

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO	
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D.	5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D.	6+ cartas (5 muy buenas)
Tras intervención a mayor la respuesta de cuebid del palo de apertura es fit con 10+PH	
Tras intervención a menor la respuesta de cuebid del palo de apertura pide su corte con 10+PH para ST	
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO	
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel	
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST	
1ST: 15-17 P.H.	Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
2ST: Bicolor a menores 12+PH	
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID	
Bicolores Michaels	
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO	
Sin alteración	
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO	
6+PH, palo cuarto al menos	
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)	
Capelletti	
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE	
A buen criterio	
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS	
SUBASTAS DE SLAM	
Fit diferido	
Splinter	
BLACKWOOD 30/41 KCB	
5♣ = 0 o 3 claves, 5♦ = 1 o 4 claves, 5♥ = 2 claves sin la Dama de triunfo, 5♠ = 2 claves + Dama de triunfo	
SUBASTAS DE PASO FORCING:	
2ST moderador: pide repetición palo mas largo	
USO DE VOCES FALSAS:	
No, gracias	

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A PALO	A ST				
A	AKx(+) Ax(+)	AKx(+) Ax(+)				
K	AK KQ(+) Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)				
Q	QJ(+) Qx	QJ(+) Qx AQJ(+) KQx(+)				
J	J10(+) Jx KJ10(+)	J10x(+) Jx,				
10	109(+) 10x H109(+)	HJ10(+) H109(+) 10x				
9	9x KJ9(+)	109(+) 98(+) 9x				
Alta	1ª 3ª 5ª	1ª 2ª Sin interés. (4ª)				
Baja	1ª 3ª 5ª	4ª (1ª 2ª Sin interés)				
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A PALO: dando la cuenta (alta-baja, par)						
A ST: si el palo del compañero es quinto						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Cabeza de secuencia, semifallo, dubleton						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero	Sobre la salida del declarante	En descartes			
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	Appel	Appel			Prefer.	appel
2ª	cuenta	cuenta				
3ª						
Para apelar: Alta						
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)						
Para mostrar preferencia: Baja, palo bajo						
Otras informaciones importantes: Al dar a fallar se indica palo preferencial						
DOBLOS						
DOBLO en intervencion						
10+PH, corto en la apertura y mínimo tres cartas en los otros palos						
DOBLO artificial						
Doblo del abridor						



Hoja de Convenciones de:
 Jugador: **Pilar Carla Valera de vargas**
 Jugador: **Leticia bigeriego**

SISTEMA BASE
NATURAL, MAYOR QUINTO
ESQUEMA GENERAL
1♣: 3+ cartas, (mejor menor)
1♦: 3+ cartas
1♥/♠: 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H.
2♣: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga. 2♦ FM
2♥♦ DÉBIL (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor, buen palo, 2Hnrs)
3ST: Gambling, sin parada lateral
4♣/♦/♥/♠: Barrage
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
CONVENCIONES EMPLEADAS
2ST JACOBY: FIT, 11PH+, F manga
TERCER PALO FORCING (tras repetición del abridor)
CUARTO PALO FORCING
SOBRE APERTURAS A ST: Stayman Smolen
Transfer a Mayores y menores
SOBRE APERTURAS A 2ST: Puppet Stayman
Roudi cuatro respuestas
Checkbak Stayman
SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING
Respuesta 2 SOBRE 1 SIN SALTO: 10+PH: 2♦ 2♣ QUINTOS (2♣ puede ser de 2 CARTAS) Forcing 1

