

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michaels
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)</b>
MULTI-LANDY, CAPELETI... o lo que uséis
<b>DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE</b>
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
<b>OTRAS SUBASTAS</b>
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b>

USO DE VOCES FALSAS: NUNCA... (pero quién sabe)

## SALIDAS Y SEÑALES

### SALIDAS INICIALES

Carta	A PALO	A ST
<b>A</b>	AKx(+) ∠ Ax(+)	AKx(+) ∠ Ax(+)
<b>K</b>	AK ∠ KQ(+) ∠ Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)
<b>Q</b>	QJ(+) ∠ Qx	QJ(+) ∠ Qx ∠ AQJ(+) ∠ KQx(+)
<b>J</b>	J10(+) ∠ Jx ∠ KJ10(+)	J10x(+) ∠ Jx
<b>10</b>	109(+) ∠ 10x ∠ H109(+)	HJ10(+) ∠ H109(+) ∠ 10x
<b>9</b>	9x ∠ KJ9(+)	109(+) ∠ 98(+) ∠ 9x
<b>Alta</b>	1ª ∠ 3ª ∠ 5ª	1ª ∠ 2ª Sin interés. (4ª)
<b>Baja</b>	1ª ∠ 3ª ∠ 5ª	4ª (1ª ∠ 2ª Sin interés)

### SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO

A PALO:

A ST:

### SUBSIGUIENTES SALIDAS

En palo nuevo:

En palo ya abierto:

### SEÑALES Y SU PRIORIDAD

	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª						
2ª						
3ª						

Señal de Smith:

Eco en triunfo:

Para apelar: PEQUEÑA o ALTA

Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)

Para mostrar preferencia:

Otras informaciones importantes:

### DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS



Hoja de Convenciones de:

Jugador: Nombre Jugador 1

Jugador: Nombre Jugador 2

### SISTEMA BASE

**NATURAL, MAYOR QUINTO**

### ESQUEMA GENERAL

1χ: 3+ cartas, (mejor menor)
1φ: 3+ cartas
1ε/ : 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)
2χ: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.
2φ/ε/ : Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3χ/φ/ε/ : Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)
3ST: Gambling, sin parada lateral
4 χ/φ/ε/ : Barrage

### SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA

### CONVENCIONES EMPLEADAS

<b>SOBRE APERTURAS A ST:</b> Stayman ∠∠ Smolen
Transfer a Mayores y menores ∠∠ Puppet Stayman
<b>EN SITUACIONES COMPETITIVAS:</b>
Negative Free Bid ∠∠ Lebensohl
Bicolores Michaels y Leaping Michaels

SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD 5 ASES (14-30) o (30-41)
Después de las respuestas de 5 $\gamma/\phi$ : La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Vuelta al fit niega la Q $\angle\angle$ 5ST muestra la Q sin Reyes $\angle\angle$ Palo nuevo muestra la Q y el K del palo

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS