

SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA		ESTILO DE SALIDAS INICIALES		SALIDAS Y SEÑALES			
<b>INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>		Salida		Palo del Compañero		A. E. B.	
Nivel 1 : 8-17 Palo 5º (Palo 4º excepcionalmente)		1ª / 3ª / 5ª		1ª / 3ª / 5ª			
Nivel 2 : 11+ Palo 6º (Palo 5º bueno)		2ª Sin H / 4ª Con H		1ª / 3ª / 5ª		Jugador / Categ	
Reveil ó Pasador : 8+		Pequeña Interés				Fecha:	
		Otra: A ST : K pide desbloqueo o cuenta , 10 es prometedora				Campeonato:	
<b>INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>		<b>SALIDAS</b>		<b>RESUMEN DEL SISTEMA</b>			
1ST : 15/18 "system on"		Salida		Vs. Palo		APROXIMACIÓN GENERAL Y ESTILO	
		As		AKx AKxx Ax		2/1 ST forcing, - Mejor menor	
Reveil : 1ST: 10-14 2ST: 18-19		Rey		AK Kx KQx KQxx		1♣ : mejor menor 3+ cartas	
		Dama		Qx QJx QJxxxx		1♦ : mejor menor 3+ cartas	
Contra aperturas 2 Débil, 2ST: transfers, el imposible Stayman		Valet		Jx J109 KJ109		1♥/♠ : 5+ cartas	
<b>INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>		10		10x 1098x Q1098		1ST : 15/17 equiti. (m6º, M5º)	
Palos 6º/7º/+ dependiendo del nivel 6H/+		9		H109 9x		2♣ : Fuerte, Kokish	
		Alto-x		3ª/5ª		2♦ : Débil 6/10 palo 6º	
		Bajo-x		3ª/5ª		2♥/♠ : Débil 6/10 palo 6º	
				4ª con Honor		2ST : 20/22 equiti. (con m6º, M5º)	
<b>INTERVENCIÓN POR CUEBID</b>		Sale el		Compañero		3♣/♥/♠ : Barrage, (a palo m en 1ª y 2ª, ZGH)	
Bicolores Michaels 1♣-2♣ mayores		Palo 1º		Actitud		3ST : Palo menor AKQ 7º/+	
Cue-bid con salto pide corte en el palo de apertura.		2º		Cuenta		4♣/♦ : Transfer a 4♥/♠(2BD)	
Contra 2 Débil = Bic. Menores		3º		Preferencia		4♥/♠ : Barrage	
		ST 1º		Actitud			
<b>DEFENSA CONTRA APERTURA DE 1ST</b>		2º		Cuenta		<b>VOCES ESPECIALES QUE PUEDEN REQUERIR DEFENSA</b>	
Doblo: Monocolor menor		3º		Preferencia		Capelletti modificado en intervención a ST	
2♣ : Bicolor Mayores (5/4+)		Señales (Incluyendo Triunfos): UDCA		Cuenta			
2♦ : Monocolor Mayor		Alta = No Gusta Baja = Gusta					
2♥/2♠ : Bicolor ese mayor y un menor		baja/alta = Par alta/baja = Impar					
2ST : Bicolor menores (5/5+)		<b>DOBLOS</b>					
		<b>DBL DE SAQUE (Estilo, Respuestas; Reapertura)</b>				<b>CONVENCIONES EMPLEADAS</b>	
<b>EN INTERVENCIÓN</b>		10/+ mínimo 3 cartas en los otros palos y max. 2 en el de apert.				XYZ, y Check-Back	
Apoyos en salto débiles, Cue-bid 10H/+		17/+ Con cualquier mano.				2ST Jacoby, Splinter, Truscott, Apoyos Bergen	
Cambio de palo: 9H/+		Voces Convencionales : Doblo = punitivo / direccional				Smolen, Puppet Stayman, lebensohl	
1ST tras el doblo del compañero (7-10)		Doblo y Redoblo de apoyo				Bicolores Michael y Leaping Michaels	
1ST tras intervención a palo del compañero (10-13)							
Defensa a 2♦ Multi : Se nombra el mayor (corto) a modo de doblo.						<b>NOTAS IMPORTANTES QUE NO ESTAN EN OTRO LUGAR</b>	
<b>SOBRE DOBLO DE SAQUE CONTRARIO</b>		<b>SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING</b>					
truscott, redoblo sin fit forcing hasta 2ST		Tras secuencia Forcing Manga , Tras Redoblo, competitivas con fuerza.				Psíquicas: Rara vez ó misclick sin posibilidad de deshacer	

