



REGLAMENTO del Campeonato de España de Equipos 2020 ONLINE por categorías

I.- INTRODUCCIÓN:

1.- Debido al éxito de inscripción en el Campeonato de España de Equipos ONLINE 2020 previsto hace unas semanas (y suspendido por motivos ajenos a nuestra voluntad), la AEB ha decidido repetirlo en enero de 2021. Esta vez, sin embargo, se organiza por **categorías** y utilizando la plataforma **RealBridge** (en vez de BBO), ya que se ha podido comprobar que está mejor preparada para organizar torneos con muchos equipos. Además, en RealBridge hay video y audio incorporado, por lo que no será necesario utilizar Zoom como la última vez.

2.- A los jugadores que aún no conozcan Realbridge les aconsejamos que, previamente al Campeonato, prueben la plataforma en los torneos que algunos clubes ya están organizando regularmente o que contacten con los organizadores (Manuel de la Maza, Gonzalo Goded, Paco Jiménez o Jaime Chicharro). En todo caso, la AEB organizará, el sábado 16 de enero (fin de semana anterior al Campeonato), un torneo gratuito de equipos para que cualquier jugador pueda probar la plataforma.

3.- En los partidos del Campeonato de España no estarán permitidos los espectadores y será obligatorio que se vea con detalle el rostro del jugador en todo momento.

II.- FORMATO DE JUEGO:

4.- Cada equipo estará formado por 4, 5 o 6 jugadores. Se llamará **jugador Open** a aquel jugador con categoría 1ª Pic o superior. Un equipo con al menos un jugador Open se le llama **equipo Open**, mientras que al resto de los equipos se les llama **equipo Estándar**.

5.- Se jugará en una, dos o tres categorías, dependiendo del número de equipos inscritos y la categoría de sus participantes. Las categorías posibles son **Open, Corazón y Diamante**.

- En el caso con menos de 8 equipos inscritos, se jugará sólo en **categoría Open**.

- En el caso que haya más de 7 equipos pero no se cumple que al menos 4 son equipos Open y al menos 4 son equipos Estándar, también se jugará en una sola **categoría Open**, a menos que un equipo (o más) pida cambiar de grupo, su petición sea aceptada por el resto de equipos contra los que competiría en caso de cambio y que después del cambio (o cambios) se cumpla que hay al menos 4 equipos en cada grupo. En este último caso, se formarán las categorías como se explica en el punto siguiente.
- En el caso que haya más de 7 equipos, de los cuales al menos 4 son equipos Open y al menos 4 son equipos Estándar, entonces los primeros jugarán entre ellos la categoría Open mientras que los segundos formarán un grupo al que llamamos **grupo Estándar**.
 - Si en el grupo Estándar hay menos de 8 equipos, éstos jugarán entre ellos en una **categoría Corazón**.
 - Si en el grupo Estándar hay más de 7 equipos, éstos se ordenarán según el criterio que se comenta en el punto siguiente. La primera mitad jugarán entre ellos en la **categoría Corazón** y la segunda mitad jugarán entre ellos en la **categoría Diamante** (en caso de un número impar de equipos, la AEB decidirá en qué categoría juega el equipo ordenado en la mitad de la tabla).
- Para ordenar a los equipos en el grupo Estándar se considerarán los criterios:
 - **Media de la puntos de categoría** de los jugadores del equipo, considerando 1ªC = 8 puntos, 1ªD = 7, 2ªP = 6, 2ªC = 5, 2ªD = 4 puntos, 3ªP = 3, 3ªC = 2, 3ªD = 1, Sin Clasificar = 0. Todos los jugadores aceptan que su categoría es correcta en el momento de su inscripción y la AEB puede cambiar la categoría de un jugador por apreciación antes de empezar el torneo.
 - En caso de empate en el punto anterior, se decidirá por los **puntos AEB de los últimos 12 meses** del jugador con más puntos de cada equipo. Si persiste el empate, los puntos AEB de los últimos 12 meses del segundo jugador con más puntos de cada equipo, y así sucesivamente. Todos los jugadores aceptan que sus puntos AEB de los últimos 12 meses son correctos en el momento de su inscripción y la AEB puede calcularlos de nuevo antes de empezar el torneo si detecta algún error en ellos.

La AEB se reserva el derecho, previa consulta con el Comité de Competición, de cambiar la categoría de un equipo por apreciación y/o por conveniencia organizativa.

6.- Para las categorías donde haya un mínimo de los 7 equipos, se jugará durante dos fines de semana:

- Primera Fase: 22, 23 y 24 de enero.

- Fase Final: 29, 30, 31 de enero. En cada categoría se clasifican para esta Fase los cuatro primeros equipos de la Primera Fase. No se mezclarán las categorías en ningún momento.

En cambio, para las categorías donde no se alcance ese mínimo de 7 equipos, se jugará solamente el fin de semana del 22, 23 y 24 de enero.

Los horarios se establecerán una vez se conozca el número de equipos inscritos, aunque la idea es que se juegue viernes por la tarde/noche (de 18:00 a 22:00), sábado tarde/noche (17:00 a 22:00) y domingo tarde (17:00 a 21:00).

7.- La Primera Fase se jugará, en cada categoría, en un formato de “liga de todos contra todos” o “suizo”, dependiendo del número de equipos inscritos.

8.- La Fase Final se jugará, en cada categoría donde sea necesario, en formato de enfrentamiento directo: semifinales a 32 manos el sábado por la tarde (2 partes de 16 manos) y final a 40 manos el domingo por la tarde (2 partes de 20 manos). El ganador de la Primera Fase en cada categoría elegirá a su rival de semifinales entre el resto de equipos clasificados.

En las semifinales y final habrá arrastre si ha existido un enfrentamiento común en la Primera Fase entre los oponentes. En cada partido, si el equipo ganador del enfrentamiento común quedó en mejor posición final en la Primera Fase, se arrastrará la mitad de los IMPS de diferencia, hasta un máximo de 6 IMPS en la semifinal y 8 IMPS en la final; en caso contrario, se arrastrará la tercera parte de los IMPS de diferencia, también hasta un máximo de 6 IMPS en la semifinal y 8 IMPS en la final.

No está permitido que un equipo añada un jugador para jugar la Fase Final que no estuviera inscrito para la Primera Fase con el mismo equipo.

9.- Todos los partidos de cada categoría y de cada ronda se jugarán en el mismo horario y con el mismo conjunto de manos.

III.- INSCRIPCION:

10. Se podrá inscribir cualquier equipo mediante correo electrónico a la AEB (aebridge@aebridge.com), antes de las 14:00 horas del martes 19 de enero de 2021. En el correo debe figurar el nombre del equipo y los integrantes (con su número de licencia) con un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 6.

11.- La inscripción para jugar la Fase Previa es de 100€ por equipo. Los equipos que jueguen la Fase final deberán abonar 50€ adicionales.

Los primeros 100€ deben ser pagados por transferencia bancaria al número de cuenta de la AEB: ES37 0234 0001 0090 2532 0018 antes de las 14:00 horas del jueves 21 de enero, mientras que los equipos clasificados para la Fase Final deberán abonar otros 50€ antes de las 14:00 horas del jueves 28 de enero.

IV.- OTROS:

12.- Las hojas de convenciones deben ser cumplimentadas en modelo oficial de la AEB o de la WBF y redactadas en castellano o en inglés. Deberán ser enviadas por correo electrónico a la AEB, en formato PDF, antes de las 14:00 horas del miércoles 20 de enero. Las parejas que no hayan cumplido este requisito deberán jugar un sistema de subasta completamente natural, sin voces que requieran de una especial defensa. Las Hojas de convenciones serán colgadas en la Web para poder ser consultadas por los participantes.

13.- El equipo Campeón de España en su categoría recibirá un trofeo (entregado cuando sea posible) para cada uno de sus jugadores. Cada equipo participante (tanto la fase previa como la Fase final) obtendrá puntos AEB, en número igual a la tercera parte de los puntos que se hubieran obtenido si el campeonato hubiera sido presencial. Por ejemplo, el equipo campeón en la categoría Open conseguirá 120 puntos para cada uno de sus jugadores (siempre que haya jugado al menos un 33% de las manos de la final). A cada jugador del equipo campeón (siempre que haya jugado al menos un 33% de las manos de la final) se le otorgará 1 Punto Maestro, válido para la obtención de la categoría de Maestro Nacional (se necesitan 5 Puntos Maestro para conseguirla).

Según el número de equipos participantes, también está previsto trofeos para los subcampeones de cada categoría

14.- El Comité Nacional de Competición de la AEB es competente para aclarar, interpretar y ampliar el presente reglamento así como para resolver cuantas cuestiones y alegaciones se presenten, con las únicas excepciones de las incidencias arbitrales y del juego que las resolverá el comité de Apelación de la prueba en concreto.