



CAMPEONATO DE ESPAÑA POR EQUIPOS 2017 TABLA DE MOVIMIENTOS Y ENCUENTROS

Ronda	Día	Horario	Número de las mesas y equipos que deben competir			
			1	2	3	4
1ª	V	20:00 a 22:10	1(CARRASCO)-6(PASSARINHO)	4(GUARDIANES)-7(LANTARÓN)	2(VENTIN)-5(VILELLA)	3(GUERRERO)-8(TENERIFE)
2ª	S	10:30 a 12:40	3(GUERRERO)-2(VENTIN)	8(TENERIFE)-5(VILELLA)	4(GUARDIANES)-1(CARRASCO)	7(LANTARÓN)-6(PASSARINHO)
3ª	S	12:45 a 14:55	6(PASSARINHO)-4(GUARDIANES)	1(CARRASCO)-7(LANTARÓN)	5(VILELLA)-3(GUERRERO)	2(VENTIN)-8(TENERIFE)
4ª	S	17:00 a 19:10	7(LANTARÓN)-5(VILELLA)	8(TENERIFE)-6(PASSARINHO)	4(GUARDIANES)-2(VENTIN)	3(GUERRERO)-1(CARRASCO)
5ª	S	19:15 a 21:15	2(VENTIN)-6(PASSARINHO)	7(LANTARÓN)-3(GUERRERO)	1(CARRASCO)-8(TENERIFE)	5(VILELLA)-4(GUARDIANES)
6ª	D	10:30 a 12:40	4(GUARDIANES)-8(TENERIFE)	5(VILELLA)-1(CARRASCO)	2(VENTIN)-7(LANTARÓN)	6(PASSARINHO)-3(GUERRERO)
7ª	D	12:45 a 14:45	1(CARRASCO)-2(VENTIN)	3(GUERRERO)-4(GUARDIANES)	6(PASSARINHO)-5(VILELLA)	8(TENERIFE)-7(LANTARÓN)

NOTAS:

1. Alineaciones.- Ambos equipos deberán presentar por escrito su alineación, en los impresos que prepare el árbitro a tal fin, al menos cinco minutos antes del inicio de la sesión. Sin ventaja de conocimiento de la alineación del oponente.
2. Las manos vienen preparadas y no hay que barajar. Las manos en "paso" no se vuelven a dar.
3. En cada ronda las todas las mesas comparten los mismos estuches y cuando un estuche es jugado se pasa a la mesa inferior, siguiendo siempre este movimiento.
4. Queda terminantemente prohibido el uso de teléfonos móviles durante el periodo de juego, los móviles deberán permanecer apagados durante el mismo. La penalidad por que suene un móvil será de 1PV la primera vez, 2PV la segunda, 4PV la tercera y en sucesivas ocasiones quedará a criterio de Comité de competición.