

LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO
Natural
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
A NIVEL DE 2: Débil, 6-10 H y 6 cartas
A NIVEL DE 3: Barrage, 6-10 H y 7 cartas
LA INTERVENCIÓN POR 1 SIN TRIUNFO
15-17; A nivel natural excepto cuebid: stayman. A nivel 3 Forcing
REVEIL A 1ST: 11-13 H.; REVEIL A 2ST: 18-19 H.;
LAS INTERVENCIONES POR CUEBID
(1♣) 2♣: Natural; (1♠/♦) 2♦: Bicolor de Mayores
OTROS CUE-BIDS: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS
La intervención CUE.-BID CON SALTO: Pide Parada para jugar 3ST
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
REDOBLO: 10+ H.
Cambio de palo= A Nivel 1 Forcing; A nivel de 2: No Forcing
TRUSCOTT = Respuesta de 2ST sobre palo Mayor: Invitación con Fit
LA SUBASTAS TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
Natural, Saltos indican fuerza
CUE-BID A partir de 12 H (10+ H con los 2 Mayores 4°)
SUBASTAS DE PASO FORCING
Solo cuando nuestro bando ha mostrado ser el bando fuerte
LA DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST FUERTE Y DEBIL
{MULTI-LANDI} Doblo= Monocolor menor 2♣= Bicolor Mayores
2♦= Monocolor Mayor 2♥/♠= Bicolor de ♥/♠ + menor
CONTRA 1ST DÉBIL= IGUAL salvo Doblo que pide palo 13+H.
LA DEFENSA CONTRA APERTURAS DE BARRAGE
DOBLO T/O
2ST LEBENSOHL en respuesta al Doblo de un 2 Débil
BICOLORES LEAPING MICHAELS: 4♣= ♣+OM 4♦= ♦+OM
LA DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE 1 ♣ FUERTE
NATURAL

SALIDAS Y SEÑALES						
SALIDAS INICIALES						
Carta	A Palo		A ST			
A	AK+		AKx(+)			
K	KQ(+); AK		Pide Desbloqueo o Cuenta			
Q	QJ(+)		QJ(+); (KQxx+)			
J	J10(+)		J10(+)			
10	109(+)		Prometedor= HJ10; H109			
9	3 ^a -1 ^a		109+, 98+, 9x			
Alta	5 ^a -3 ^a -1 ^a		4 ^a (2 ^a)			
Baja	5 ^a -3 ^a -1 ^a		4 ^a (2 ^a)			
SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO						
A Palo: 5 ^a -3 ^a -1 ^a						
A ST: 5 ^a -3 ^a -1 ^a						
SUBSIGUIENTES SALIDAS						
En palo nuevo: Pequeña muestra interés						
En palo ya abierto: Cuenta						
SEÑALES Y SU PRIORIDAD						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1 ^a	Actitud	Actitud	Nada	Nada	Actitud	
2 ^a	Cuenta	Cuenta	Cuenta	Cuenta		
3 ^a						
Señal de Smith: No						
Eco en triunfo:						
Doblos direccionales: Si Doblo Lightner: No						
Para apelar: Pequeña						
Para dar la cuenta: Baja-Alta = Par, Alta-Baja: Impar						
Para mostrar preferencia: Estándar; Alta para el palo alto						
Otras: En contratos a palo, con AK secos salimos de K						
LOS DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS						
Doblo Negativo, Doblo Responsivo y Doblo competitivo						
Doblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit						
Redoblo de Apoyo por parte del abridor por debajo de 2 al palo de fit						



Hoja de Convenciones

Jugador: **María Sainz de Vicuña** Categoría:

Jugador: **Marina Mediero** Categoría:

Prueba: CAMPEONATO ESPAÑA DE DAMAS

SISTEMA BASE
MAYOR 5° Mejor menor
1ST Fuerte (15-17 H.) Cambio 2/1: 11+ H. F1R

ESQUEMA GENERAL
Ap. 1♣/♦ = Mejor menor, Respuestas WALSH
Ap. 1♥/♠ = Respuesta 2/1 Forcing por una vuelta (10+ H)
Ap. 1ST = Stayman 5 Resp., SMOLEN, TRF Mayores, TRF Menores
Defensa contra intervenciones: LEBENSHOL
Ap. 2♣ = FUERTE INDETERMINADO
Ap. 2♦ = FORCING MANGA
Ap. 2♥/♠ = Débil, 6-10 H. Buen palo 6°
Ap. 2ST = PUPPET Stayman, TRF Mayores, 3♠ = 5♠+4♥
SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA
Apertura de 3ST: GAMBLING
Contra la apertura de 1ST: MULTI-LANDY
Intervenciones Bicolores: BICOLORES MICHAELS NO PRECISOS
CONVENCIONES EMPLEADAS
2♣ ROUDI, 3♣ CHECK-BACK,
2ST JACOBY, 2ST TRUSCOTT, SPLINTER, DRURY-FIT
TRF, SMOLEN, LEBENSOHL
BICOLORES MICHAELS y LEAPING MICHAELS

