

EQUIPO: JUEGOS MALABARES (1)

José Carlos Marín - Javier García-Monsalve  
 María Aguirre – Carmen Mazario  
 Mavi Arteche – Javier Los Arcos

1 ♣/♦ 3<sup>+</sup> cartas <sup>(11)</sup> 12-21

1 ♥/♠ 5<sup>+</sup> cartas <sup>(11)</sup> 12-21

- 1ST - 15-17 Equilibrada
- 2ST - 20-22 Equilibrada
- 3ST - Acol, AKQxxxx(x) ♣/♦ sin puntos de apertura
- 2 ♣ - Fuerte indeterminado
- 2 ♦ - Forcing a manga basado en 23<sup>+</sup>ph si equilibrada
- 2 ♥/♠ - 6 cartas 6-10
- 3 ♣/♦/♥/♠ - 7 cartas 6-10
- 4 ♣/♦/♥/♠ - <sup>(7)</sup> 8 cartas 6-10

*Primeras salidas*

5<sup>a</sup> - 3<sup>a</sup> contra palo

<b>xx</b>	<b>AKx</b>	<b>KJ10x</b>	<b>Hx</b>	<b>KJxxx(x)</b>
<b>xxx</b>	<b>KQx</b>	<b>K109x</b>	<b>Hxx</b>	<b>QJx(x)</b>
<b>xxxx</b>	<b>QJx</b>	<b>AKJ10</b>	<b>Hxxx</b>	<b>109x(x)</b>
<b>xxxxx</b>	<b>J10x</b>	<b>109x</b>	<b>Hxxxx</b>	<b>AKx(x)</b>

**AK, KQ, QJ, J10, 109** secos

4<sup>a</sup> - 2<sup>a</sup> contra ST salimos de la cuarta carta con honor

<b>xx</b>	<b>AKx</b>	<b>KJ10x</b>	<b>Hx</b>	<b>KJxxx(x)</b>
<b>xxx</b>	<b>KQx</b>	<b>K109x</b>	<b>Hxx</b>	<b>QJxx(x)</b>
<b>xxxx</b>	<b>QJx</b>	<b>AKJ10</b>	<b>Hxxx</b>	<b>1097x(x)</b>
<b>xxxxx</b>	<b>J10x</b>	<b>109x</b>	<b>Hxxxx</b>	<b>109xx(x)</b>

Contra ST, la salida de K pide desbloqueo o cuenta. Jugamos 10 prometedor que promete 1 honor y el 9.

## ***Señales en la defensa***

1. *Carta baja* anima en la primera salida y en el 1º descarte (palo y ST)
2. *Alta/baja* es número impar de cartas 3, 5, 7...
3. Señal de *preferencia* con semifallo en la mesa y cuando se da a fallar

## ***Convenciones de subasta***

### **Subastas propias**

Stayman de 4 respuestas sobre 1ST.  
Puppet Stayman con sobre 2ST.  
Jacoby transfer sobre 1ST y 2ST.  
Jacoby sobre la apertura de 1♥/♠  
Smolen con la apertura de 1ST.  
4º palo es forcing a manga, excepto a nivel 1.  
Roudi.  
Check-back.  
Los saltos en respuesta a la apertura son barrage

### **Subastas de competición**

Michael's cue-bid sobre 1♣/♦/♥/♠.  
Doblos negativos hasta 4♠ inclusive.  
Doblo y re-doblo de 3 cartas de apoyo.

### **Subastas de slam**

4ST petición de ases 30 / 41+Q.  
5ST petición de reyes 0-1-2-3.  
Splinter.  
Los controles damos por orden independientemente si son de A, K, semifallo o fallo.