

SALIDAS Y SEÑALES

SALIDAS INICIALES

Carta	A Palo	A ST
A		
K	la mano de una buena	
Q	4 3 5 10 tarjeta ST	
J	como a Palo.	
10		
9		
Alta	X y Par	
Baja	X y Par	
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO		
A Palo:		
A ST:		

SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo:
En palo ya abierto:

SEÑALES Y SU PRIORIDAD

Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª					
2ª					
3ª					

Señal de Smith:
Eco en triunfo:
Doblos direccionales:
Doblo Lightner:
Para apelar:
Para dar la cuenta:
Para mostrar preferencia:

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

las descartes cuando a ST me descarto de la que me quiero y si punto puede pasar primero y si es alta palo alto.
a Palo me descarto del punto que quiero en el punto de escape.

Jugador: Rias Baixas Categoría:

Jugador: Categoría:

Prueba:

Mesa: Pool: Posición:

SISTEMA BASE

ESTILO GENERAL

APERTURAS

DESCRIPCIÓN	ART
1♠ 20 MRC CARTAS	
1♥/1♠ 30 MRC CARTAS	
1ST 15-16-17	
2♠ FORCING 17-23 Puntos	
2♥ FORCING 20-21 y Puntos	
2NT 20-21 y Puntos	
3♥/3♠ Baines	
3ST Baines	
4♥/4♠ Baines	
4♥/4♠ Baines	

CONVENCIÓNES EMPLEADAS

Borden Downy Salter Check-Back
Barker Wood Jones Stayman 1st round
TRANSFER 20 Transfer
2P Transfer a Trábol 0, 1, 2