

<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 7-17 P.H.D. 5+ ca
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST</b>
1ST: 15-17 P.H. Respuestas naturales (Cue-bid= Stayman)
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michaels
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)</b>
MULTI-LANDY
<b>DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE</b>
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
<b>OTRAS SUBASTAS</b>
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b>
<b>USO DE VOCES FALSAS: NUNCA</b>

<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>						
<b>SALIDAS INICIALES</b>						
Carta	A PALO			A ST		
<b>A</b>	AKx(+)	Ax(+)	AKx(+)	Ax(+)		
<b>K</b>	AK	KQ(+)	Kx	AKJx(+); KQJ(+); KQ109(+)		
<b>Q</b>	QJ(+)	Qx	QJ(+)	Qx	AQJ(+); KQx(+)	
<b>J</b>	J10(+)	Jx	KJ10(+)	J10x(+)	Jx,	
<b>10</b>	109(+)	10x	H109(+)	HJ10(+)	H109(+)	10x
<b>9</b>	9x	KJ9(+)	109(+)	98(+)	9x	
<b>Alta</b>	1 <sup>a</sup>	3 <sup>a</sup>	5 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés. (4 <sup>a</sup> )		
<b>Baja</b>	1 <sup>a</sup>	3 <sup>a</sup>	5 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup> (1 <sup>a</sup>   2 <sup>a</sup> Sin interés)		
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>						
<b>A PALO:</b>						
<b>A ST:</b>						
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>						
<b>En palo nuevo:</b>						
<b>En palo ya abierto:</b>						
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 <sup>a</sup>						
2 <sup>a</sup>						
3 <sup>a</sup>						
<b>Señal de Smith:</b>						
<b>Eco en triunfo:</b>						
<b>Para apelar: PEQUEÑA o ALTA</b>						
<b>Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)</b>						
<b>Para mostrar preferencia:</b>						
<b>Otras informaciones importantes:</b>						
<b>DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS</b>						



Hoja de Convenciones de:  
**Jugador 1: José Antonio Vinagre Castaño**  
**Jugador 2: Beatriz Loredó Sierra**

**SISTEMA BASE**  
**NATURAL, MAYOR QUINTO**

**ESQUEMA GENERAL**

1♠: 3+ cartas, (mejor menor)
1♦: 3+ cartas
1♥/♠: 5+ cartas
1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º)
2♠: Artificial Fuerte. No forcing a mangas
2♦/♥/♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º
3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H)
3ST: Gambling, sin parada lateral
4♣/♦/♥/♠: Barrage

**SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA**

**CONVENCIONES EMPLEADAS**

<b>SOBRE APERTURAS A ST:</b> Stayman   Smolen, transfer a mayors y menores.
<b>Apertura a mayor 5º:</b> 2ST fitté, 3 ST superfitté, splinters. Bergen
<b>Otras:</b> 4º palo forcing, NMF, menor invertido, Chec-Back
<b>EN SITUACIONES COMPETITIVAS:</b>
Lebensohl
Bicolores Michaels

SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD 5 ASES (14-30) o (30-41)
Después de las respuestas de 5 ♣/♦: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→
→Vuelta al fit niega la Q   5ST muestra la Q sin Reyes   Palo nuevo muestra la Q y el K del palo

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS