

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michaels
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)</b>
MULTI-LANDY, CAPELETI...
<b>DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE</b>
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
<b>OTRAS SUBASTAS</b>
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b>

USO DE VOCES FALSAS: NUNCA... (pero quién sabe)						
SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO				A ST	
A	AKx(+)   Ax(+)				AKx(+)   Ax(+)	
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+)   Qx			QJ(+)   Qx   AQJ(+)   KQx(+)		
J	J10(+)   Jx   KJ10(+)			J10x(+)   Jx,		
10	109(+)   10x   H109(+)			HJ10(+)   H109(+)   10x		
9	9x   KJ9(+)			109(+)   98(+)   9x		
Alta	1ª   3ª   5ª			1ª   2ª Sin interés. (4ª)		
Baja	1ª   3ª   5ª			4ª (1ª   2ª Sin interés)		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO:						
A ST:						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo:						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª						
2ª						
3ª						
Señal de Smith:						
Eco en triunfo:						
Para apelar: PEQUEÑA						
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)						
Para mostrar preferencia:						
Otras informaciones importantes:						
DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS						



Hoja de Convenciones de:  
 Jugador: Nombre Jugador 1  
 Jugador: Nombre Jugador 2

<b>SISTEMA BASE</b>	
<b>NATURAL, MAYOR QUINTO</b>	
<b>ESQUEMA GENERAL</b>	
1♣:	3+ cartas, (mejor menor)
1♦:	3+ cartas
1♥/♠:	5+ cartas
1ST:	15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)
2♣:	Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.
2♦/♥/♠:	Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST:	20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠:	Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)
3ST:	Gambling, sin parada lateral
4♣/♦/♥/♠:	Barrage
<b>SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA</b>	
2	CARRO MULTICOLOR
<b>CONVENCIONES EMPLEADAS</b>	
<b>SOBRE APERTURAS A ST:</b> Stayman     Smolen	
Transfer a Mayores y menores     Puppet Stayman	
<b>EN SITUACIONES COMPETITIVAS:</b>	
Negative Free Bid     Lebensohl	
Bicolores Michaels v Leaping Michaels	

SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD 5 ASES (14-30) o (30-41)
Después de las respuestas de 5 ♣/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→→
→Vuelta al fit niega la Q   5ST muestra la Q sin Reyes   Palo nuevo muestra la Q y el K del palo

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS