

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		SALIDAS Y SEÑALES							
SOBREDECLARACIÓN (Estilo; Rtas.; Nivel 1/2; Reapertura)		ESTILO DE SALIDAS INICIALES							
A palo sin salto Naturales			Salida	Palo del Compañero					
A nivel 1: 8/17H palo 5° (con 18+ Doblo)	Palo	Pequeña con H	Par impar						
A nivel 2: 10/17H palo 6° (o 5° muy bueno)	ST	2° sin H/ 4° con H	Mas alta	Jugador / Categ					
En reveil: 8/11H (con 12H o mas Doblo)	Siguiente			Jugador / Categ					
	Otra: A ST: K pide desbloqueo o cuenta / 10 puede ser prometedor			Fecha:					
				Campeonato:					
SOBREDECLARACIÓN 1ST (2da/4ta vivo; Rtas.; Reapertura)		SALIDAS			RESUMEN DEL SISTEMA				
1ST 15/18H (respuestas ignorando la apertura)	Salida	Vs. Palo	Vs. ST	APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO					
En reveil: 1ST: 9/14H 2ST: 18/19H	As	Ax ARx ARxx	AR ARQ ARx	Mayor 5° mejor menor					
2ST a apertura 2 debil: natural	Rey	AR RQ RQx RQxx	ARVx RQVx RQ109 ( desbloqueo)	2♦ forcing manga: 24H+ o manga a falta de 1 baza					
Si pasador 1ST bicolor otros 2 palos	Dama	natural	Natural salvo RQx	Apertura 2 mayor natural debil 6 cartas (6-10H)					
	Valet	natural	natural						
<b>SOBREDECLARACIÓN EN SALTO (Estilo; Rtas.; ST Inusual)</b>	<b>10</b>	<b>10x 109x 109xx</b>	<b>Prometedor o 10x 10xx</b>	Aperturas 1ST: 15/17H mano equilibrada sin mayor 5°					
Barrage palo 6° (nivel 2) palo 7° (nivel 3)	<b>9</b>	0/1 honor	Top of nothing						
Excepto 1♣--2♦: Bicolor mayores	Alto-x	par	2° sin Honor o top of nothing	Respuestas 2 SOBRE 1: 10H+ autoforcing					
2ST con salto (bicolor palos de menor rango)	Bajo-x	impar	4° con Honor						
SEÑALES EN ORDEN DE PRIORIDAD									
CUEBID DIRECTO Y EN SALTO (Estilo; Rtas.; Reapertura)		Sale el	Compañero	Declarante	Descarte				
Michaels no precisados excepto 1♣ -2♣ (natural)	Palo 1°	Alta/baja actitud	cuenta	Impar gusta par no	Menores invertidos				
Cuebid con salto pide parada en el palo de apertura	2°				Puppet Stayman - Checkback Stayman - Smolen				
Cuebid a apertura 2 debil: bicolor menores	3°				Respuestas 3 voces a 2♣ Stayman				
	ST 1°	Alta/baja actitud	cuenta	Impar gusta par no	Roudinesco - Drury - Splinter				
					4ST(5 llaves) respuestas 30-41 (5♣ =2 llaves y Q triunfo)				
VS. ST (Vs. Fuerte / Débil; Reapertura; Mano Pasadora)		2°			2ST Jacoby (fit 11A o 12A)				
Doblo a tendencia punitiva (15H+) (en reveil: 13H+)	3°				Lebensohl (si intervencion a apertura de 1ST)				
2♣: Landy (bicolor mayores)	Señales (incluyendo Triunfos):								
2 a palo natural (palo 6° o bicolor con otro palo)	alta/baja = par baja/alta = impar								
2ST: bicolor menores	Alta = gusta Baja = no gusta								
DOBLOS									
DBL DE SAQUE (Estilo; Respuestas; Reapertura)									
VS. PROHIBITIVAS (Doblo; Cuebid; Saltos; Cantos ST)		11H+ y corto en apertura o 17H+ toda distribución: (en reveil 8H+)							
		Respuesta con salto a partir de 8H (doble salto con 5+cartas)							
		Respuesta cuebid: 12+ -1ST: 7/10H - 2ST: 11/12H							
SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING									
VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES		DBL/RDBL ESPECIAL, ARTIFICIAL Y COMPETITIVO							
2♣ Fuerte indeterminado	Si intervencion a 4ST blackwood convencion DOPI: Doblo=0 paso=1								
2♦ Forcing manga	Doblo del abridor (fit 3 cartas y buena apertura)				NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR				
SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO									
Redoblo 10H o mas (puede esconder fit)									
Apoyos con salto debiles					Psíquicas: NO				
Cambio de palo 8H+ (voz ilimitada a nivel 1)									

