

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
A nivel 1: 5+ y 8-15PH; X informativo= 16 PH
A nivel 2: 5+ y 10-15 PH; X informativo= 16 PH
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
A 2: Débil
A 3: Barraje
LA INTERVENCIÓN POR SINTRIUNFOS
DONT
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michels
Tras Apertura 1ST e intervención ops, si 11+PH y No separa el palo.
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
Natural
LA SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
A Nivel: 4+ del mejor palo
Con Salto: 4+ del mejor palo y 8+ PH
LA SUBASTA DE PASO FORCING
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
DONT
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE BARRAJE
Natural
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS FUERTES
Si artificial, posible X Direccional de Preferencia
LA DEFENSA CONTRA OTRAS APERTURAS
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
A toda voz artificial de ops, señala Preferencia
X DE APOYO: Si interviene op derecha, indica: apoyo 3+ del Mayor de apertura
EL USO DE VOCES FALSAS
No conscientes por error de subasta
SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD de 5 LLAVES (30-41)/ 5 ♠ = 2 + Q triunfo
CONTROLES PARA POSIBLE SLAM : con +Apertura : Control 1 empezando por ♣: fallo o As; Control 2; K o semifallo.
4ST tras 1ST : 16 PH mínimo: CUANTITATIVA : Pasa con 15 PH; 5ST con 16 PH y 6ST con 17/18PH.

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo			A ST		
A	AKx(+)	Ax(+)		AKx(+)	Ax(+)	
K	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
Q	QJ(+)	Qx		QJ(+)	Qx	AQJ(+)
J	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)	Jx,	
10	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)	H109(+)	10x
9	9x	KJ9(+)		109(+)	98(+)	9x
Alta				4ª con H		
Baja				4ª con H		
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A Palo: La más alta del palo nombrado						
A ST: La más alta del palo nombrado						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Singletón /dubletón (A/b)						
En palo ya abierto:						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª					Im /Par	Im/Par
2ª						
3ª						
Doblos direccionales a toda voz artificial de ops, preferencia						
LA SUBASTA DEFENSIVA Y COMPETITIVA						

Hoja de Convenciones

Jugador: MANUEL LUCENA Categoría: 3ª ♠

Jugador: JOSÉ LUIS HERNÁNDEZ Categoría: 3ª ♥

Prueba: TODAS LAS JUGADAS EN ESPAÑA

SISTEMA BASE SEF – MAYOR QUINTO – MEJOR MENOR

ESQUEMA GENERAL

1♣: 3+ cartas, (mejor menor)

1♦: 3+ cartas; 4+ Bicolor de menores

1♥/♠: 5+ cartas

1ST: 15-17 P.H. (sin Mayor 5º)

2♣: Artificial: Fuerte Indeterminado: 20/23 PHD/ máx. 5 perdidas a Mayores

2♦: Artificial: Pide Ases/; 24+PHD/máx 4 perdidas a M

2♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas

2ST: 20-21 P.H.. Tras 2♣:22-23 PH

3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)

3ST: Gambling, sin parada lateral

4♣/♦/♥/♠: Barrage

SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

CONVENCIONES EMPLEADAS

SOBRE APERTURAS A ST: Stayman | Smolen

Transfer a Mayores y menores | Puppet Stayman

EN SITUACIONES COMPETITIVAS:

Lebensohl

Bicolores Michaels

