LA INTERVENCIÓN A RALO CINICALTO
LA INTERVENCIÓN A PALO SIN SALTO A NIVEL 1: 8-17 P.H.D. 5+ cartas
A NIVEL 1. 6-17 P.H.D. 5+ cartas  A NIVEL 2: 12+ P.H.D. 6+ cartas (5 muy buenas)
A NIVEL 2. 12+ F.II.D. 0+ callas (5 IIIuy buellas)
LA INTERVENCIÓN A PALO CON SALTO
Débil (7-10 P.H.) 6/7/8 cartas dependiendo del nivel
Debit (1 101 i.i.) 0/1/0 cuitae depondiende del liivei
LA INTERVENCIÓN POR 1ST / 2ST
1ST: 15-17 P.H. Respuestas como si se hubiera abierto sin interven-
ción.
LA INTERVENCIÓN EN CUEBID
Bicolores Michaels (débiles o fuertes)
, ,
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN ADVERSARIO
SUBASTA TRAS EL DOBLO DE PETICIÓN PROPIO
DEFENSA CONTRA LA APERTURA DE 1ST (FUERTE Y DEBIL)
Capeleti modificado
DEFENSA CONTRA LAS APERTURAS DE BARRAGE
DODLOG V DEDODLOG ADTIFICIAL FO V COMPETITIVOS
DOBLOS Y REDOBLOS ARTIFICIALES Y COMPETITIVOS
OTRAS SUBASTAS
UIRAO OUBAOTAO
SUBASTAS DE PASO FORCING:
USO DE VOCES FALSAS: NUNCA (pero quién sabe)
USO DE VOCES FALSAS: NUNCA (pero quien sabe)

			IDAS Y		ES	
C4-			SALIDAS IN	ICIALES	A CUT	
Carta	_	$\frac{A \text{ PAL}}{A \times A}$	.0	AKx(+)	A ST	
A K		$(Q(+) \mid K)$	•		KQJ(+); KQ	100(1)
<u> </u>	QJ(+)	1 7 1	X		$\frac{RQJ(+)}{RX}$ $\frac{RQJ(+)}{RQJ(+)}$	
<u>у</u> Ј			I10/±)			NQX(T)
<u>.                                    </u>	J10(+)   Jx   KJ10(+) 109(+)   10x   H109(+)			HJ10(+)		
9	9x   KJ9(+)			109(+) 98(+) 9x		
Sali-	1 <sup>a</sup> 3 <sup>a</sup>	. ,		20 4a	30( <del>+)</del>   3x	
das	'   3	3		_ '		
<u>uus</u>						
	1			1		
	SALIE	AS INICIA	LES EN EL I	PALO DEL	COMPAÑER	)
A PAI			) y Alta Do			
A ST:	3 <sup>a</sup> (con l	honor) y A	Alta Doublet	on		
		SU	BSIGUIENTE	S SALIDAS	3	
	lo nuevo					
En pa	lo ya abi	ierto:				
			NALES Y SU			
				a salida En descartes		
		pañero	del dec		4 D 1	A CIT
1 <sup>a</sup>	A Palo	A ST	A Palo	A ST	A Palo	A ST
1" 2a						
3 <sup>a</sup>						
<b>5</b>						
	do Smitl	h•				
Soñal						
	1 triunfo	•				
	n triunfo					
		LTA				
Eco ei Para a	apelar: A		a/baia: Par)			
Eco ei Para a Para o	apelar: A lar la cu	enta: (Alta	a/baja: Par) <b>ia:</b>			
Eco ei Para a Para o	apelar: A lar la cu					
Eco ei Para a Para o Para i	npelar: A lar la cu nostrar	enta: (Alta preferenc				
Eco ei Para a Para o Para i	npelar: A lar la cu nostrar	enta: (Alta preferenc	ia:			
Eco ei Para a Para o Para i	npelar: A lar la cu nostrar	enta: (Alta preferenc	ia:			
Eco ei Para a Para o Para i	npelar: A lar la cu nostrar	enta: (Alta preferenc	ia:			



Hoja de Convenciones de: Jugador: Coooool Jugador: Cooool

## SISTEMA BASE NATURAL, MAYOR QUINTO

## **ESQUEMA GENERAL** 14: 3+ cartas, (mejor menor) 1 ♦: 3+ cartas, (mejor menor) 1 **v**/**♠**: 5+ cartas 1ST: 15-17 P.H. (en principio sin Mayor 5º) 2. Artificial Fuerte. 100% forcing a manga. 2 ♦ / ♥ / ♠: Débil (6-10 P.H.), 6 cartas 2ST: 20-22 P.H. Puede tener un palo Mayor 5º 3♣/♦/♥/♠: Barrage clásico (En menor buen palo, 2H) 3ST: Gambling, sin parada lateral 4 ♣/♦: 8 cartas ♥/♠ (con un GH por fuera) 4 ♥/A: Barrage SUBASTAS ARTIFICIALES QUE REQUIERAN **UNA ESPECIAL DEFENSA CONVENCIONES EMPLEADAS** SOBRE APERTURAS A ST: Stayman | Smolen Transfer a Mayores y menores **EN SITUACIONES COMPETITIVAS:**

Lebensohl

Bicolores Michaels y Leaping Michaels

SUBASTAS DE SLAM
BLACKWOOD 5 ASES (30-41)
Después de las respuestas de 5 ♣/◆: La voz siguiente pregunta por la Q de triunfo →→→→→→
→Vuelta al fit niega la Q │ 5ST muestra la Q sin Reyes │ Palo nuevo muestra la Q y el K del palo

OTROS ACUERDOS ES SITUACIONES COMPETITIVAS