

## **REGLAMENTO LIGA AEB ONLINE 2021**

Ante la popularidad que ha adquirido el Bridge online, la AEB ha decidido organizar un campeonato que permita a los jugadores asociados a la AEB jugar contra jugadores de diferentes delegaciones sin tener que desplazarse. Este campeonato, organizado en forma de liga, será recurrente, con ascensos y descensos entre las diferentes ligas, y está pensado con ánimo de tener continuidad y seguir haciéndose aun cuando volvamos al bridge presencial.

### **1. FORMATO**

El formato del campeonato será una liga de equipos con diferentes divisiones; con ascensos y descensos al final de cada temporada.

Los equipos participantes podrán tener mínimo de 4 a un máximo de 8 jugadores inscritos y el ritmo de juego será de una jornada de liga cada semana, con algunas semanas de descanso.

Podrán inscribirse nuevos jugadores en un equipo siempre y cuando no haya transcurrido más del 50% del número de sesiones de la fase “Round Robin” y no hayan jugado ninguna mano con otro equipo en esa misma fase o en la clasificatoria. En 1ª División se puede incorporar cualquier jugador, en 2ª División tendrá como máximo, categoría 1ª Corazón, y en 3ª División, como máximo, 2ª Corazón. El capitán deberá informar al Comité Organizador de las nuevas incorporaciones antes de que el nuevo jugador dispute la primera mano. La falta de aviso se considerará alineación indebida.

La propuesta inicial, que podría variar en función de su aceptación, es que se organizarán dos campeonatos independientes cada año, el primero entre septiembre y enero, el segundo entre febrero y junio.

La fecha de inicio de la primera liga será el 21 de septiembre de 2021. Habrá una fase previa los días 11-12 de septiembre.

El campeonato se jugará en la plataforma online de BBO.

### **2. PROPUESTAS TÉCNICAS**

El campeonato, a partir de ahora denominado “La liga”, se jugará con los equipos repartidos en distintas divisiones (primera, segunda, etc.) con 12 equipos en cada división. El número de equipos en la última división puede ser mayor o menor de 12, según convenga, y será decidido por el Comité de Competición de la AEB.

Para determinar que equipos juegan en cada una de las diferentes divisiones, la liga comenzará con un torneo clasificatorio, no obligatorio para todos los equipos, que decidirá que equipos entran en cada división.

La retirada de un equipo supone su descalificación y descenso automático a la última división, sin que ello sea eximente de posibles sanciones. El Comité Organizador decidirá cómo se rellena esa plaza vacante, si es que se rellena. Si el equipo que se retira hubiese jugado igual o menos del 50% de las sesiones se anularán sus resultados. Si ha jugado más, se darán por válidos, aplicándose en ambos casos el baremo W.O. (Walk Over) que figura en el Anexo.

### **3. NORMATIVA DEL TORNEO CLASIFICATORIO**

El clasificatorio tendrá 2 fases:

- Primera fase: Torneo Suizo sin repeticiones.
- Segunda fase: Partidos play-in.

Este torneo clasificatorio se jugará en la plataforma Realbridge.

La primera fase tendrá lugar los días 11-12 de septiembre 2021. Comenzando a las 17.00h finalizando aproximadamente a la 21.00h y se jugará en formato de torneo suizo sin repeticiones con aproximadamente 60 manos en juego. El número de rondas y de manos a jugar por ronda se determinará por el Comité de Competición de la AEB cuando finalice el periodo de inscripciones y según el número de equipos inscritos.

Los 10 primeros equipos clasificados en este torneo jugarán en primera división, los cuatro equipos clasificados a continuación tendrán que jugar una segunda fase entre ellos para determinar quiénes jugarán en primera y quienes en segunda división. Los siguientes 8 equipos clasificados (puestos 15 a 22) jugarán en segunda división. Los cuatro equipos siguientes tendrán que jugar una segunda fase entre ellos para determinar quienes jugarán en segunda y quienes en tercera división. Y así sucesivamente.

La segunda fase, play-in, consistirá en un partido directo, 20 manos en 2 partes de 10, entre los equipos clasificados en las “zonas fronterizas” de cada división.

Para los emparejamientos, el primer equipo clasificado de cada grupo podrá elegir como adversario a uno de los dos últimos clasificados de su grupo. Ejemplo: entre los clasificados en los puestos 11 a 14, el equipo clasificado 11 podrá elegir como adversario a uno de los equipos clasificados 13 o 14. Obviamente, los dos equipos restantes tendrán que jugar entre sí.

Para la fecha de este partido, los equipos participantes podrán ponerse de acuerdo, pero el partido tendrá que estar concluido antes del viernes 17 de septiembre de 2021.

Arrastres en esta segunda fase: el primer equipo clasificado de cada grupo tendrá un arrastre a su favor de 5 IMP's, el segundo equipo clasificado tendrá un arrastre a su favor de 3 IMP's. En caso de empate después de aplicar el arrastre se clasificará para la división superior el equipo clasificado en mejor lugar en la primera fase, torneo suizo.

### **4. NORMATIVA DE LA LIGA**

La liga se jugará por divisiones, de 12 equipos cada una, pudiendo la última división tener un número de equipos diferente para dar acogida a todos los equipos que se inscriban.

#### **1º División:**

Fase Round Robin (todos contra todos):

Una liga, todos contra todos. Con partidos de 16 manos jugadas seguidas sin descanso.

Fase Final:

- Los cuatro primeros juegan la semifinal y la final.
  - El equipo clasificado en primer lugar en el Round Robin elige al contrario para la semifinal.
    - Semifinal :1 partido de 20 manos

- Gran Final de la Liga: 1 partido de 40 manos (2 x 20)
- Los cuatro siguientes juegan la consolación.
  - El equipo clasificado en quinto lugar en el Round Robin elije al contrario para la semifinal de la consolación entre los equipos clasificados en séptimo y octavo lugar.
    - Semifinal consolación: 1 partido de 16 manos
    - Final consolación: 1 partido de 16 manos
- Los dos siguientes juegan por no descender:
  - El noveno y décimo juegan un partido contra tercero y cuarto de la liga 2. (El equipo que finalizado en noveno lugar tiene derecho a elegir rival de la liga 2).
    - Partido para el ascenso: 1 partido de 32 manos (2x16)
- Los dos últimos bajan a segunda división automáticamente.

## **2º División:**

Fase Round Robin (todos contra todos):

Una liga, todos contra todos. Con partidos de 14 manos jugadas seguidas sin descanso.

Fase Final:

- Los cuatro primeros juegan la semifinal y la final.
  - El primer clasificado en el Round Robin elije al contrario para la semifinal.
  - Los dos ganadores de la semifinal suben a la primera división automáticamente.
  - Los dos perdedores de la semifinal juegan un partido para el ascenso contra el noveno y décimo de la 1ª División.
  - Los ganadores de la semifinal juegan una final para decidir campeón de la división.
    - Semifinal: 1 partido de 16 manos
    - Final :1 partido de 16 manos
- Los cuatro siguientes juegan la consolación.
  - El equipo clasificado en quinto lugar en el Round Robin elije al contrario para la semifinal de la consolación entre los equipos clasificados en séptimo y octavo lugar.
    - Semifinal consolación: 1 partido de 14 manos
    - Final consolación: 1 partido de 14 manos
- Los dos siguientes juegan por no descender:
  - El noveno y el decimo juegan un partido contra el segundo de la liga 3a y 3b. (El equipo que ha finalizado en el 9º lugar tiene derecho a elegir primero el rival de la liga 3a o3b).
    - Partido para el ascenso/descenso: 1 partido de 28 manos (2 x 14)
- Los dos últimos bajan a tercera división automáticamente.

### **3º División:**

El resto de equipos estarán en tercera, repartidos en 2 divisiones del mismo nivel. Una de 12 equipos (3a) y otra de 11 equipos (3b).

La composición de estas divisiones lo decidirá el Comité de Competición para lograr que queden equilibradas en función del nivel de los jugadores de los equipos.

Fase Round Robin (todos contra todos):

Una liga, todos contra todos. Con partidos de 12 manos jugadas seguidas sin descanso.

Fase Final: Se jugará lo mismo en (3a) y en (3b)

- Los cuatro primeros juegan la semifinal y la final.
  - El primer clasificado en el Round Robin elije al contrario para la semifinal.
  - El ganador de la final sube a la segunda división automáticamente.
  - El perdedor de la final juega un partido para el ascenso a la segunda contra el noveno o decimo de la segunda división. Será elegido por el noveno o decimo de la segunda.
  - Los ganadores de la semifinal juegan una final para decidir campeón de la división.
    - Semifinal: 1 partido de 14 manos
    - Final: 1 partido de 14 manos
- Los cuatro siguientes juegan la consolación.
  - El equipo clasificado en quinto lugar en el Round Robin elije al contrario para la semifinal de la consolación entre los equipos clasificados en séptimo y octavo lugar.
    - Semifinal consolación: 1 partido de 12 manos
    - Final consolación: 1 partido de 12 manos
- Los cuatro últimos juegan para establecer la clasificación definitiva y no quedar el último y recibir la “baraja de madera”.
  - Semifinal: 1 partido de 12 manos
  - Final: 1 partido de 12 manos

En caso de haber más de tres divisiones el formato de las ligas intermedias será piramidal. Siempre con 3 niveles.

### **5. FASE ROUND ROBIN**

Se jugará en formato de liguilla todos contra todos. Un partido a la semana, en total se jugarán 11 partidos.

Las fechas elegidas para jugar son los siguientes martes:

- 21, 28 de septiembre
- 5, 19, 26 de octubre
- 2, 9, 16, 23, 30 de noviembre
- 14 de diciembre.

Como se deduce de las anteriores fechas, las jornadas de liga están pensadas que sean **los martes**, pero se podrá cambiar el día del partido si hay consenso entre los capitanes de los equipos y lo autoriza el Comité de Competición de la prueba. Si un equipo manifiesta su voluntad de cambiar el día del encuentro y no llegase a un acuerdo con el equipo contrario, quedándose el partido sin disputar, el Comité decidirá si ha existido voluntad y disposición de jugar. Si la ha habido aplicará un 60% - 40%, recibiendo el 40% el equipo que no ha podido jugar el martes. Si no ha existido disposición y voluntad para jugar el Comité decidirá en función de las circunstancias. En principio, se presupone la buena disposición y voluntad de los equipos para llegar a un acuerdo.

Si los equipos acuerdan el día, pero no la hora, y el partido queda sin disputarse por no encontrar otro día dentro del plazo reglamentario, obtendrán 0 VP los dos.

Los partidos tendrán el número de manos estipulado para cada división y se tendrán que jugar todas las manos seguidas sin descanso.

El último partido de la fase "Round Robin", a disputar el 14 de diciembre, no será posible aplazarlo, ni adelantarlo. Se ha de jugar ese martes.

La clasificación será en Puntos Victoria, con el baremo correspondiente al número de manos previsto para cada división.

El horario de juego podrá ser acordado por los capitanes de los equipos, pero la hora de juego recomendada es que los partidos comiencen entre las 20:00 y las 22:00 horas.

## **6. FASE FINALES Y CONSOLACIÓN**

Solamente la gran final se jugará en dos días, en total 40 manos en dos sesiones de 20 manos con cambio obligatorio de los contrarios.

Todos los demás partidos se jugarán en una sola sesión, sin descanso, con el número de manos estipulado para cada división (ver más arriba).

Las fechas elegidas para jugar son las siguientes: 11, 18 y 25 de enero de 2022.

### **Arrastres:**

Tanto en las semifinales como en las finales entre equipos de la misma división habrá arrastre con la siguiente fórmula:

- Cuando el partido común lo gana el equipo que quedó clasificado por delante, el arrastre será del 50% de los IMP's
- Cuando el partido común lo gana el equipo clasificado detrás, el arrastre será el 33% de los IMP's

En ambos casos el arrastre no puede ser un número superior al 25% de las manos del partido al que se aplica el arrastre. Por ejemplo, para un partido de 16 manos el arrastre no puede ser superior a 4 IMP's.

Los partidos entre equipos de diferentes divisiones no tienen arrastre.

En caso de empate habrá prórroga, se jugará(n) partido(s) de 4 manos para determinar el ganador.

## **7. INSCRIPCIONES**

La inscripción presupone la aceptación tácita de TODA la normativa contenida en el presente Reglamento.

La inscripción para el campeonato será de 120€ por equipo. El pago se realizará mediante una transferencia antes del 8 de septiembre a la cuenta de la Asociación Española de Bridge:

**ES37 0234 0001 0090 2532 0018**

Podrán jugar todos los jugadores que tengan licencia de AEB. No valen las licencias autonómicas. Se aceptan equipos y jugadores extranjeros con licencia en vigor de la NBO (National Bridge Organization) de su país de origen. Estos jugadores pagarán un suplemento en la inscripción de 10€.

Los equipos deberán inscribirse antes del 8 de septiembre a las 12:00 horas a través de un email a la AEB ([aebridge@aebridge.com](mailto:aebridge@aebridge.com)).

Todos los jugadores participantes tienen que facilitar:

- Su nick de BBO
- Su email
- Su teléfono
- El número de licencia la AEB o de su NBO.

Esta información solamente será utilizada por la AEB, el director del Torneo y el Comité de Competición para la organización y el funcionamiento del campeonato. Los participantes lo aceptan al apuntarse a la Liga.

Los equipos tienen que mandar las hojas de convenciones debidamente rellenas (aceptadas por el Comité de Competición) para todas sus parejas/jugadores. El Comité de competición de la prueba tiene la posibilidad de rechazar las hojas de convenciones insuficientemente rellenas.

## **8. ORGANIZACIÓN TÉCNICA**

La fase clasificatoria se jugará en la plataforma Realbridge y cuenta con un árbitro. Los partidos de la liga se jugarán en la plataforma BBO.

La Liga en BBO no contará con un árbitro, debido a la gran diversidad de horarios de los partidos, pero sí con un Comité de Competición que se encargará de resolver los conflictos y las apelaciones. Cualquier reclamación deberá realizarse por el capitán, dentro de las 24 horas siguientes a la finalización del partido, mediante un escrito a la AEB, siendo preceptivo el depósito de una fianza de 100€ para su toma en consideración. La fianza se devolverá, a menos que la reclamación sea considerada frívola o impropia a juicio del Comité.

La AEB nombrará a un director del Torneo, persona encargada de coordinar el campeonato, recoger y actualizar los resultados, ayudar a los capitanes, etc.

Los partidos los montan los capitanes de los equipos. Como puede haber muchos capitanes que no saben cómo montar partidos en BBO, la AEB mandará por escrito las instrucciones a los capitanes de cómo montar un partido y como enviar los links de BBO con los resultados del partido al director del Torneo.

Los partidos se juegan con las siguientes especificaciones técnicas:

- Sin UNDO. En ningún caso se puede solicitar el “deshacer”.

- Sin barómetro. No se puede saber cuál es el resultado del partido hasta finalizar el partido.
- Con la posibilidad de que haya mirones. Si uno de los dos equipos lo solicita, se puede cerrar el partido a los mirones.

Durante los partidos se permiten tener abiertas las hojas de convenciones de los contrarios y también las propias enviadas a la AEB.

Cuando algún jugador, por motivos técnicos ajenos a su voluntad, se cayera del torneo, dispondrá de un plazo máximo de 15 minutos para reincorporarse o avisar a otro miembro de su equipo para que ocupe su lugar. Si el partido no puede continuar en el plazo previsto, los equipos podrán llegar a un acuerdo para completar las manos que faltan otro día si han jugado al menos el 25% de las manos o comenzar un nuevo partido si han jugado menos del 25%. Si no llegan a un acuerdo, se dará 1 IMP por mano que quede sin jugar al equipo no infractor, siempre que se hayan jugado al menos el 25% de las manos. Si se han jugado menos del 25% se aplicará el baremo W.O. que figura en el Anexo. En cualquier caso, se recomienda “fair play” y que los equipos tengan buena disposición y voluntad de llegar a un acuerdo.

Los capitanes de los equipos tienen la obligación de reportar el resultado del partido y el link de BBO al director del Torneo en un plazo de 24 horas desde la terminación del partido. Y siempre, antes de las 23:59 del lunes previo a la siguiente ronda.

La AEB se encargará de publicar y actualizar los resultados en su página [www.aebridge.com](http://www.aebridge.com) Los resultados también serán accesibles en la página internacional [www.bridgescanner.com](http://www.bridgescanner.com)

La AEB enviará el listado de enfrentamientos. El equipo nombrado en primer lugar, será el encargado de montar el partido y tendrá derecho a elegir los emparejamientos. Si el equipo nombrado en primer lugar no puede o no sabe montarlo, lo puede montar el otro equipo, pero el derecho a elegir los emparejamientos no varía.

Los capitanes de los equipos recibirán un listado con todos los datos (teléfono y email) de los demás capitanes de los equipos de su división para poder contactar y organizar los partidos. Los capitanes al apuntarse en la Liga aceptan compartir esa información.

No habrá clasificación Butler debido que los partidos no se juegan con las mismas cartas.

## **9. DERECHOS ADQUIRIDOS**

Las posiciones iniciales de las siguientes ediciones (temporadas) se establecerán por el Comité de Competición de la AEB atendiendo a los criterios expuestos a continuación.

Para las posiciones iniciales de las siguientes ediciones (temporadas) los equipos tendrán derecho a mantener la categoría siempre y cuando mantengan un mínimo del 60% del equipo de la temporada anterior.

Se tendrán en cuenta los ascensos y descensos.

Para cubrir un hueco dejado por un equipo que no continúa participando tendrán preferencia los equipos descendidos.

Para las nuevas incorporaciones a la liga en las próximas ediciones los equipos empezaran desde la última división, a no ser que excepcionalmente el Comité de Competición considere oportuno apuntarles en otra categoría porque se ha quedado un puesto vacante.

## **10. PREMIOS**

Todos los componentes de los equipos campeones de división tendrán trofeos o regalos de la AEB.

Para obtener puntos de la AEB será necesario que los jugadores hayan jugado al menos el 40% de las manos que haya jugado su equipo en la liga.

Se darán los puntos de acuerdo con el nuevo reglamento de asignación de puntos de la AEB y será tratado como un torneo nacional.

No habrá premios en metálico.

## **11. COMITÉ DE COMPETICIÓN DE LA PRUEBA**

La AEB nombrará un Comité de Competición específico para este campeonato.

Todas las cuestiones o problemas que puedan surgir durante el campeonato y que no estén previstas en este reglamento serán estudiadas por el Comité de Competición de la prueba y su decisión será inapelable.

Asimismo, todos los problemas arbitrales que surjan durante los partidos serán resueltos por este Comité, ante el que no cabe recurso alguno.

## **12. COMITÉ DE COMPETICIÓN DE LA AEB**

El Comité de Competición de la AEB se reserva el derecho de admisión o expulsión de los equipos por motivos éticos, de comportamiento o técnicos.

Si quedara algún partido sin jugar, el Comité de Competición de la AEB analizará los motivos y podría sancionar a los responsables.

El Comité de Competición de la AEB tiene la facultad de modificar alguna de las condiciones técnicas si conviene para facilitar el mejor desarrollo de la prueba.



### **ANEXO FINAL (BAREMO W.O.)**

En caso de que se produzca un “Walk over” (W.O), es decir, falta de comparecencia de los jugadores de un equipo, se distinguirán los dos siguientes casos:

El equipo infractor no ha mostrado, a juicio del Comité de Competición, voluntad e interés en jugar el partido. En este caso, se le otorgarán 0 Victory Points.

Si ha mostrado interés y voluntad de jugar y no ha podido hacerlo por causas técnicas u otras que estén justificadas a juicio del Comité, se le otorgará la puntuación más baja que resulte de las tres siguientes:

1).- 8VP (estos serán los puntos otorgados provisionalmente)

2).- El promedio del equipo infractor en los restantes encuentros.

3).- El promedio de los resultados obtenidos por todos los demás equipos en sus enfrentamientos con el equipo infractor.

En cualquiera de los dos casos, la puntuación otorgada al equipo no infractor será la más alta que resulte de las tres siguientes:

1).- 12VP (estos serán siempre los puntos otorgados provisionalmente)

2).- El promedio del equipo no infractor en los restantes encuentros

3).- El promedio de los resultados obtenidos por todos los demás equipos en sus enfrentamientos con el equipo infractor.