

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO

- A nivel 1: 8-17H
- A nivel 2: 10-17H

LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO

- Nuevo palo: barrage
- 1♣ - 2♦: bicolor 5/5 ♠ y ♦

LA INTERVENCIÓN POR SIN TRIUNFO

- 1ST: 16-18H y buenas paradas
- 2ST: Bicolor 5/5 de los palos de menor rango
- 3ST: ACOL con parada

LA INTERVENCIÓN EN CUE BID

- Bicolores Michaels no débiles
- 1♠ / ♥ - 3♠ / ♥ es ACOL sin parada

LA SUBASTA TRAS EL DOBLO INFORMATIVO ADVERSARIO

- NFB del tercer jugador
- XX: +11H cualquier distribución
- Fit Showing a nivel 4
- 2ST Truscott
- Tras apertura de ♣, Transfer Walsh
- Resto: natural

LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO

- Palo sin salto: 0-7H
- Cue bid: pide palo mayor con 4/4 y 9-10H o un M 5ª y +11H
- Resto: natural

LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE ST

- Multilandy en intervención y DONT en reapertura
- Contra 2ST: DONT
- Contra 1ST débil: el X pide palo y resto como Multilandy

LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAGE

- Leaping Michaels
- X a 2♠ o 2♥: +14H y no promete el otro M 4ª
- Cue bid: bicolor ♣ y ♦ y +15H
- 3p: Monocolor 6ª y +13H
- 4♣: Bicolor ♣ y el otro mayor con +15H
- 4♦: Bicolor ♦ y el otro mayor con +15H
- 2ST: 16-18H y buenas paradas
- 3ST: ACOL con parada
- X a cualquier barrage: pide palo

LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES

- X: palo 5ª
- Cue bid: Palo 6ª

LA DEFENSA CONTRA EL MULTI

- 2♠ / ♥: +14H con M 4ª, dando el palo corto
- 2ST: 16-18H con corte a mayores
- 3♦: barrage
- X: punitivo a ♦
- Paso: resto de manos

LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS

- Doble de invitación y apoyo

SALIDAS INICIALES

CARTA

As
K
Q
J
10
Regla

A PALO

Akx
AK, Kx, KQ, KQx(+)
Secuencias de QJ
J10(+), KJ10(+)
109(+), H109(+)
Natural o 3ª/5ª

A SIN TRIUNFO

Akx / Akxx
Falta un honor
QJ(+), AQJ(+)
Secuencias tipo j10(+)
Promete As, K o Q
Natural o 2ª/4ª

SALIDAS AL PALO DEL COMPAÑERO

A Palo: Naturales y pequeña con honor (normalmente)
A ST: Naturales y 2ª/4ª

SUBSIGUIENTES SALIDAS

Baja: promete calidad

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

Sobre la salida del compañero: Actitud
Sobre la salida del declarante: Cuenta
Señal de Smith en ST

Para apelar: baja

Para dar la cuenta: alta-baja: impar

Señal de preferencia de palo: al dar la cuenta y al asistir

LA SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA:

- Negative Free Bid
- Bicolores Michaels (no débiles) en intervención
- Multilandy tras 1NT fuerte
- Doble negativo tras 1NT débil
- DONT tras 2ST y en reapertura
- 2ST inusual (bicolor 5/5) tras 1p – paso – 2p
- Hess en cuata
- Responsive doubles
- Snapdragon double

REAPERTURAS

- Tras 1♣ - paso – paso - ?
 - 1ST: 10-14H
 - X y luego 1ST: 15-17H
 - 2ST: 18-19H
 - X: sin mejor voz
- Tras 2♠ / 2♥: como si no fuese reapertura
- Tras 1ST – paso – paso: DONT

Jugador: **ANA PUY** (2813035)

Jugador: **CARLOS RODULFO** (2813034)

SISTEMA BASE: **MAYOR QUINTO**

ESQUEMA GENERAL

- Mayor (en 1ª o 2ª) 5ª y 12-20HD. En 3ª/4ª puede ser submínima
- No abrimos de mejor menor. El ♣ puede ser 2ª y el ♦ es 5ª salvo mano tricolor
- 2/1 GF y ST F
- Transfer y Chef Sputnik tras apertura de 1♣.
- Sputnik Rotativo tras intervención a apertura de menor
- 1ST fuerte
- ACOL
- 2♣ Kokish, única apertura fuerte
- Menores invertidos
- No vul contra vul, relativo

APERTURAS QUE REQUIEREN UNA ESPECIAL DEFENSA

- 2♦: Multi (incluye manos regulares de 20-22H)
- 2♥: Bicolor ♠ y ♥. Débil hasta 11H.
- 2♠: Bicolor ♠ y m. Débil hasta 11H.
- 2ST: Bicolor ♣ y ♦. Hasta 11H
- Aperturas NAMYATS 4♣ y 4♦

PRINCIPALES CONVENCIONES EMPLEADAS

- XYZ
- Reverse one wa y Drury fit
- Tercer palo forcing y cuarto palo GF
- 1ST Forcing
- 2/1 GF
- NFB en tercera
- 2ST moderador tras
 1. Inversé
 2. Tras X a la apertura y apoyo del tercer jugador
 3. Tras X a un abridor de barrage
- Tras apertura de 1ST:
 - Stayman de 5 voces y Smolen transfer
 - 4♦ y 4♥ son transfer a ♥ y ♠ con palo 6ª
- Check back tras “Trebolón”
- Puppet Stayman tras 20-22H regulares
- Lebenshol sin parada tras intervención a 1ST
- RKC Blackwood 1430 y PODI
- Blackwood de exclusión y 5ST Josefina

APERTURA	CARTAS	DESCRIPCION	RESPUESTAS A LA APERTURA	REDECLARACION DEL ABRIDOR	
1♣	2+	+12 PHD	Transfer Walsh , Chef Sputnik y Menores invertidos. Tras intervención del segundo, Sputnik rotativo.	Tras transfer, las respuestas a nivel 2 muestran palo 4º y a nivel 2, 3º.	
1♦	5+	+12H	Sputnik Rotativo tras intervención del segundo jugador		
1♠/1♥	5+	+12HD (11 en 3ª y 4ª)	1ST forcing 2/1 forcing manga Jacoby no forcing manga	Splinters Fit Showing tras intervención 2♣ relé Drury fit	<ul style="list-style-type: none"> Tras 1ST: natural o mejor menor Tras 2ST: 3♣ es relays y 3x, el corto. Tras apoyo simple: help suit trial bid Tras Reverse Drury fit, 2♥/♠ muestra mano submínima y 2♦, correcta.
1ST		15-17PH. Puede ser semibalaceada.	<ul style="list-style-type: none"> Stayman de 5 voces. Smolen transfer 3♥/3♠: palo 6º y propuesta de slam. 4♦ y 4♥, transfer a ♥ y a ♠, con palo 6º sin slam 4♣: 5♥ y 5♠. 	<ul style="list-style-type: none"> No aceptamos el transfer con apoyo fuerte y mejor mano. Tras Stayman y 2ST o 3♣: el respondedor da el palo en transfer (♦ para ♥) 	
2♣		Regular de +23H Monocolor de +18HD	2♦ relays negativo. Resto: +8H	Tras 2♦, 2♥ es relays Kokish que obliga a subastar 2♠ Tras 2♣-2♦-2ST: 3♠ muestra 5♠ y 4♥ y 3ST es forcing.	
2♦		Multi: a. Mayor 6º débil b. Menor 20-23H c. Mano regular de 20-22H	2♥ relays negativo. 0-13H 2ST: +14H	Tras 2♦ - 2ST - ? 3§: transfer a ♥ y 6-8H 3♦: transfer a ♠ y 6-8 H 3♥: transfer a ♠ y 9-10H 3♠: transfer a ♥ y 9-10H Tras 2♦-2♥-2ST: 3♠ muestra 5♠ y 4♥ y 3ST es forcing.	
2♥	5/5	Bicolor ♥ 4º y ♠ 5º	Paso Preferencial 2ST: Asking 3♣/3♦: Invitativa a ♥/♠ o mano fuerte con ♣/♦ 3♥/♠: Apoyo de 4 cartas. Barrageante 3ST y 4♥/♠: Para jugar. 4♣/♦: KCBW a ♥/♠, respectivamente.	Tras 2ST: - 3♣/3♦: Mínimo y corto en ♣/♦ - 3♥/3♠: Máximo y corto en ♣/♦ - 3ST: Distribución 6511 - 4♣/♦: Distribución 652 y fallo a ♣/♦	
2♠	5/5	Bicolor ♠ 5º y ♣ o ♦ 4º+	Paso: Preferencial 2ST: Asking 3♣/3♦: Invitativa a ♠ o mano fuerte con ♣/♦ 3♥: Natural y forcing 4♣: ??? 4♦: KCBW para jugar a ♠ 4♥/4♠: Para jugar	Tras 2ST: - 3♣/3♦: Mínimo y 5♠ y 5♣/♦ - 3♥/3♠: Máximo y 5♠ y 5♣/♦ - 3ST: Distribución 6♠ y 5x Tras las voces invitativas de 3♣/3♦: - 3♥: Acepto. - 3♠: No acepto	
2ST	5/5	Mano débil 5/5 menores	<ul style="list-style-type: none"> 3♣/3♦ es para jugar 3♥/3♠ es transfer a ♣/♦ con mano fuerte. +20H 3ST es para jugar 		
3p	7	Barrage			
3ST	7/8	ACOL máximo 10H	<ul style="list-style-type: none"> 4♣: relays transfer 5♣: relays transfer a manga 4ST: para ir a 6ST si el abridor tiene palo 8ª		
4♣/4♦	8	NAMYATS. Transfer a ♥ y ♠ respectivamente. Es un "barrage ilustrado" con palo 8º corrido y baza y media por fuera.			
4♥/4♠	8	Barrage. Si vulnerables, 8 bazas.			