

María Jose y María.

1 ♣/♦ 3<sup>+</sup> cartas <sub>(11)</sub> 12-21

1 ♥/♠ 5<sup>+</sup> cartas <sub>(11)</sub> 12-21

1ST - 15-17 Equilibrada

2ST - 20-21 Equilibrada

3ST - Acol, AKQxxxx(x) ♣/♦ sin puntos de apertura

2 ♣ - Forcing a manga basado en 23<sup>+</sup>ph si equilibrada

2 ♦/♥/♠ - 6 cartas 6-10

3 ♣/♦/♥/♠ - 7 cartas 6-10

4 ♥/♠ - (7) 8 cartas 6-10

4 ♣/♦ - (7) 8 cartas ♥/♠ y un GH por fuera. Surafricano

### *Primeras salidas*

5<sup>a</sup> - 3<sup>a</sup> contra palo

<b>xx</b>	<b>AKx</b>	<b>KJ10x</b>	<b>Hx</b>	<b>KJxxx(x)</b>
<b>xxx</b>	<b>KQx</b>	<b>K109x</b>	<b>Hxx</b>	<b>QJx(x)</b>
<b>xxxx</b>	<b>QJx</b>	<b>AKJ10</b>	<b>Hxxx</b>	<b>109x(x)</b>
<b>xxxxx</b>	<b>J10x</b>	<b>109x</b>	<b>Hxxxx</b>	<b>AKx(x)</b>

**AK, KQ, QJ, J10, 109** secos

4<sup>a</sup> - 2<sup>a</sup> contra ST salimos de la cuarta carta con honor

<b>xx</b>	<b>AKx</b>	<b>KJ10x</b>	<b>Hx</b>	<b>KJxxx(x)</b>
<b>xxx</b>	<b>KQx</b>	<b>K109x</b>	<b>Hxx</b>	<b>QJxx(x)</b>
<b>xxxx</b>	<b>QJx</b>	<b>AKJ10</b>	<b>Hxxx</b>	<b>1097x(x)</b>
<b>xxxxx</b>	<b>J10x</b>	<b>109x</b>	<b>Hxxxx</b>	<b>109xxx(x)</b>

Contra ST, la salida de **K** pide desbloqueo o cuenta. Jugamos 10 prometedor que promete 1 honor y el 9.

## ***Señales en la defensa***

1. *Carta baja* anima en la primera salida y en el 1º descarte (palo y ST)
2. *Baja/alta* es número impar de cartas 2, 4, 6...
3. Señal de *preferencia* con semifallo en la mesa y cuando se da a fallar

## ***Convenciones de subasta***

### **Subastas propias**

ST forcing

Stayman de 3 respuestas sobre 1ST y 2ST.

Jacoby FM.

Bergen - ♣/♦ (4 cartas fit) ♣ 6-8 (malos) ♦ (8-10)

Smolen con la apertura de 1ST.

4º palo es forcing a manga.

Rudi.

Check-back.

Los saltos en respuesta a la apertura son barrage

Drury Fit

Pupet Stayman a nivel de 2ST

### **Subastas de competición**

Michael's cue-bid sobre 1 ♣/♦/♥/♠.

Doblos negativos hasta 4♠ inclusive.

Doblo y re-doblo de 3 cartas de apoyo.

Capeleti modificado.

Lebenshon en (Int ST, apertura débil e inversé).

### **Subastas de slam**

4ST petición de ases 30 / 41+Q de 5 claves

5ST petición de reyes 0-1-2-3

Splinter.

Los controles damos por orden independientemente si son de A, K, semifallo o fallo.