

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)
MULTI-LANDY, CAPELETI...
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
OTRAS SUBASTAS
SUBASTAS DE PASO FORCING:

USO DE VOCES FALSAS: NUNCA... (pero quién sabe)						
SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO				A ST	
A	AKx(+) Ax(+)		AKx(+) Ax(+)			
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+) Qx		QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)			
J	J10(+) Jx		KJ10(+)	J10x(+) Jx,		
10	109(+) 10x		H109(+)	HJ10(+) H109(+) 10x		
9	9x KJ9(+)		109(+) 98(+) 9x			
Alta	1ª	3ª	5ª	1ª 2ª Sin interés. (4ª)		
Baja	1ª	3ª	5ª	4ª (1ª 2ª Sin interés)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO:						
A ST:						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo:						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª						
2ª						
3ª						
Señal de Smith:						
Eco en triunfo:						
Para apelar: PEQUEÑA						
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)						
Para mostrar preferencia:						
Otras informaciones importantes:						
DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS						



Hoja de Convenciones de:
 Jugador: Nombre Jugador 1
 Jugador: Nombre Jugador 2

SISTEMA BASE	
NATURAL, MAYOR QUINTO	
ESQUEMA GENERAL	
1♣:	3+ cartas, (mejor menor)
1♦:	3+ cartas
1♥/♠:	5+ cartas
1ST:	15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)
2♣:	Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.
2♦/♥/♠:	Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST:	20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠:	Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)
3ST:	Gambling, sin parada lateral
4♣/♦/♥/♠:	Barrage
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA	
2 CARRO MULTICOLOR	
CONVENCIONES EMPLEADAS	
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen	
Transfer a Mayores y menores Puppet Stayman	
EN SITUACIONES COMPETITIVAS:	
Negative Free Bid Lebensohl	
Bicolores Michaels y Leaping Michaels	

SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD 5 ASES (14-30) o (30-41)
Después de las respuestas de 5 ♣/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→→
→Vuelta al fit niega la Q 5ST muestra la Q sin Reyes Palo nuevo muestra la Q y el K del palo

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS