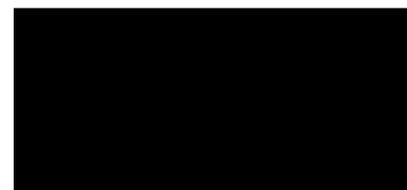


<b>LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO</b>
A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 buenas)
<b>LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO</b>
Débil NV (5-11 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
Intermedio: VUL 12-15
<b>LA INTERVENCIÓN POR 1ST</b>
1ST: 15-18 P.H. System On
Sandwich y pasador = Takeout sin apertura
Intervención con 1D = Mano regular 12-14 con parada
Reveil menor 11-14 mayor 11-16
<b>LA INTERVENCIÓN EN CUEBID</b>
Bicolores Michaels 1T (2T*) & 1D (2D*) & 1M (2M*)
Natural sobre un mayor del respondedor
Cuebids invisibles = Alto a alta – Bajo a bajo
Western cuebid / Eastern cuebid
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO</b>
Negative Free Bid / Jordan 2ST / Paso límite / Bergen On
Redoblo 10+ / Redoblo + palo nuevo=F1
<b>SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO</b>
Respuestas naturales
Cuebid 10+ sobre palo menor / 12+ sobre palo mayor
<b>DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DÉBIL)</b>
MULTI-LANDY
<b>DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE</b>
Lebensohl no estándar sobre 2-débil
Defensa contra Multi
<b>DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS</b>
Doblo negativo / Responsive / Maximal / Takeout / Apoyo no obligado
Redoblo Rosencranz / Snapdragon-Doblo Rosencranz
<b>OTRAS SUBASTAS</b>
Reverse Drury modificado: Pomete tolerancia o mejor
NMF
Nisland Defense
Salto en palo mayor sobre apertura mayor: Apoyos y Splinters
2ST Mini-max
Cheback Stayman
Texas transfer / Smolen / Jacoby Transfer / 4-Ways transfer
Serious 3ST / Last Train
2-Ways Suit Trial
4º Palo forcing (F1) / 3º Palo forcing (F1)
Reverse Ogust sobre apertura 2-Débil
1ST forcing
<b>SUBASTAS DE PASO FORCING:</b> Manga/Redoblo
<b>USO DE VOCES FALSAS:</b> Ocasional en 3ª

<b>SALIDAS Y SEÑALES</b>						
<b>SALIDAS INICIALES</b>						
Carta	A PALO			A ST		
A	AKxxx - Cuenta			AK(+) Cuenta/Desbloqueo		
K	AKx o KQ(+) Kx Actitud			AKJx(+); KQJ(+); KQ10x; KQx		
Q	QJ(+) ∠ Qx			QJ(+)∠ Qx∠ AQJ(+)		
J	J10(+) ∠ Jx			J10x(+) ∠ Jx		
10	109(+) ∠ 10x ∠ HJ109(+)			HJ10(+) ∠ 1098 ∠ 10x		
9	9x ∠ HT9(+)∠ 98xx			109(+) ∠ 98(+) ∠ 9x		
Alta	1ª/2ª			1ª/2ª Sin interés.		
Baja	4ª			4ª (1ª∠2ª Sin interés)		
<b>SALIDAS INICIALES EN EL PALO DEL COMPAÑERO</b>						
A PALO: 2ª/4ª						
A ST: 2ª/4ª						
<b>SUBSIGUIENTES SALIDAS</b>						
En palo nuevo: 2ª/4ª						
En palo ya abierto: Alta dobleton residual/4ª residuo 3+						
<b>SEÑALES Y SU PRIORIDAD</b>						
	Sobre la salida del compañero		Sobre la salida del declarante		En descartes	
	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1ª	A	A	C	C	A	A
2ª	C	C	P	P	C	C
3ª	P	P			P	P
Señal de Smith: Si						
Eco en triunfo: Preferencia						
Para apelar: Alta interés						
Para dar la cuenta: (Alta/baja: Par)						
Para mostrar preferencia: Alta: palo alto						
<b>Otras informaciones importantes:</b>						
<b>DOBLOS DIRECCIONALES PARA PEDIR SALIDAS</b>						
Doblo de voces artificiales						
Lightner						



Hoja de Convenciones de:  
Jugador: Mercedes Garcia  
Jugador: Leandro Ronderos

<b>SISTEMA BASE</b>
<b>2/1 GF</b>

<b>ESQUEMA GENERAL</b>
1 menor: 3+ cartas (mejor menor)
1M : 5+ cartas (Puede ser 4º en 3ª/4ª) Apoyos Bergen
1ST: 15-17 P.H. (Puede incluir Mayor 5º)
2T: Artificial Fuerte. No 100% forcing a manga.
2D/2C/2P: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas
2ST: 20-21 P.H. Con Mayor 5º - Muppet Stayman
3P/C/D/T : Barrage clásico (2h en 1ª/2ª/ palo 6º+ en 3ª/4ª)
3ST: Gambling, sin parada lateral
4C/4P Barrage
4T/4D Namyats

<b>SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN UNA ESPECIAL DEFENSA</b>
---

<b>CONVENCIONES EMPLEADAS</b>
<b>SOBRE APERTURAS A ST:</b> Stayman Smolen
Transfer a Mayores y menores
<b>EN SITUACIONES COMPETITIVAS:</b>
Negative Free Bid sobre apertura doblada - Lebensohl
Bicolores Michaels - Inusual - Leaping Michaels

SUBASTAS DE SLAM
RKC 3041 + Relé para la Q + Rey específico
Gerber y Super-Gerber
Specific King Asking
2STJacoby modificado
Splinters del abridor / respondedor

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS
Apoyos con salto débiles
Cuebid de apoyo
Apoyos mixtos
DOPI/ROPI/DEPO/REPO