

DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING
OVERCALLS (Style: Responses: 1 / 2 Level; Reopening)
Michael’s cue. Pero 1 Trébol – 2 trébol = natural. 1T/1D -2D Michael’s
1C-2C/1P/2P = Michael’s cue
Salto nivel 2 = débil (1 t-2D = Mayores. Nivel de 3 =Barrage
Salto palo de apertura pide parada
X y canto palo = 17+
X y NT = 18+
1NT OVERCALL (2 nd /4 th Live; Responses; Reopening)
En 2, 15-17. Cue = stay. Others natural
En 4, 10-14. Natural
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)
1T-2D Michael’s cue
Nivel 2 = débil. Nivel 3 = barrage
Reopen: natural
DIRECT & JUMP CUE BIDS (Style; Response; Reopen)
Sobre apertura de 1M, 2NT = menores
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopening;PH)
Contra 1 NT fuerte y 2NT: DONT
Contra NT débil: X = 13+, resto natural
VS.PREEMTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)
X natural
Cue sobre 1 menor= Mayores.
NT en medio subasta contrarios = otros 2 palos
NT sin sentido = cualquier bicolor
Sobre 2C/P -4 menor = ese menor + otro Mayor
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS- i.e. 1♣ or 2♣
Natural

LEADS AND SIGNALS			
OPENING LEADS STYLE			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	1, 3 y 5	Natural	
NT	1, 2 y 4	Natural	
Subseq	Small = interest		
Other: apel Smith			
LEADS			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	Nat	Nat, pide interés	
King	Nat	Pide desbloqueo o n cartas	
Queen	Nat	Nat	
Jack	Nat + HJ10x	Idem	
10	Nat + H109x	Idem	
9	Nat	Nat	
Hi-X	Interés	Interés	
Lo-X	No interés	No interés	
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partner's Lead	Declarer's Lead	Discarding
1			
Suit 2			
3			
1			
NT 2			
3			
Signals (including Trumps):			
Alta-baja = Interés + número par. A triunfo = alta-baja interés en fallo o número impar de cartas			
DOUBLES			
TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
Natural			
SPECIAL, ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			
Doblo Lightner			

W B F CONVENTION CARD
CATEGORY: PRIMERA
NCBO: AEB
PLAYERS: Ana Francés
Enrique Basabe
SYSTEM SUMMARY
NATURAL
GENERAL APPROACH AND STYLE
NATURAL
Mayor 5
Mejor menor
1NT = 15-17
2T = Mano fuerte, 21 +
2D /2C/2P= Débil + monocolor 6º
3x = Barrage
3NT= Acool, sin H lateral
SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENSE
3 y 4 palo F1R
Petición ases = 1430 (de 5 si fit)
1T – 2D = límite o más con fit a T
1D -3T = límite o más con fit a D
Lebhensol
Transfer
Checkback
2 over 1 = 10+
Michael’s cue (except 1T-2T = nat. 1T/1D-2D = Mayores)
Splinter. Directo= 10-12 (incluido 1pic-4corazón)
Splinter abridor = mano fuerte. (1m -1x-4 a menor
apertura = 18-19 + fit + 5-4-2-2)
Trial bid = en principio en palo 3 cartas mínimo
SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES
Si los contrarios defienden, paso y tras x, cantar palo = intento
Slam

OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE	Doblo de apoyo de 3 cartas al Mayor del compañero o mano fuerte	
1 level = natural, F1R; 2 level = weak; 3 level = barrage; 2NT = fit + invitativa		IMPORTANT NOTES
		PSYCHICS: RARE

OPENING	TICK IF ARTIFICIAL	MIN. NO. OF CARDS	NEG.DBL THRU				
				DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT ACTION	COMPETITIVE & PASSED HAND BIDDING
1♣		3	4pic	11-21	Natural, except 2D = límite o más con fit	Splinter abridor	
					Splinter. 3 fit = barrage		
1♦		3	4 pic	11-21	Natural, except 3T = límite o más con fit. 3 fit = barrage		
1♥		5	4 pic	11-21	Splinter, 2NT = límite o más con fit. 3 fit = barrage		
1♠		5	4 cor	11-21	“ “ “		
INT			2 pic	15-17	STAY (puede ser débil), TRF, 4T = petición ases (respuesta por escalón), 4D = Mayores		
2♣	X	0	penalty	20+	2D negativo/waiting	Tras 2NT, TRF, STAy palos 5°, 3 Ploc = 5 pic + 4 corazones	
2♦		6	penalty	Débil, monocolor 6°	2NT ask, others nat, F1R	Tras 2NT, TRF y STAYMAN,. 3 Pic = 5 pic + 4 corazones	
2♥		6	penalty	Débil	2NT = interrogative. Others nat		
2♠		6	penalty	Débil	“ “		
2NT			penalty	20-22	3T = STAYMAN. TRF. 4 menor = intent Salm	Tras intent slam, 4NT =negative fit	
3♣		7	penalty	Barrage. En 1 pos. no H lateral	Natural	Natural	
3♦		7	penalty	“ “	Natural	Natural	
3♥		7	penalty	“ “	Natural	Natural	
3♠		7	penalty	“ “	Natural	Naural	
3NT	X	7	penalty	Acool sin H lateral	4T = pasa o corrige. 4D = ¿tu corto? 4NT = pregunta número de cartas	Sobre 4D: 3NT = 7-2-2-24 Cor/pic = semifallo 5T = tengo T y semifallo a D 5D = tengo D y semifallo a T Sobre 4NT = escalera (5T = 7, 5D = 8...)	
4♣	X	8	penalty	Cor + mano fuerte			

4♦	X	8	penalty	Pic + mano fuerte			
4♥		8	penalty	Natural. Barrage			
4♠		8	penalty	Natutral. Barrage			
4NT	X		penalty	Bicolor a menores			
5♣						HIGH LEVEL BIDDING	
5♦						Splinter	
5♥						DOPI/ROPI	
5♠						Paso y tras X compañero subastar, interés Slam	
						X lightner	