

LA SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA	
LA INTERVENCION A PALO SIN SALTO Constructiva - Palo 5º (excepcionalmente 4º)	
LA INTERVENCION A PALO CON SALTO Siempre DEBIL	
LA INTERVENCION POR 1ST 16 - 18 PH Desarrollo: Natural Cue-bid Stayman	
LA INTERVENCION A 2 MAYOR DEBIL DOBLO: Apertura - Levensohl 2ST: 16 - 18 PH El compañero todo en transfer	
LA INTERVENCION EN CUE BID Bicolores Michaels - Fuerza ambigua	
LA RESPUESTA A 1ST POR CUEBID Stayman y el resto de las voces naturales	
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO PROPIO ST: 19 - 20 PH ST con salto, 21 - 22 PH Apoyo a nivel de 3: 19 - 22 PH CUE BID y después ST: 23+ PH	
EL DOBLO TRAS APERTURA ADVERSARIA Informativo - Fuerza de apertura	
EL DOBLO DEL RESPONDEDOR Ofrece los palos no mencionados - Fuerza según nivel	
EL DOBLO TRAS PALO DEL RESPONDEDOR Apoyo de 3 cartas	
EL REDOBLO DEL RESPONDEDOR >10 PH - Prioritario antes de marcar palo	

SALIDAS Y SEÑALES					
SALIDAS INICIALES					
Carta	A Palo	A ST			
A	AKx...	AKx...			
K	KQx...	KQx...			
Q	QJx...	QJx...			
J					
10		Prometedor			
9					
X	Cuenta: 3º - 5º	Cuenta: 2º - 4º			
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO					
Carta	A Palo	A ST			
X	Cuenta: 3º - 5º	Cuenta: 3º - 5º			
SUBSIGUIENTES SALIDAS					
En palo nuevo: Actitud + pequeña → interés					
En palo ya abierto: Cuenta - con dos cartas la + alta					
SEÑALES Y SU PRIORIDAD					
Sobre la salida del compañero					
Sobre la salida del declarante					
En descartes					
A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1º	Interés	Interés	Cuenta	Cuenta	Prefer.
2º	Cuenta		Prefer.	Prefer.	Interés
3º	Prefer.				Interés
OTRAS					
Señal de Smith: NO					
Eco en triunfo: SI					
Doblos direccionales: Doblo Lightner: NO					
Para apelar: BAJA					
Para dar la cuenta: NATURAL					
Para mostrar preferencia					


HOJA DE CONVENCIONES
Jugador: ANGELES MAGDALENA
Jugador: Cat: 2º ▲
Prueba: Cat:
SISTEMA BASE
MAYOR 5º - Mejor Menor
ESQUEMA GENERAL
1ST: 16-18 PH
2* 6 2▲ DEBIL - Palo 6º (excepcionalmente 5º)
2▲ FUERTE INDETERMINADO
2* FORCING A MANGA
2ST: 21-22 PH (posible Mayor 5º)
CONVENCIONES EMPLEADAS
Doblo negativo - Doblo de apoyo - Negative free bid -
2ST Jacoby - 3er palo forcing - 4º palo forcing - Roudi -
Stayman - Transfer - Smolen - Puppet - Check Back -
Levensohl sobre 1ST intervenido y en defensa 2 Débil -
Cappelletti modificado - Bicolores y Leaping Michaels -
2ST moderador - Splinter - RKCB (30-41)
OTRAS SUBASTAS ARTIFICIALES

APERTURA	PTOS.	DESCRIPCION	RESPUESTAS	REDECLARACION DEL ABRIDOR
14	12-20	Mejor menor ó 3 y 3	2 $\heartsuit$ /2 $\spadesuit$ = 0-6 PH Palo 6 $\diamond$ 3 $\spadesuit$ = Barrage	
1.	12-20	Mejor menor ó 4 y 4	2 $\spadesuit$ = Forcing por 1 vuelta 2 $\heartsuit$ /2 $\spadesuit$ = 0-6 PH Palo 6 $\diamond$ 3 $\spadesuit$ = Barrage	
1- / 1 $\spadesuit$	11-20	Palo 5 $\diamond$	2 de apoyo = 6-10 PHD 2x sin salto = 11+ PH 3 de apoyo = 11-12 PHD (invit.) 1ST = 6-10 PH 2ST = 11-12 PH 3x = Barrage	
1ST	16-18	Mano regular	2 $\spadesuit$ = Stayman 2 $\heartsuit$ /2 $\heartsuit$ /2 $\spadesuit$ /3 $\spadesuit$ = Transfer 2ST = 8-9 PH (invitativa)	
2 $\spadesuit$	18+ 23-24	Mano irregular con 4-5 perdedoras Mano regular	2 $\heartsuit$ relé = 0-8 PH 2 $\heartsuit$ /2 $\spadesuit$ /3 $\spadesuit$ /3 $\heartsuit$ = 9+ PH Palo 5 $\diamond$ 2ST = 9+ PH Mano regular	
2 $\heartsuit$	18+ 25+	Mano irregular con 0-4 perdedoras Mano regular	2 $\heartsuit$ relé = 0-8 PH 2 $\spadesuit$ /3 $\spadesuit$ /3 $\heartsuit$ = 9+ PH Palo 5 $\diamond$ 2ST = 9+ PH Mano regular	
2 $\heartsuit$ / 2 $\spadesuit$	5-11	Palo 6 $\diamond$ (excepcionalmente 5 $\diamond$ )	2 ST = relé fuerte, 2+ cartas de apoyo 3 de apoyo = Barrage Otras voces = Forcing a manga 3 $\spadesuit$ = Puppet Stayman	
2ST	21-22	Puede tener un palo Mayor 5 $\diamond$	3 $\heartsuit$ /3 $\heartsuit$ /3 $\spadesuit$ /4 $\spadesuit$ = Transfer 3ST = Cierre 4ST = Cuantit. (invit. slam)	
3 $\spadesuit$ / 3 $\heartsuit$	<10 PH	Palo 7 $\diamond$ (2 de los 3 honores mayores) Un As como máximo	Apoyo al palo = Continuación del barrage Cambio de palo = Natural y forcing 3ST = Cierre	
3 $\heartsuit$ / 3 $\spadesuit$	<10 PH	Palo 7 $\diamond$ (2 de los 3 honores mayores) Un As como máximo	Apoyo al palo = Continuación del barrage Cambio de palo = Natural y forcing 3ST = Cierre	
3ST		7-8 cartas de 4 ó Encabezadas por AKQ	PASO 4 $\spadesuit$ /5 $\spadesuit$ /6 $\spadesuit$ para pasar o rectificar a	
4 $\spadesuit$ / 4 $\heartsuit$				
4 $\heartsuit$ / 4 $\spadesuit$	5-12	7-8 Bases NATURAL		