobre 2♦ multicolor – DOBLO – Doblo de apel corto en ♠						
Resto- Natural						
2NT→ 16-18 Bal. (system on).						
SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo			A ST		
A	AKx, AK10, Ax			Ax, AKx, AKJx		
K	AK, KQ(+), KQJ(+)			AK10(+)(ask unblock.)		
Q	QJ(+), AQJ(+)			QJ(+), KQ(+)		
J	J10(+), Jx,, KJ10x			Igual		
10	10x, H109(+),			Igual		
9	9x,			109(+), V9x, 9x,		
Alta	Número par de cartas			2ª com palo malo		
Baja	Número impar de cartas			4ª com palo bueno		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A Palo: 3ª-5ª						
A ST: 2ª-4ª APELES DIRECTOS EN DESCARTES						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: pequeña con interés						
En palo ya abierto: marcar número de cartas						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Cuenta	Cuenta	cuenta	cuenta	apelar	apelar
2ª	pref	pref	pref	pref	pref	pref
3ª						
Señal de Smith: No						

[illegible]

Jugador: NURIA ROMAGUERA

Jugador: MARIA PANADERO

SISTEMA BASE	
MAYOR 5°	MEJOR MENOR

ESQUEMA GENERAL	
Natural con mayores quintos	
1♣ = 3 + cartas	
1♦ = 3 + cartas	
1♥/♠ = 5 + cartas (1st N.F.)	1ST=15/17
2♣ forcing manga	
2♦/♥/♠=6 cartas (5)7-10PH	
2ST=20/22	
3♣/♦/♥/♠ = barraje, 6+ cartas	
3ST = "Acol" → "gambling", sin parada lateral	
4♣/♦/ 4♥/♠ = barraje	
4ST = Bicolor de menores 5/5	

[illegible]

APERTURA	ART ?	CARTAS	X NEG	DESCRIPCION DE LA APERTURA	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	3' / 4'
1♣		3	4♣	Natural, 3+ cartas (11-22 HCP) (Nuevo menor forcing)	1NT= 8/10 HCP 2♣= fit 6/9+HCP sin 4 Maj. 2♦/♥/♠=Barrage = (4/6 HCP) 2St= Nat (11-12) 3♣= Invit.(10/11 HCP) 3♦/♥/♠= SPLINTER	Nuevo menor forcing 1m- X – 2ST= barrage en el menor 1m- X – 3m= invit.	
1♦		3	4♣	Natural, 3+ cartas (11-22 HCP) (Nuevo menor forcing)	1NT= 6/10 HCP 2♦= fit 6/19+HCP sin 4 Maj. 2♥/♠= Barrage = (4/6 HCP) 2St= Nat (11/12) 3♦= Invit.(10/11 HCP) 3♣/♥/♠= SPLINTER	Nuevo menor forcing 1m- X – 2ST= barrage en el menor 1m- X – 3m= invit.	
1♥/1♠		5	4♣	Natural, 5+ cartas (11-22 HCP)	1St= Nat. 6/10 HCP) 2X= Not GF 2♥/♠= 6/10 HCP, fit 3+ cards 2ST= fit 3+ cards (invit.) -----→ 3♣/3♦= MINI-SPLINTER (9-10 HCP) 3♥/3♠= Barrage	1M- X – 2ST= invit+ 1M- X – 3M= barrage Después de 2ST, nuevo palo es “ trial- bid ”	
1ST			4♣	15-17 Bal.	2♣ = Stayman 2♦/♥ = Transfer 2♠→♣ 2ST→NAT. 3♣= Transfer ♦ 3♦ = 5M+5M Invit. 3♥/♠= Singleton ♥/♠ → 5/4 menors 4♣= 5M+5M 4♦/ 4♥= Transfer	Smolen Cuando RHO interviene sobre 1ST → Lebensohl 1ST-2♣–2♦–4♣ → 6♥/4♠ 1ST-2♣–2♦–4♦ → 6♠/4♥	
2♣	Si		4♣	Forcing Manga	2♦ = Relais (negativo) 2ST= 8+ PH bal. 2♥, 2♠, 3♣, 3♦= Natural, 8+ HCP, con al menos 5 cartas con 2 honores (AKQ) en Maj, o 6 cartas en menor.		
2♦/2♥ 2♠		6	PEN.	6-10 HCP	2X → forcing por una vuelta 2NT → forcing por una vuelta-----→	3X= Honor en el palo subastado e Mano Máxima	
2ST			4♣	20-22 Bal.	3♣= Stayman 3♦/♥= Transfer → -----→ 4♣/♦= Natural, intento de slam.	3NT niega fit en M. (3M promete fit)	
3♣/3♦ 3♥/3♠		7(6)	PEN.	<i>Barrage</i>	Nuevo palo es forcing por una vuelta.		
3ST	Si		PEN.	Gambling (Acol) Niega parada lateral	4♣= para pasar o corregir.. 4♦= pregunta por palo corto-----→ 4NT= pregunta numero de cartas-----→	4♥/4♠= palo corto; 4NT= sin corto; 5♣/♦= Corto en Om 5♣= 7 cartas; 5♦= 8 cartas. .	
4♣/4♦		7/8	PEN	<i>Barrage ♣/♦</i>	4♦= pregunta por palo corto 4NT= pregunta numero de cartas		

